

Raffaella Santagostino Nova

DE MATTOS ALESSANDRO

Il gioco più grande



**Progetto educativo
per il raccordo scuola materna - scuola elementare**

Pre-lettura, pre-calcolo, pre-grafismo

Cetem-Milano

Raffaella Santagostino Nova

Il gioco più grande

Progetto educativo
per il raccordo scuola materna - scuola elementare

Pre-lettura, pre-calcolo, pre-grafismo



Cetem-Milano

Il problema del raccordo tra Scuola Materna e Scuola Elementare

Il raccordo pedagogico e curricolare voluto dai Nuovi Programmi della Scuola Elementare richiama «la Scuola Materna al ruolo fondamentale che le compete e le richiede di impostare un'opportuna azione didattica per favorire le condizioni educative idonee» ad eliminare gli svantaggi di partenza.

Quali possono essere questi svantaggi?

Difficoltà sul piano affettivo, psicologico e sociale, da non sottovalutare assolutamente, ma da affrontare in un altro contesto.

Ci sono a volte difficoltà sul piano della percezione, della simbolizzazione, dell'astrazione, della rappresentazione grafica, spaziale e ritmica che possono essere superate con gli opportuni interventi.

L'ipotesi di lavoro

Il progetto per il raccordo Scuola Materna-Scuola Elementare offre un'ipotesi di lavoro da verificare con i bambini di cinque anni.

Si articola in attività di pre-lettura, operazioni di pre-calcolo ed esercizi di pre-scrittura o pre-grafismi presentati in 66 schede illustrate.

Nelle schede troverete una consegna da dirigere al bambino e un «titolo» che può essere letto così: sono presenti le abilità di base richieste all'ingresso nella Scuola Elementare?

L'esercizio va presentato seguendo le indicazioni didattico-metodologiche suggerite nelle note per l'adulto educatore, insegnante o genitore.

In caso di difficoltà l'attività può essere riproposta in forma diversa, seguendo l'impostazione della scheda che presenta un'unica esercitazione; può essere preceduta da interventi nel campo della psicomotricità o di operatività a livello di manipolazione di oggetti.

Sono sempre consigliabili stimolazioni ad osservare il reale, prima che gli oggetti o la loro rappresentazione grafica su cui il bambino viene fatto lavorare, proprio perché il periodo che precede l'ingresso nella scuola elementare coincide col massimo sviluppo della percezione visiva, indispensabile per gli apprendimenti scolastici.

La pre-lettura come processo di ricerca della comprensione

Le funzioni percettive sono stimulate da una serie di immagini ricche di significato: da un'immagine-testo, scelta perché parli all'emotività, stimoli pensieri ed evochi situazioni vissute, si procede con una sequenza graduata di attività che affinano la percezione, che non è solo l'abilità di vedere con cura, mentre invitano alla ricerca dei significati.

Perché leggere è, subito, cogliere l'aspetto narrativo e comunicativo dell'immagine.

Queste figure-stimolo richiamano l'adulto all'esigenza di motivare ogni attività al bambino, alla necessità di invitarlo a cogliere gli aspetti più nascosti della realtà, a fantasticare sulle meraviglie della natura. Ognuna di esse è commentata da una frase semplice, una piccola storia su cui parlare, tanto, insieme.

La storia breve si evolve, invitando il bambino a guardare con cura e interesse le figure, a isolare i particolari che vengono prescelti per la discriminazione di stimoli diversi.

Lo si fa lavorare sulle forme, le future lettere, che vengono infine presentate in colori, grandezze, orientamenti diversi; si richiama la sua attenzione sulla posizione degli oggetti e sulle loro relazioni spaziali, perché le lettere danno luogo a parole diverse secondo i loro rapporti con altre lettere.

L'offerta di un'immagine-testo su cui conversare viene fatta seguire da richieste operative sempre più complesse: riconoscere i colori, discriminare le forme, individuare figure, segni, lettere uguali e, infine, abbinare parole uguali.

Cinque sono le micro-unità di pre-lettura, centrate su luoghi e ambienti vicini al bambino: il giardino, il mercato, il mare, la montagna, la campagna.

Il pre-calcolo
come itinerario
verso la matematizzazione

Gli ambienti, prima letti in chiave fantastica e percettiva per la suggestione dell'immagine e la consuetudine che il bambino ha con essa, lo richiamano a compiere operazioni logiche che gradualmente lo avviano al pre-calcolo: oggetti ed esseri dell'immagine-testo diventano elementi da classificare secondo uno o più criteri, da seriare, da far corrispondere ad altri elementi, da quantificare, da ordinare, da strutturare in algoritmi.

Nelle 5 micro-unità di pre-calcolo, che si alternano alla pre-lettura e alla pre-scrittura, le operazioni, gradualmente impostate al di là dell'apparenza di gioco stimolante, favoriscono lo sviluppo dell'attività intellettuale in senso lato e non solo del pensiero logico-matematico.

La pre-scrittura
come affinamento
della motricità fine

Dall'immagine-testo sono tratti gli spunti anche per 5 articolate micro-unità di pre-grafismi che dal ripasso di linee, di forme, di figure, avviano alla riproduzione di segni e forme variamente orientati, con particolare attenzione all'orientamento sinistra-destra, perché linee e forme diversamente combinate danno luogo alle lettere dell'alfabeto e quindi alla scrittura.

Le schede richiamano sempre il bambino a un contenuto affinché intuisca che la scrittura è comunicazione. Nel caso ci fossero difficoltà nel coordinamento occhio-mano, potrebbe essere opportuno, prima di proporre esercizi di riproduzione di figure e forme, verificare e affinare la motricità fine impegnando il bambino in attività come modellare, tagliare, incollare, strappare lungo una linea, colorare con le dita, pitturare con pennelli e pennarelli, sperimentare l'uso della matita riempiendo grandi fogli con movimenti direzionali.

Prospetto schematico delle esercitazioni per una lettura in orizzontale della programmazione delle attività.

Questo modulo di lettura consente di visualizzare la gradualità delle attività del progetto di raccordo tra Scuola Materna e Scuola Elementare e può costituire una traccia per una programmazione differenziata per il rinforzo di abilità specifiche.

PRE-LETTURA	
<div>★</div> <div>Riconosce</div> <div><div>1. I colori? (due)</div><div>2. Le dimensioni? (grande-piccolo)</div><div>3. Le forme? (naturali-astratte)</div><div>4. Le posizioni? (sopra-sotto)</div><div>5. Le immagini viste?</div></div>	<div>★★</div> <div>Discrimina</div> <div><div>15. I colori? (quattro)</div><div>16. Le dimensioni? (alto-basso)</div><div>17. Le forme? (naturali-geometriche)</div><div>18. Le posizioni? (davanti-dietro)</div><div>19. Le immagini fuori del contesto?</div></div>
PRE-CALCOLO	
<div>★</div> <div><div>6. Coglie un rapporto logico tra immagini? (esclusione)</div><div>7. Stabilisce un raggruppamento per uso?</div><div>8. Costruisce un raggruppamento per funzione?</div><div>9. Individua il criterio di raggruppamento?</div><div>10. Definisce la classe di appartenenza?</div></div>	<div>★★</div> <div><div>20. Coglie un rapporto logico tra immagini? (contenenza)</div><div>21. Stabilisce una corrispondenza biunivoca?</div><div>22. Costruisce una corrispondenza biunivoca?</div><div>23. Costruisce una corrispondenza provocata?</div><div>24. Usa il simbolo per costruire una corrispondenza biunivoca?</div></div>
PRE-SCRITTURA	
<div>★</div> <div><div>11. Ripassa linee diversamente orientate?</div><div>12. Ripassa linee curve e spezzate?</div><div>13. Ripassa forme chiuse?</div><div>14. Ripassa percorsi?</div></div>	<div>★★</div> <div><div>25. Ripassa e completa angoli?</div><div>26. Ripassa e completa forme?</div><div>27. Completa percorsi?</div><div>28. Completa figure?</div></div>

PRE-LETTURA

★★★

Distingue

- 29. La posizione di figure?
- 30. Le dimensioni? (lungo-corto)
- 31. Le posizioni? (destra-sinistra)
- 32. Le figure diverse?
- 33. Le figure uguali?

★★★★

Discrimina

- 43. I rapporti nello spazio fra figure?
- 44. Le dimensioni? (grosso-sottile)
- 45. Un segno tra gli altri?
- 46. Parole uguali? (tra due)

★★★★★

Individua

- 55. Le dimensioni? (largo-stretto)
- 56. Le relazioni spaziali fra simboli?
- 57. Lettere uguali diversamente orientate?
- 58. Parole uguali? (tra tre)

PRE-CALCOLO

★★★

- 34. Coglie un rapporto logico tra immagini? (causa-effetto)
- 35. Riconosce una seriazione?
- 36. Costruisce una seriazione?
- 37. Costruisce una seriazione quantitativa?

★★★★

- 47. Coglie un rapporto logico fra immagini? (prima-poi)
- 48. Stabilisce una quantificazione?
- 49. Quantifica gli elementi di una serie?
- 50. Usa il simbolo per quantificare gli elementi di un insieme?

★★★★★

- 59. Coglie diverse relazioni logiche tra immagini?
- 60. Coglie un ordine?
- 61. Riproduce un ordine ritmico?
- 62. Inventa un algoritmo?

PRE-SCRITTURA

★★★

- 38. Riproduce una figura diversamente orientata?
- 39. Riproduce i rapporti nello spazio tra due figure?
- 40. Riproduce i rapporti nello spazio tra più forme geometriche?
- 41. Riproduce lettere di diverse dimensioni?
- 42. Riproduce lettere diversamente orientate?

★★★★

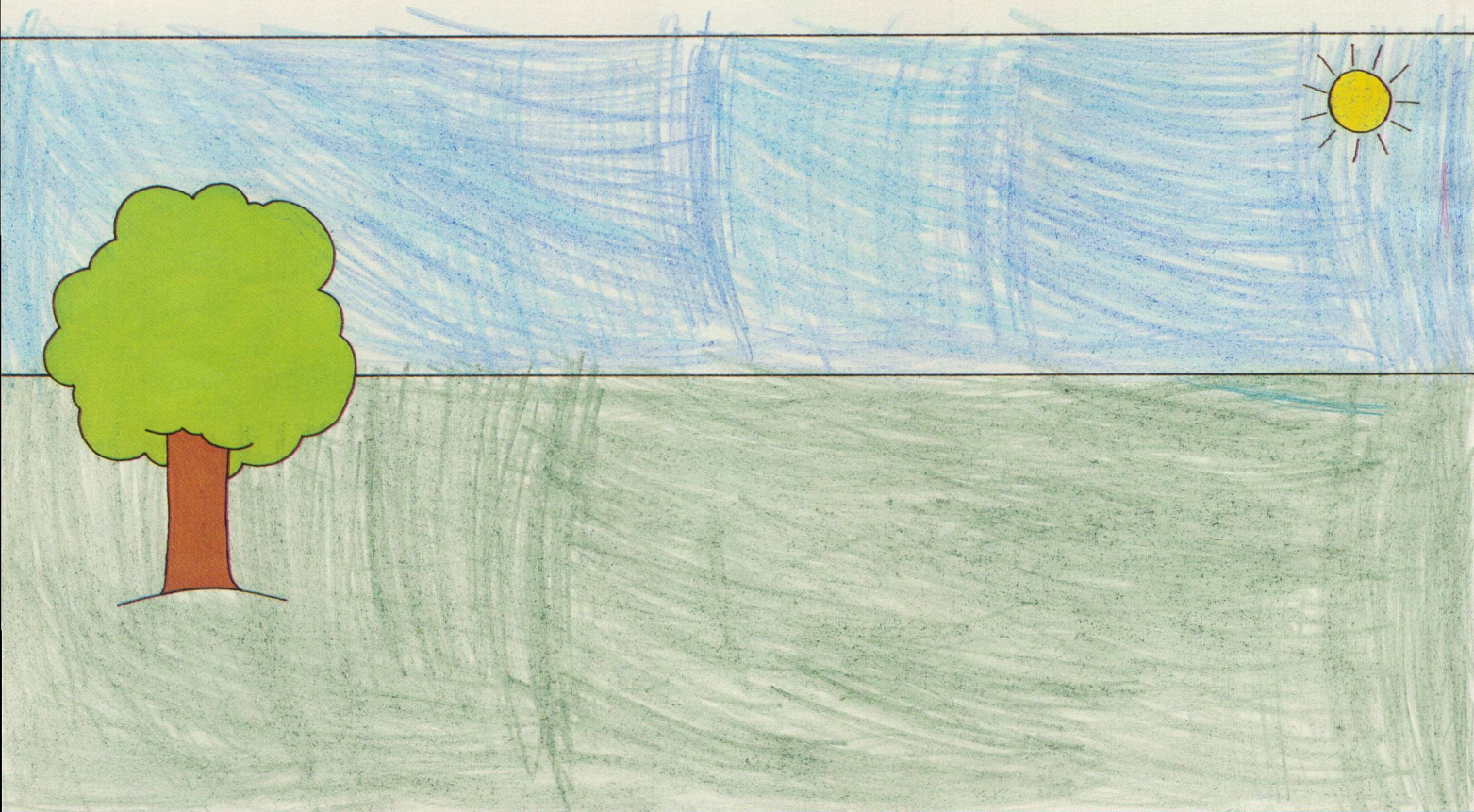
- 51. Riproduce più figure diversamente orientate?
- 52. Riproduce più figure scomposte in parti?
- 53. Riproduce segni grafici diversamente orientati?
- 54. Riproduce parole in stampato maiuscolo?

★★★★★

- 63. Riproduce una sequenza temporale in una diversa relazione spaziale?
- 64. Riproduce i rapporti nello spazio fra più figure?
- 65. Riproduce segni grafici complessi?
- 66. Riproduce più parole?



Puff è un cucciolo allegro: gioca a palla nel giardino.



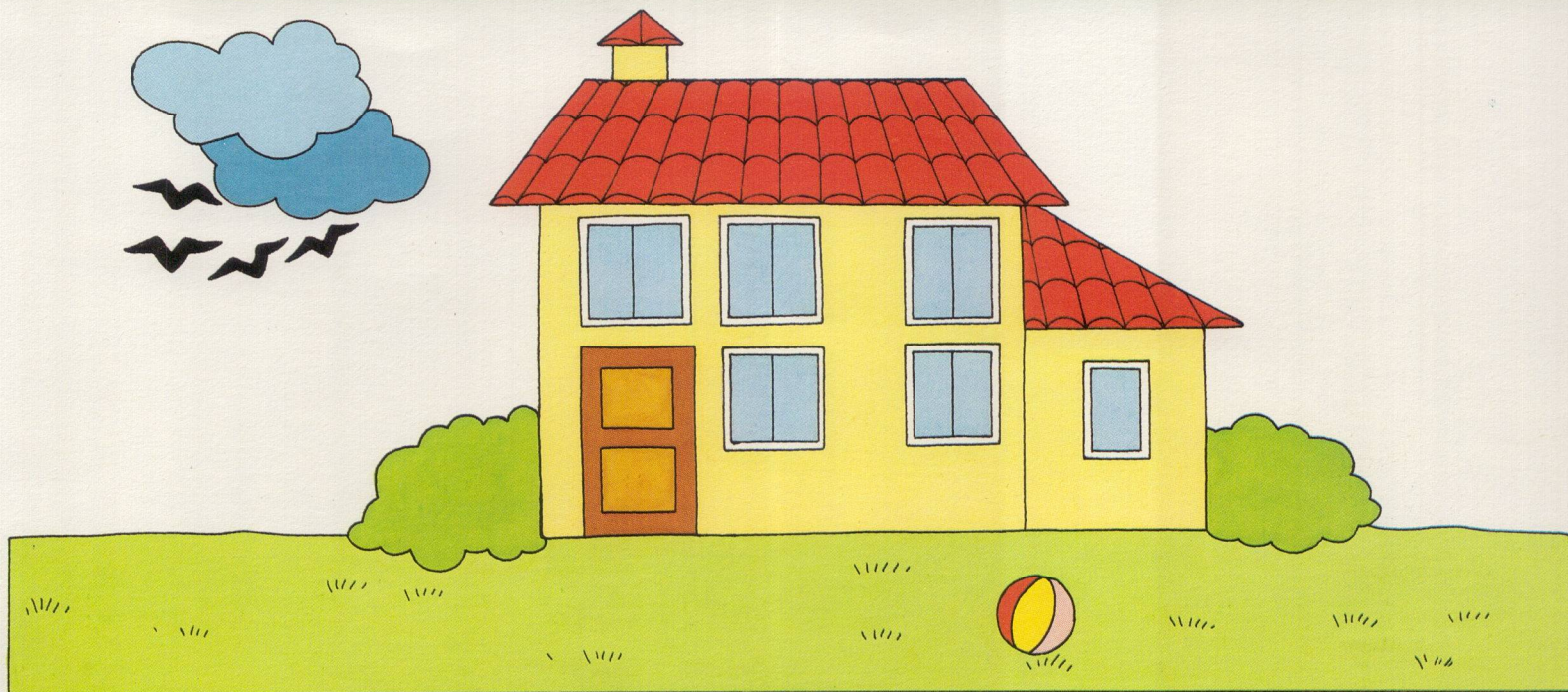
Consegna

Colora il cielo e il prato.

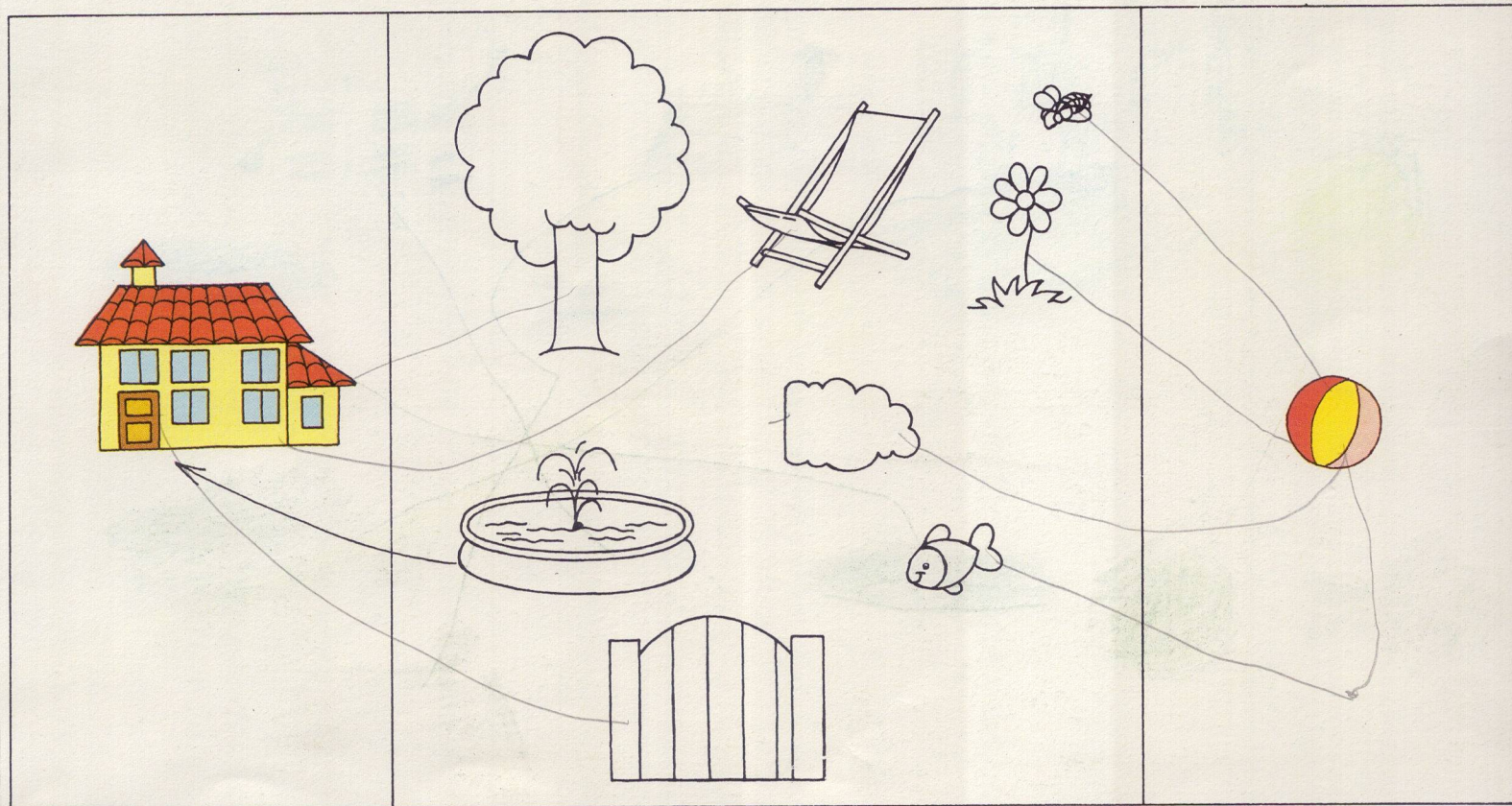
Note didattiche e metodologiche

Fate osservare l'immagine e, conversando col bambino, richiedetegli di descrivere le figure rappresentate e di denominare i colori.

Fate notare il tratto in orizzontale e in verticale accennato e chiedete al bambino di seguirlo.



Puff è andato a cuccia: la piccola palla resta sola con la grande casa.

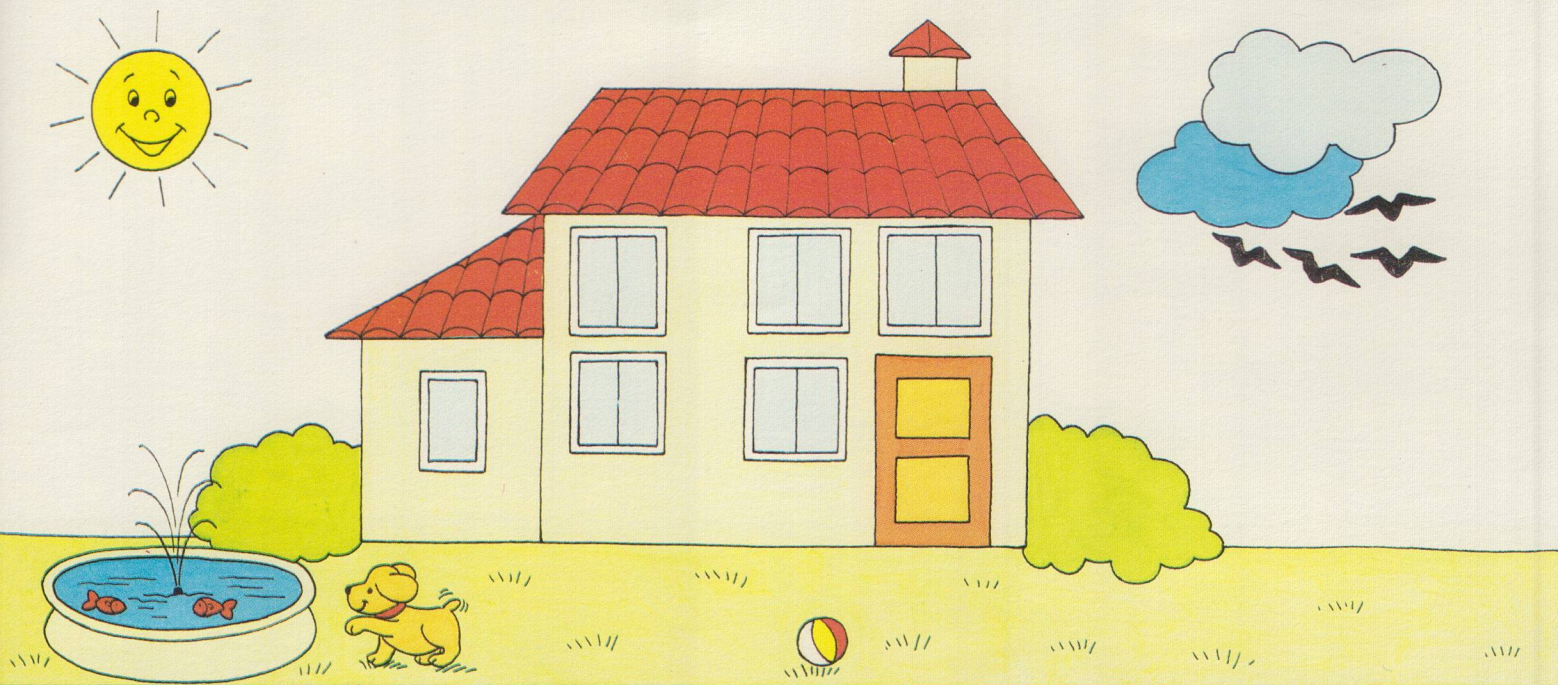


Consegna

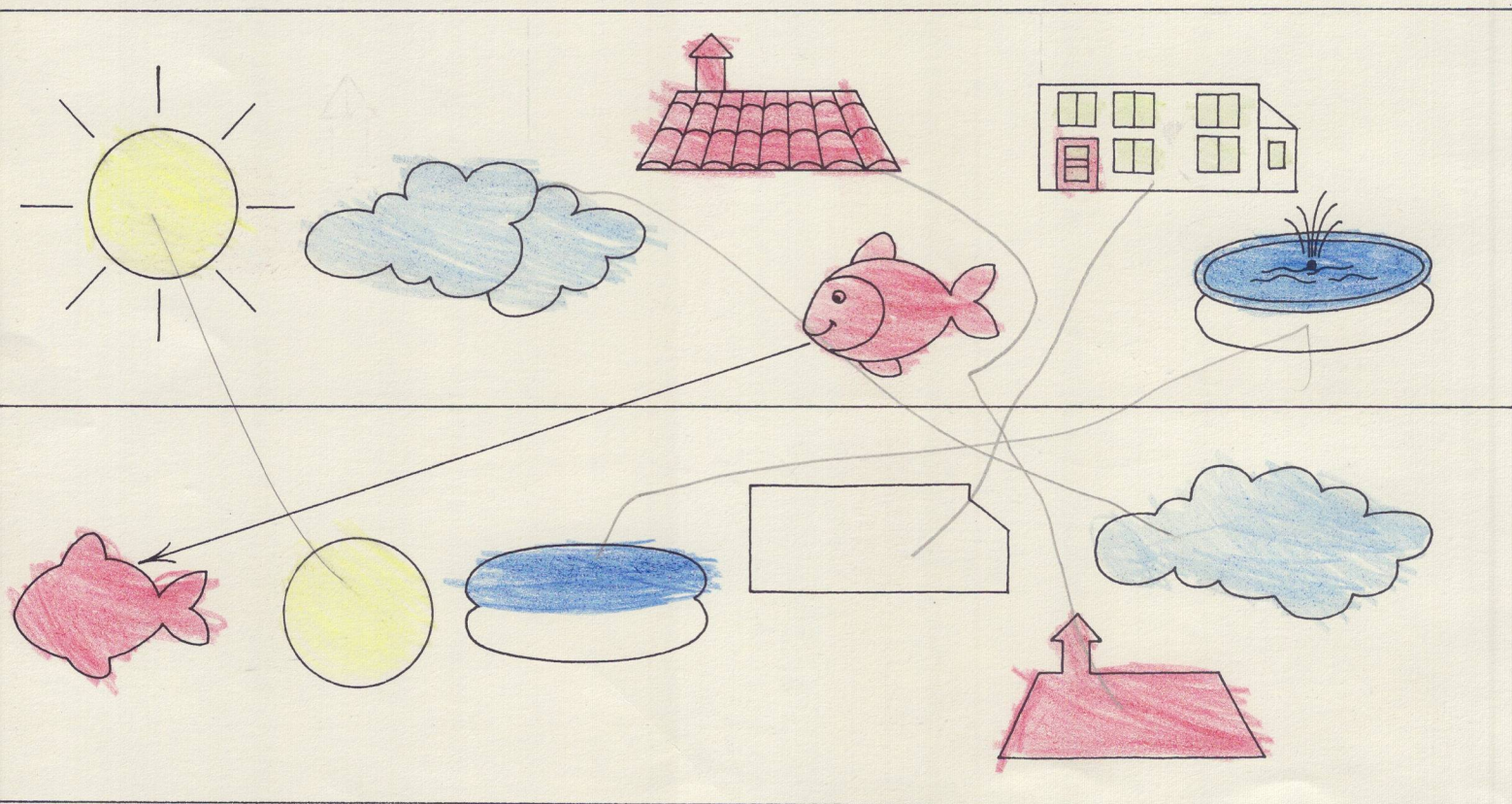
Collega con una freccia le figure grandi alla casa e le figure piccole alla palla.

Note didattiche e metodologiche

Fate descrivere gli oggetti dell'immagine e denominare le loro dimensioni. Fate osservare le opposte dimensioni (grande-piccolo) degli oggetti rappresentati nella fascia centrale.



Puff abbaia ai pesci della vasca, ride persino il sole.

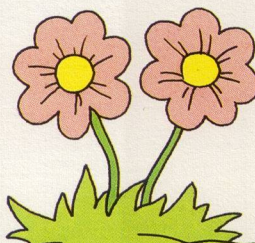


Consegna

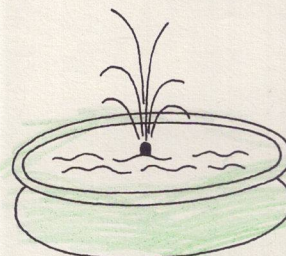
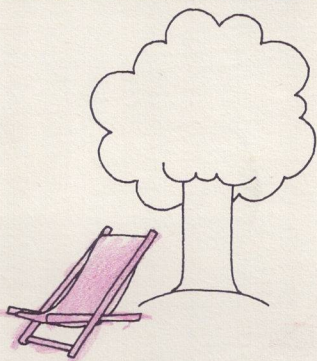
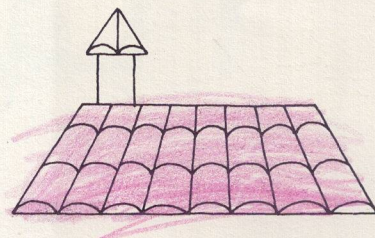
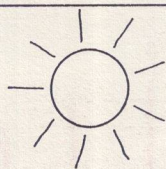
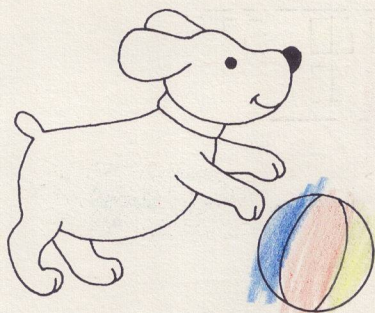
Colora dello stesso colore le figure e la loro sagoma.

Note didattiche e metodologiche

Fate descrivere l'immagine e chiedete al bambino di nominare le figure individuate fuori dal contesto.



Sotto le nuvole volano le rondini, un'ape dorata si posa sopra i fiori.



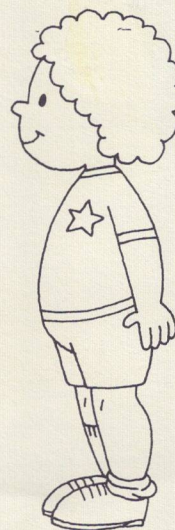
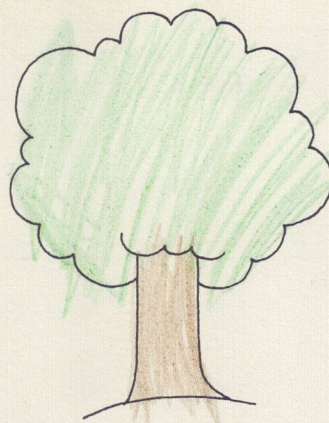
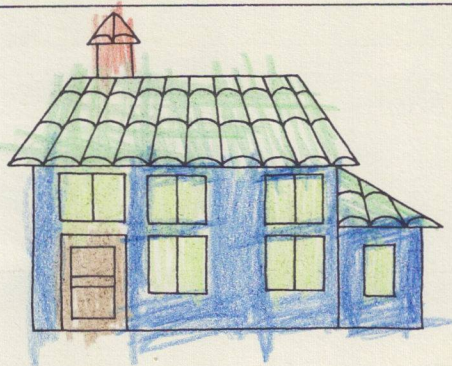
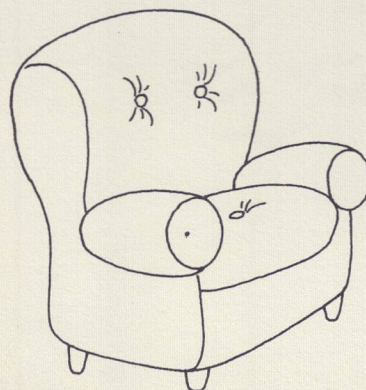
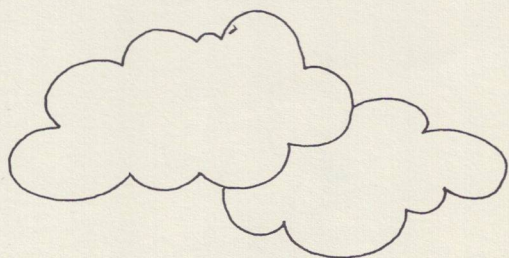
Consegna

Colora solo le figure che stanno sotto.

Note didattiche e metodologiche

Fate osservare le illustrazioni e invitate il bambino a indicare le rispettive posizioni di oggetti e animali.

Cosa c'era nel giardino? Guardiamo bene perché qualcuno ci ha fatto uno scherzo: non si tengono poltrone in giardino.

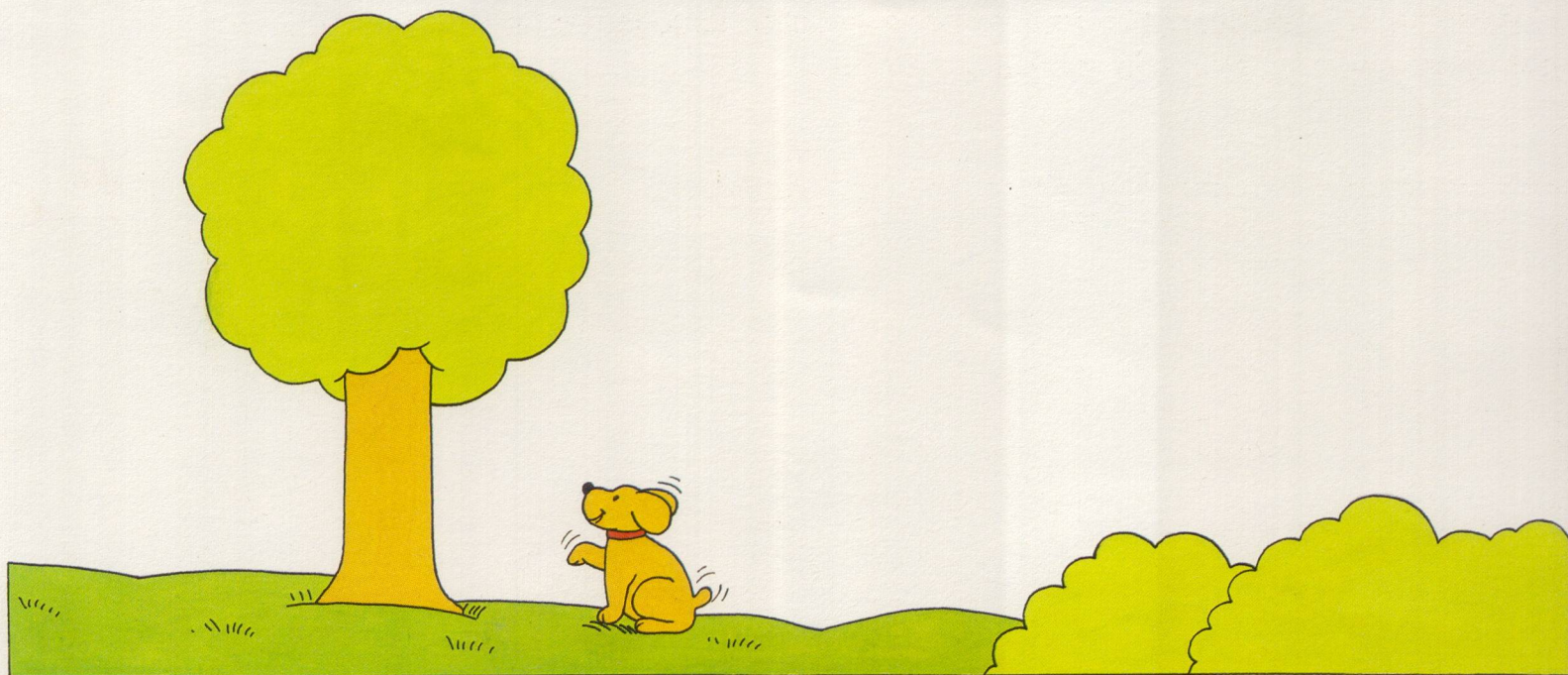


Consegna

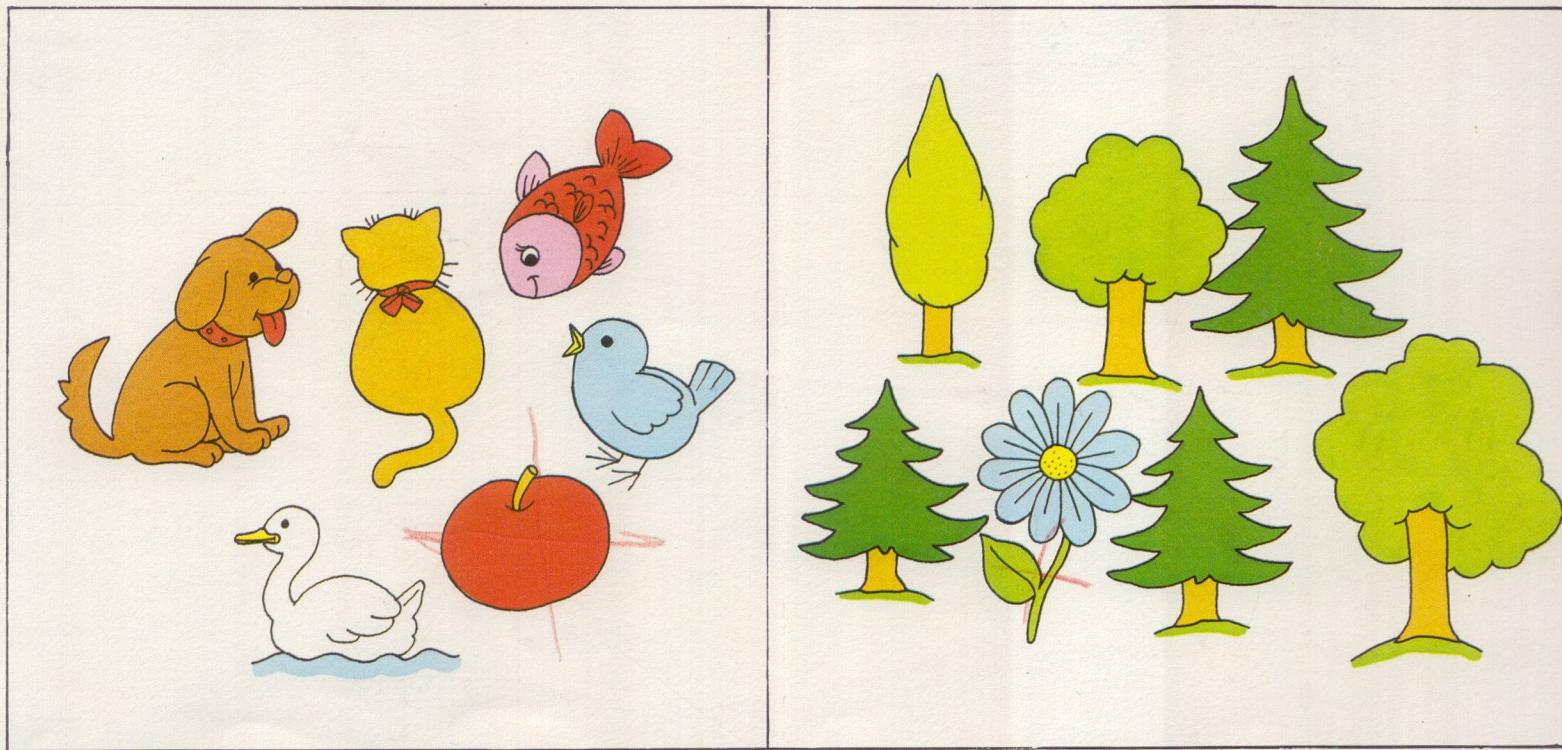
Colora solo le figure contrassegnate.

Note didattiche e metodologiche

Invitate il bambino a ricordare le figure rappresentate nella scheda n. 1 e chiedetegli di contrassegnare con un puntino le figure che ricorda di aver già visto.



Puff abbaia al grande albero, ma l'albero non se ne cura.

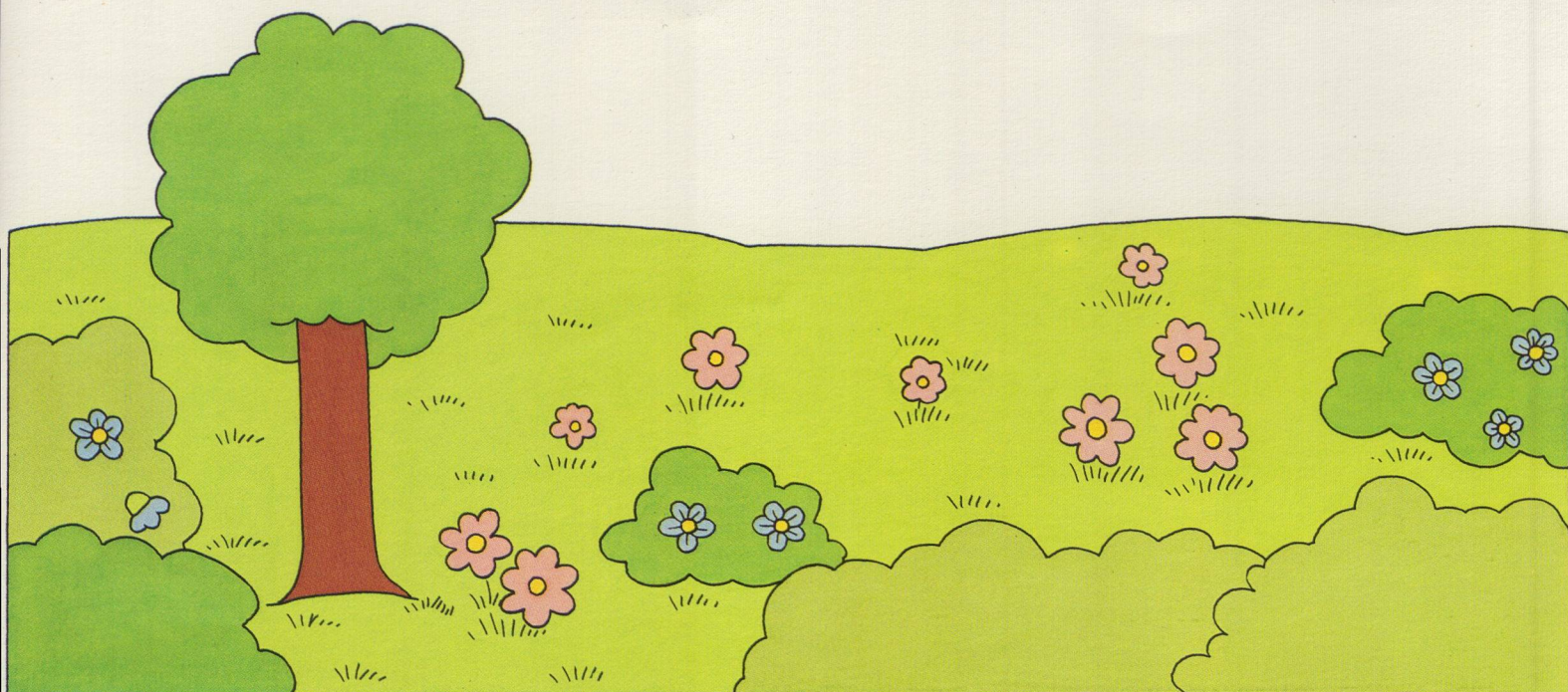


Consegna

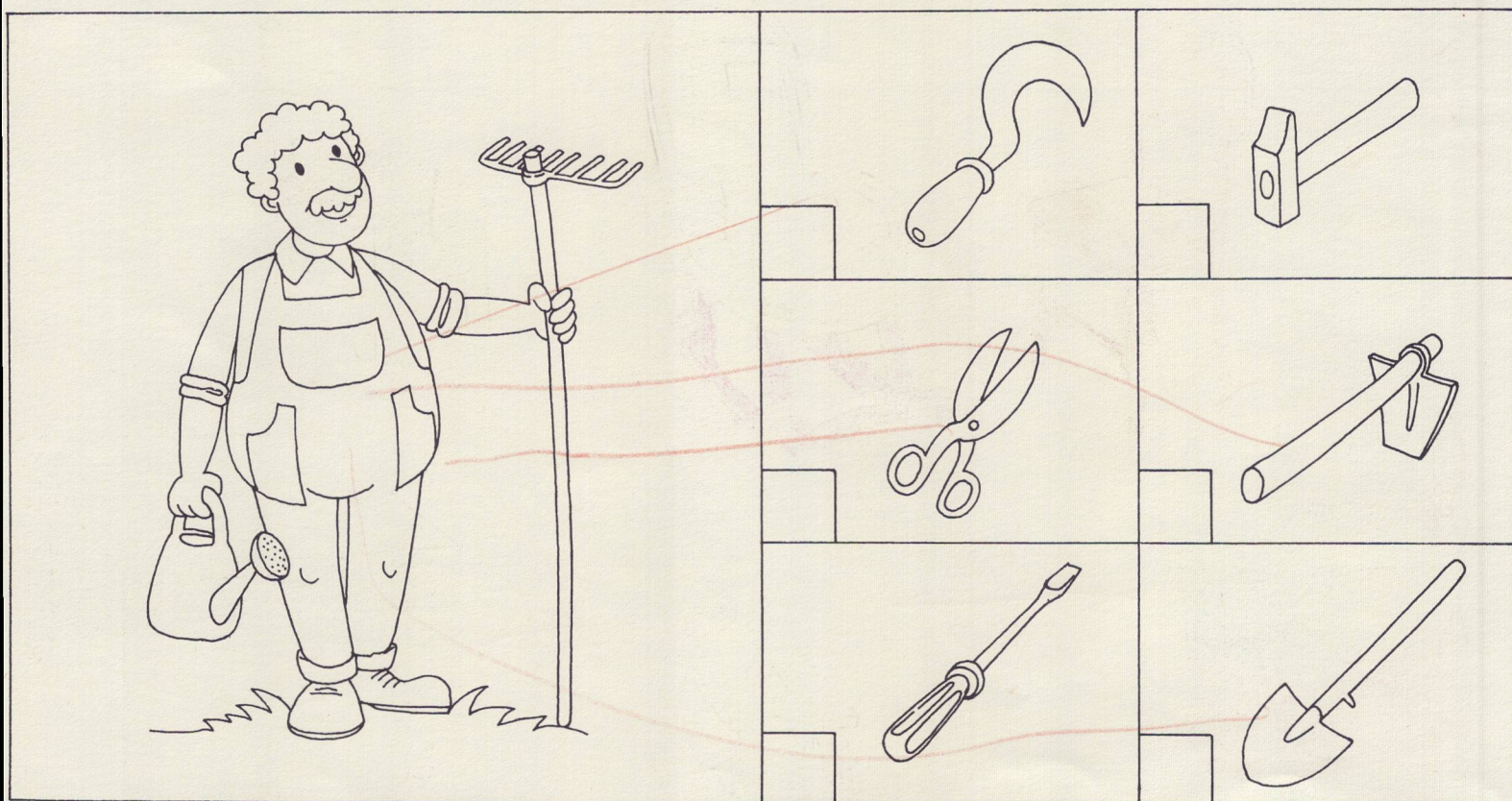
Cancella con un segno la figura che non appartiene al gruppo.

Note didattiche e metodologiche

Fate scoprire il criterio in base al quale sono state raggruppate le figure dei due riquadri, invitate il bambino a individuare gli elementi da escludere.



Alberi e fiori aspettano Alberto il giardiniere: sanno che lui è molto bravo con loro.

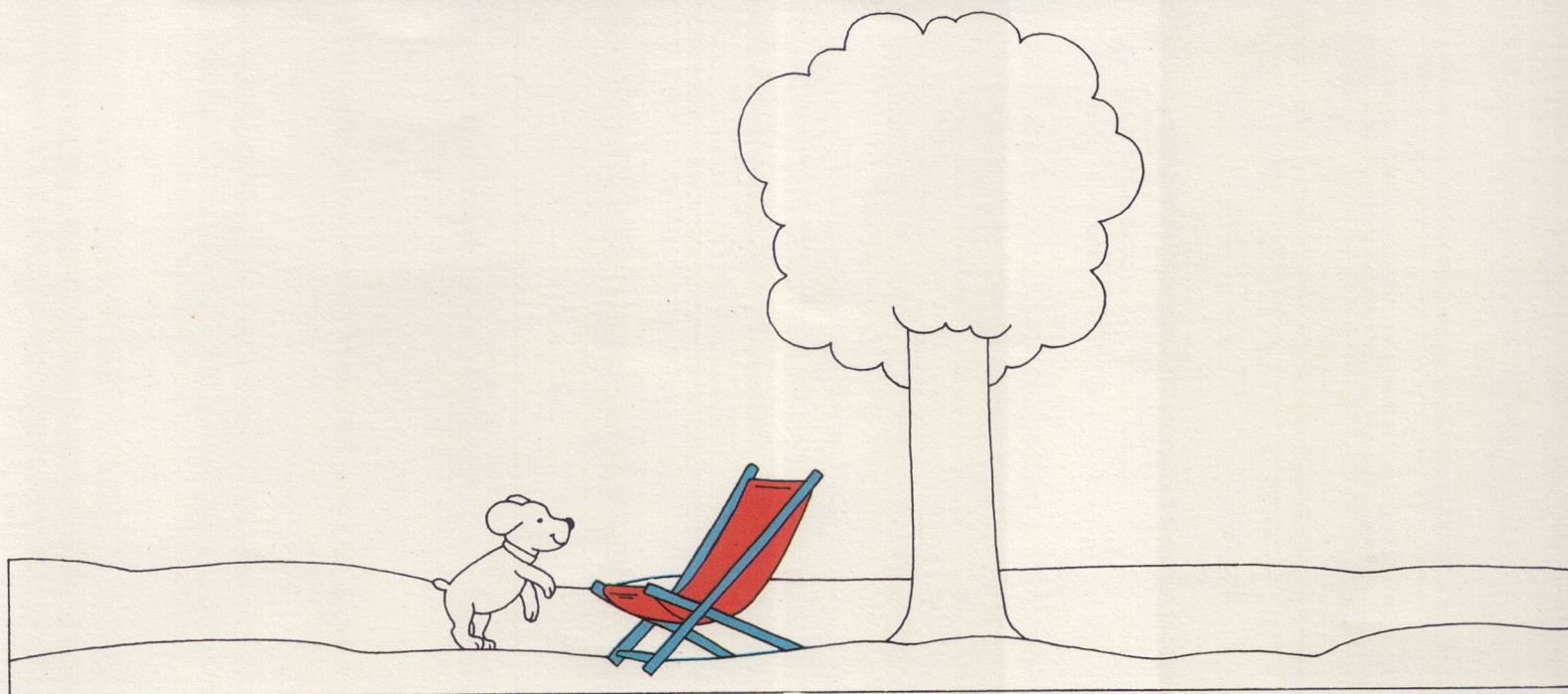


Consegna

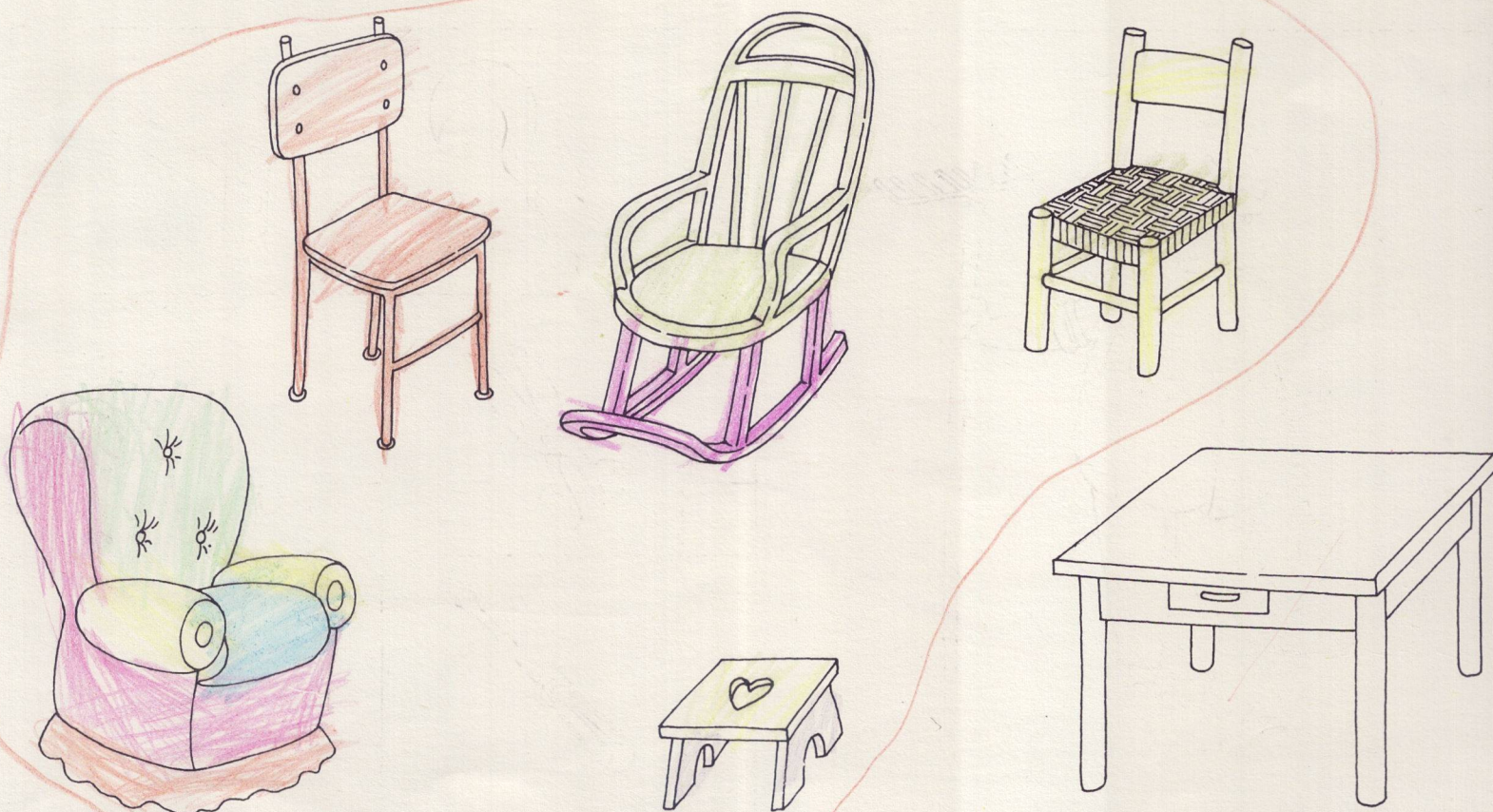
Collega con una freccia gli arnesi che usa il giardiniere al suo ritratto.

Note didattiche e metodologiche

Fate descrivere la figura del giardiniere nell'ambiente giardino e chiedete al bambino di individuare e nominare gli oggetti che può usare un giardiniere per il suo lavoro.



Puff ha corso tanto, ora va a fare un sonnellino sulla sedia a sdraio.

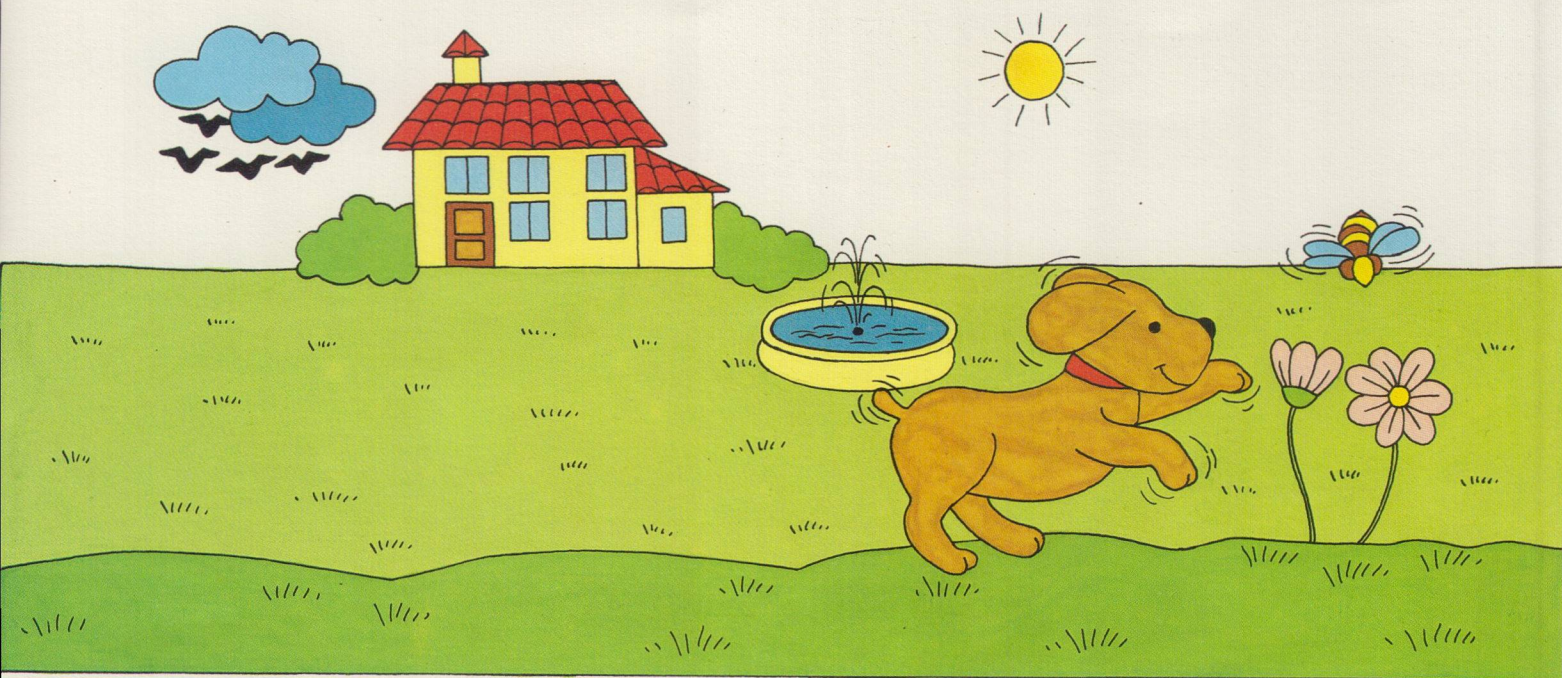


Consegna

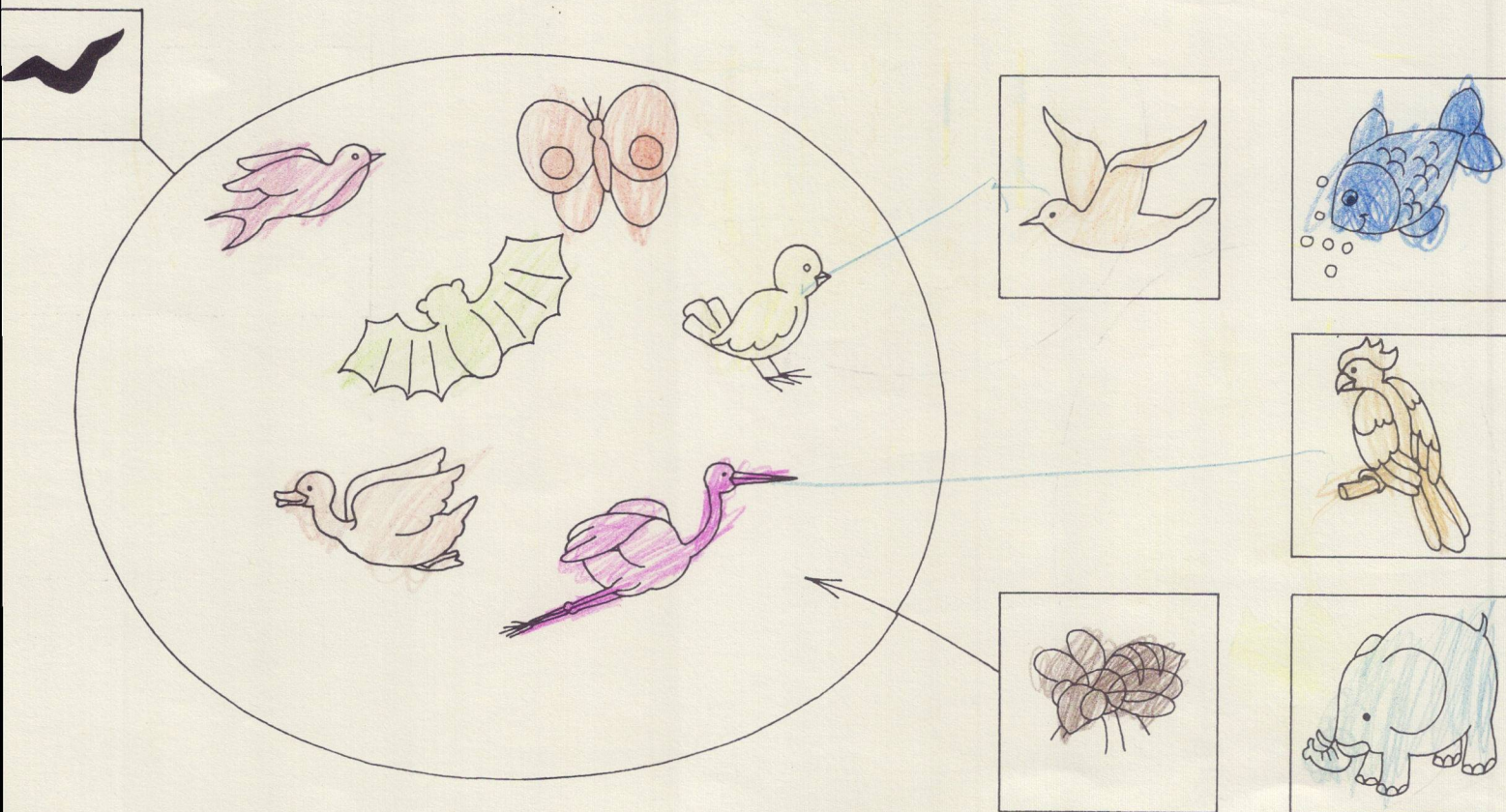
Raggruppa con un tratto di matita gli oggetti che servono per sedersi e poi colorali.

Note didattiche e metodologiche

Fate nominare gli oggetti raffigurati e la loro funzione.



Puff insegue l'ape dorata, ma l'ape dorata vola via.



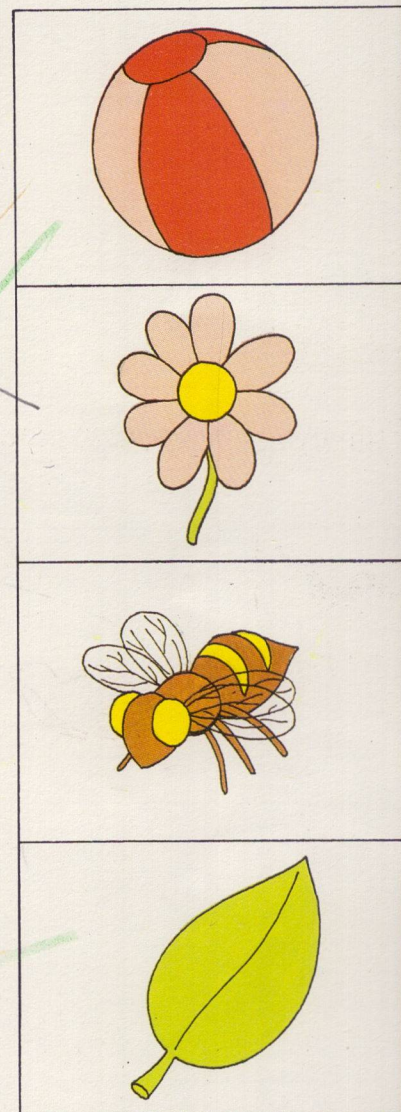
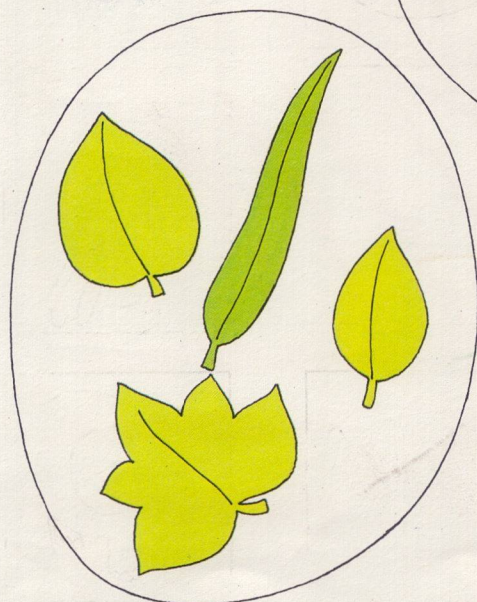
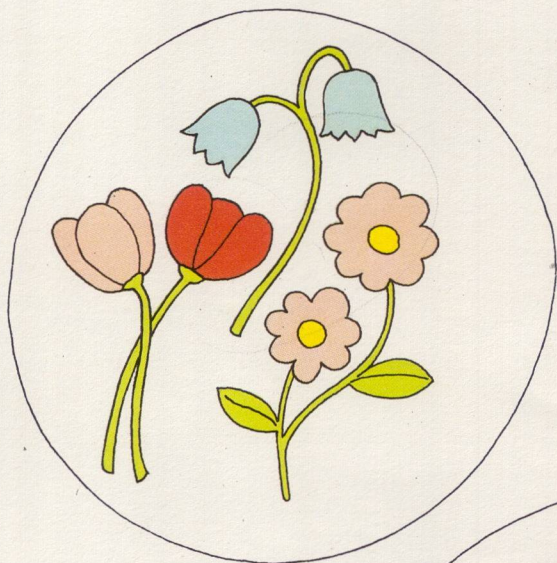
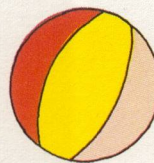
Consegna

Usando la freccia inserisci nel gruppo gli animali che ci stanno bene.

Note didattiche e metodologiche

Fate nominare tutti gli animali raffigurati e discriminare quelli «che volano» da quelli che «che non volano» e chiedete al bambino di individuare la caratteristica del gruppo circoscritto.

La piccola palla è sola, vuoi aiutarla a trovare i giocattoli suoi amici?

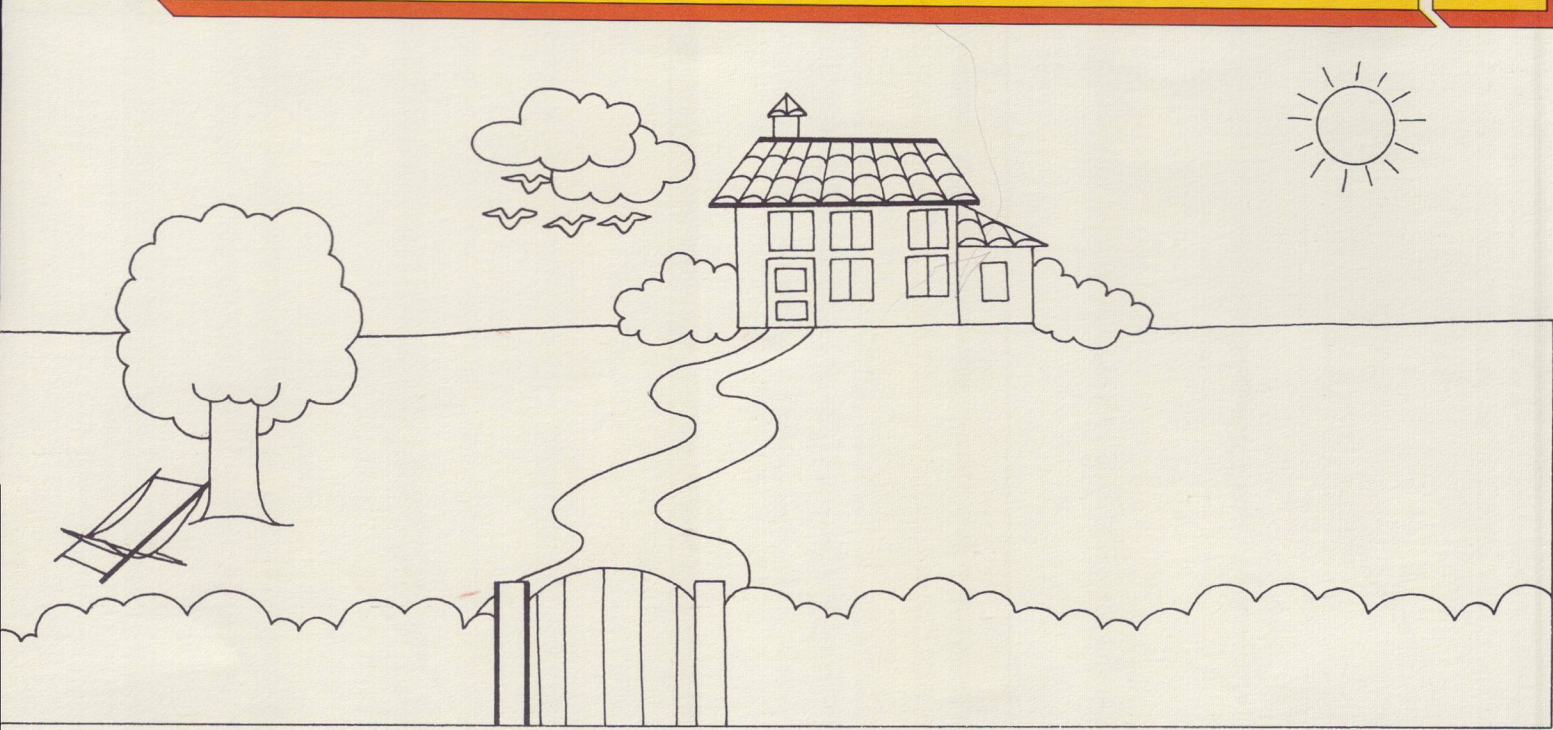


Consegna

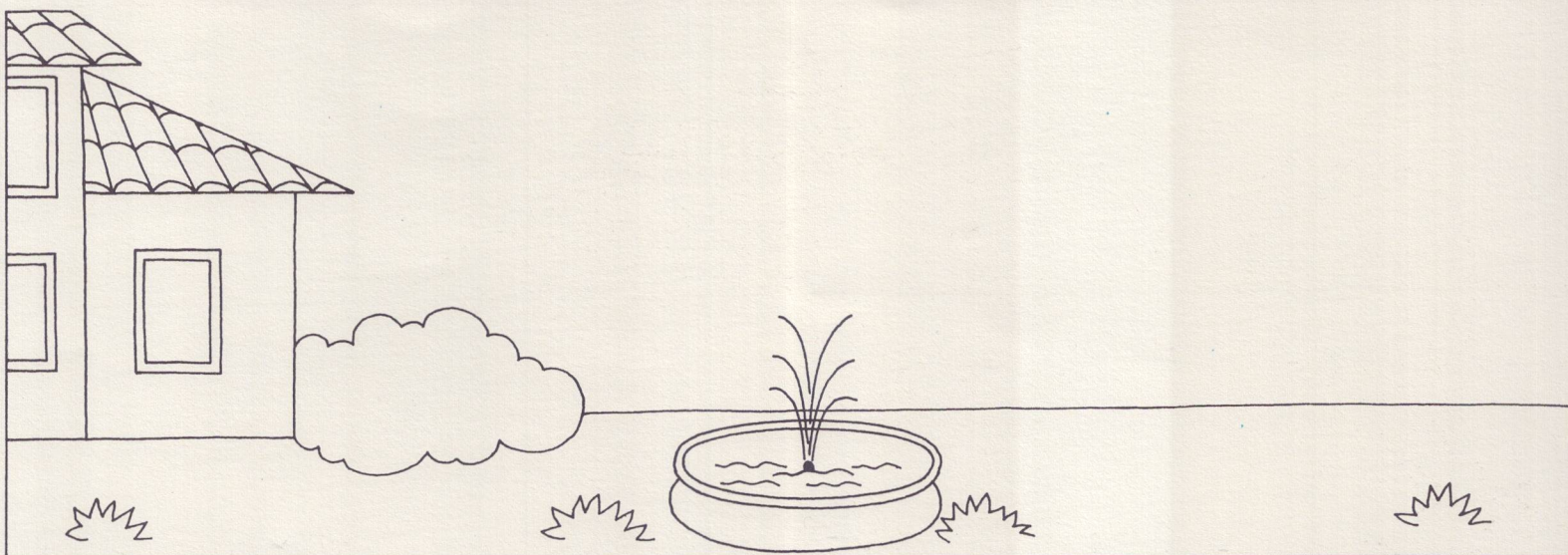
Unisci con un tratto di matita ogni cartello al gruppo giusto.

Note didattiche e metodologiche

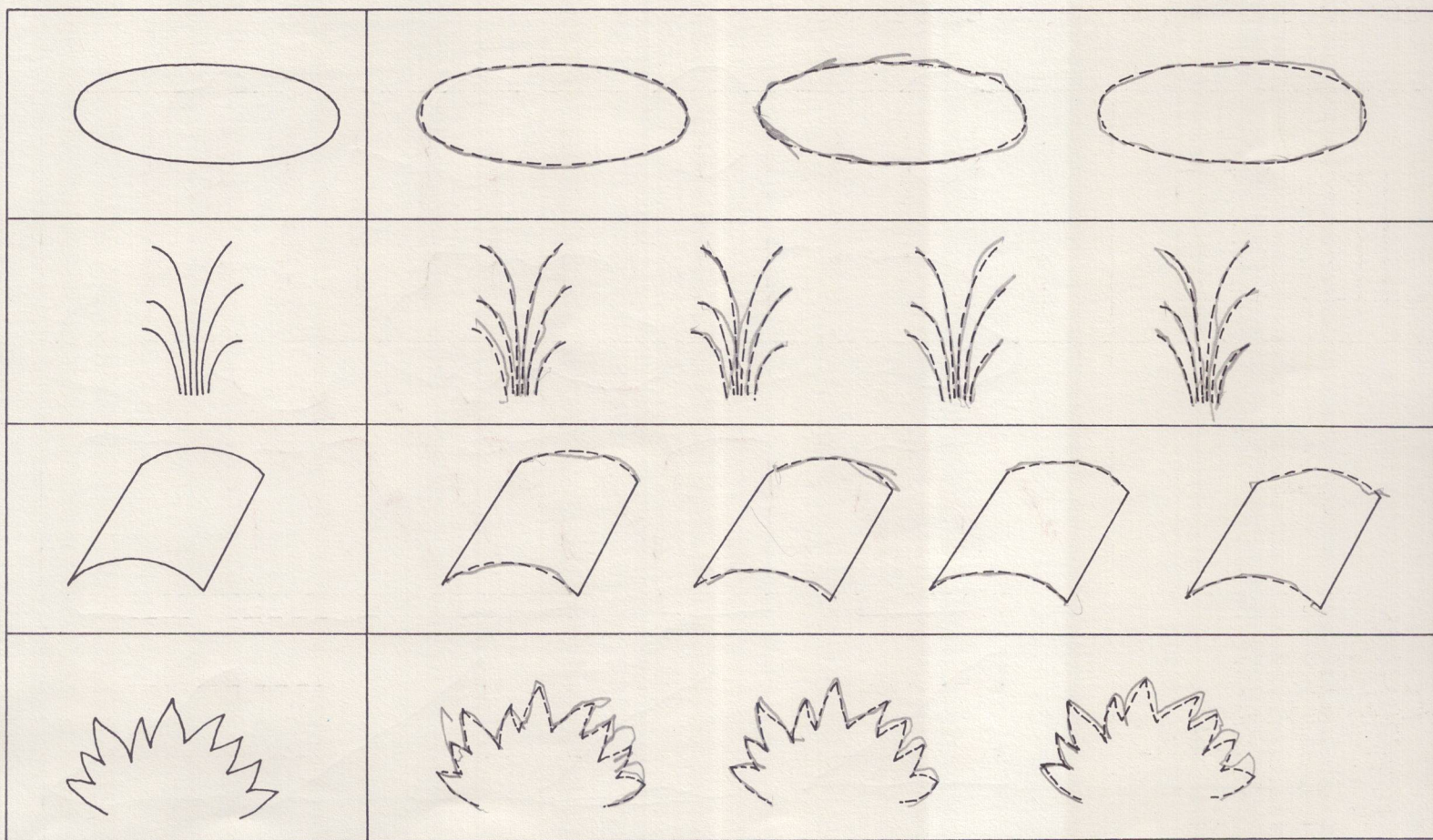
Fate nominare gli oggetti nei diagrammi e fate definire dal bambino il criterio di raggruppamento. Invitate il bambino ad osservare le figure nei quadrati e ad escludere quella che non è utile per definire una classe.



cancello è chiuso, la grande casa riposa.



L'acqua canticchia nella vasca dei pesci, è contenta.

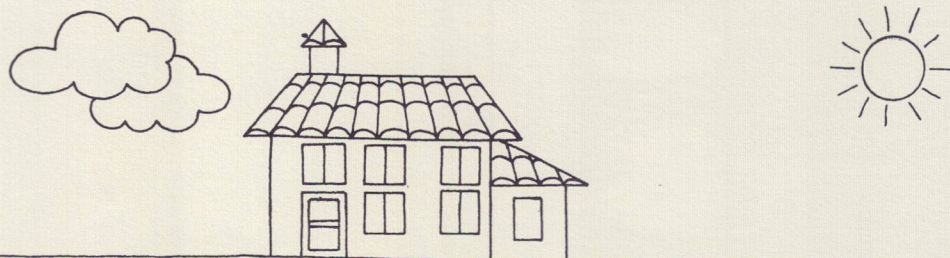


Consegna

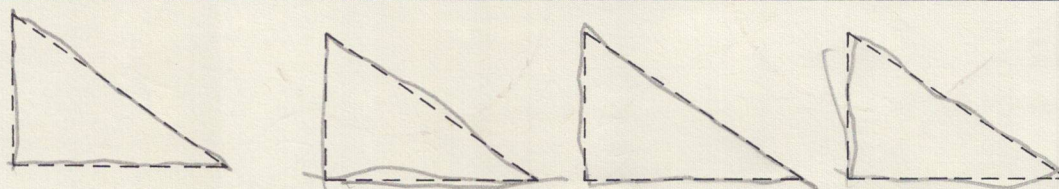
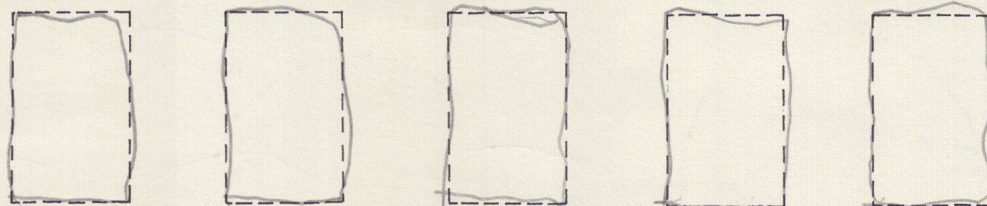
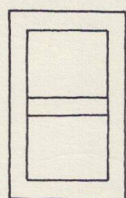
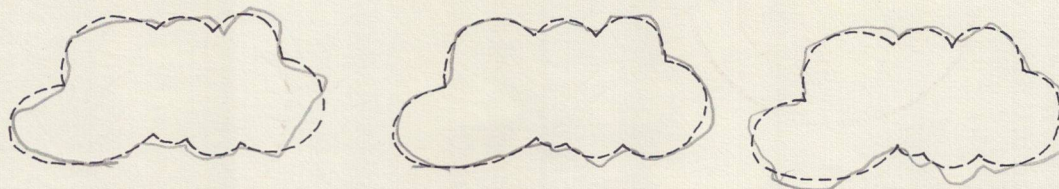
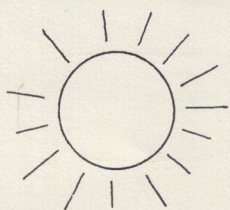
Ripassa le linee.

Note didattiche e metodologiche

Fate osservare gli oggetti evidenziati nell'immagine e invitate il bambino a cogliere la differenza per linee rette, curve e spezzate.



Nuvole bianche viaggiano nel cielo. Andranno a nascondere il sole?

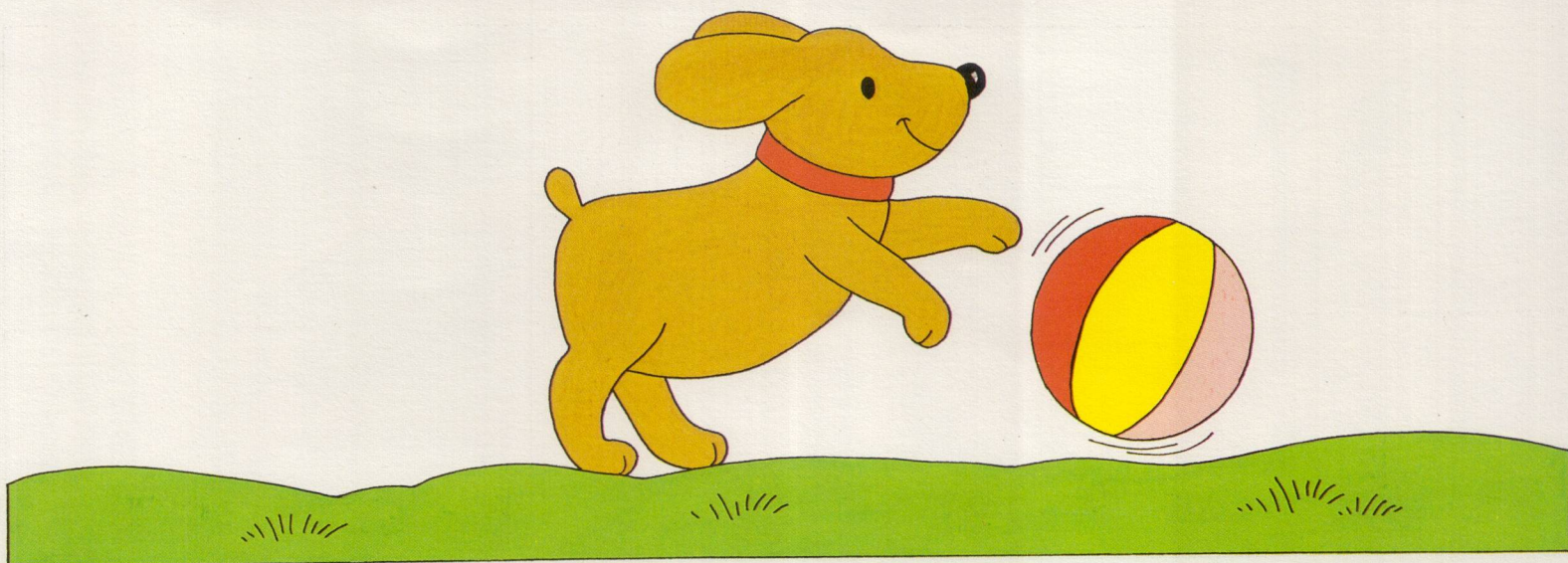


Consegna

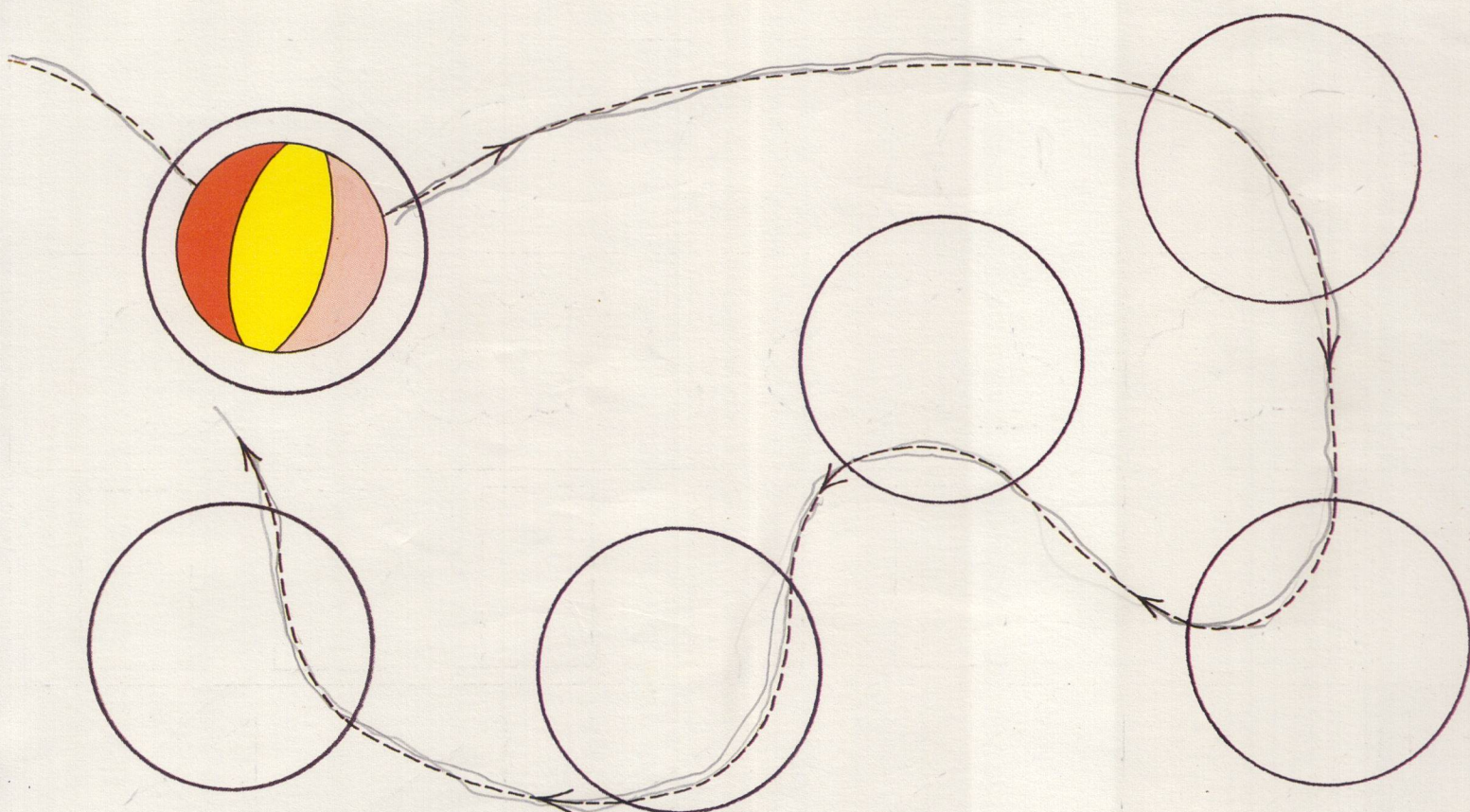
Ripassa le forme.

Note didattiche e metodologiche

Fate osservare gli oggetti evidenziati nell'immagine e invitate il bambino a cogliere la differenza fra forme naturali e geometriche.



La piccola palla salta da un cerchio all'altro: Puff è bravo a giocare.

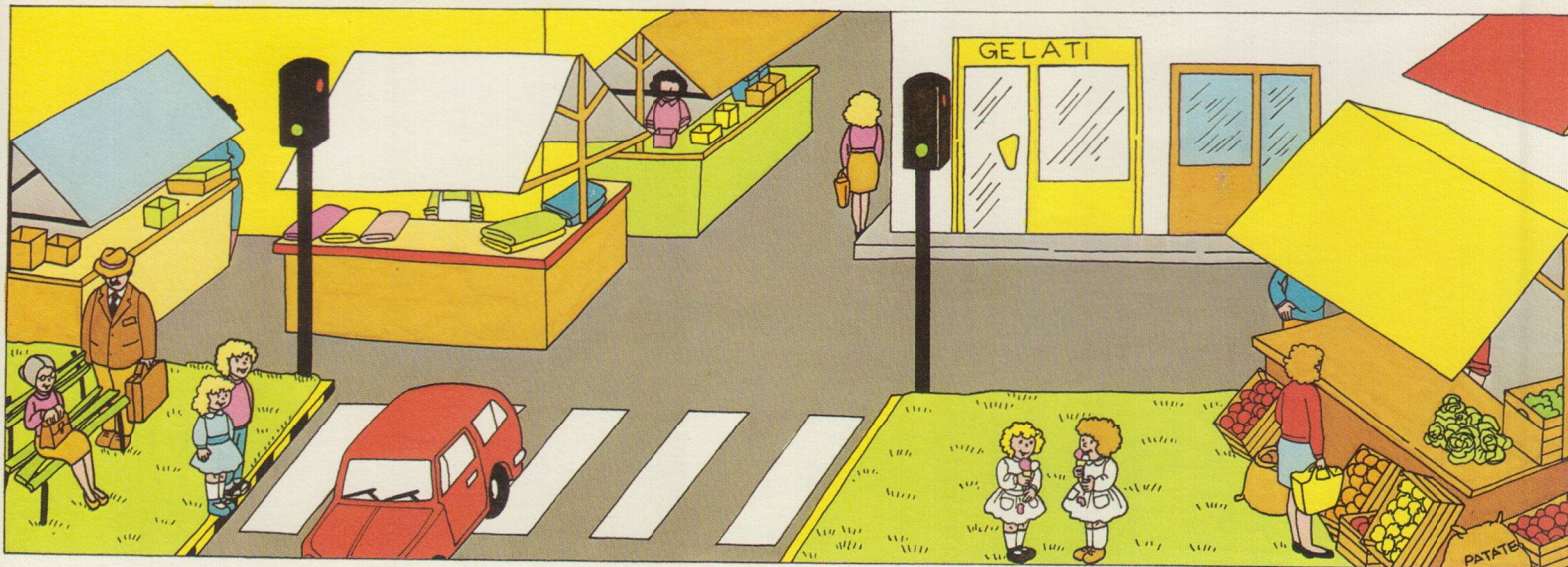


Consegna

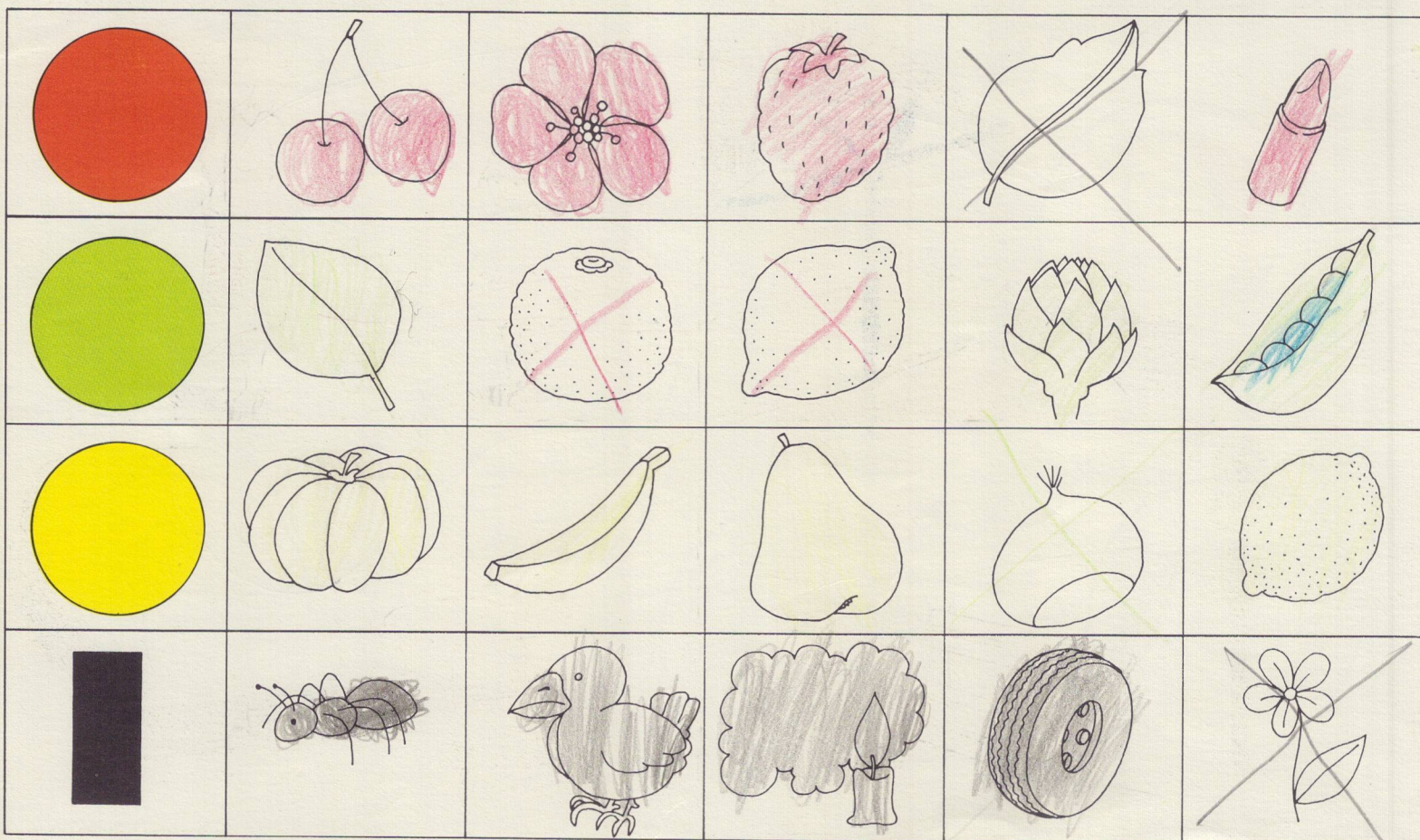
Ripassa il percorso della palla.

Note didattiche e metodologiche

Fate osservare e descrivere gli elementi dell'immagine, chiedete al bambino di ripassare col dito gli spostamenti della palla.



Leo e Lia vanno al mercato. Cosa vorranno comprare?



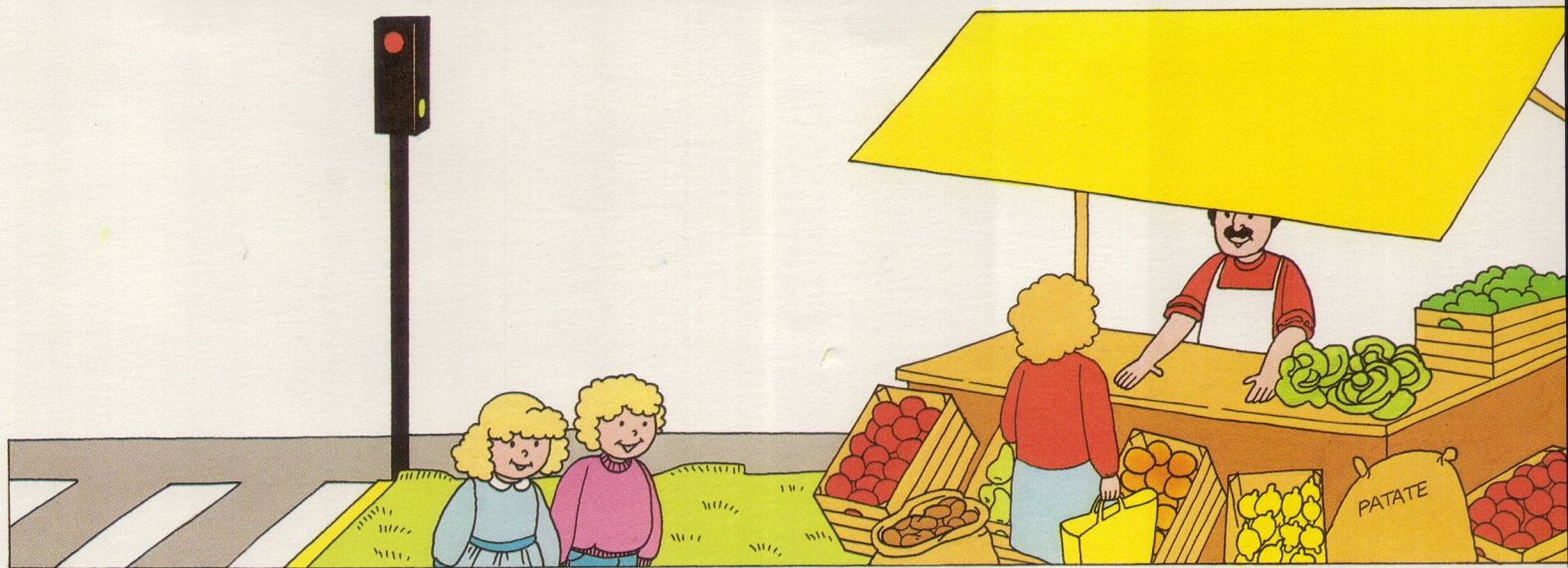
Consegna

Colora le figure col colore adatto.

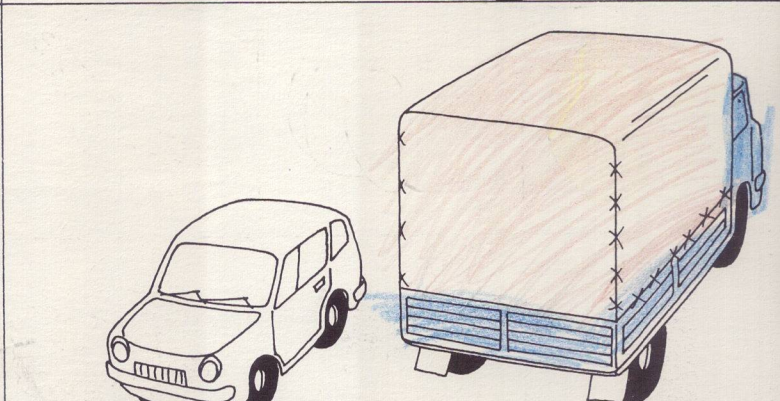
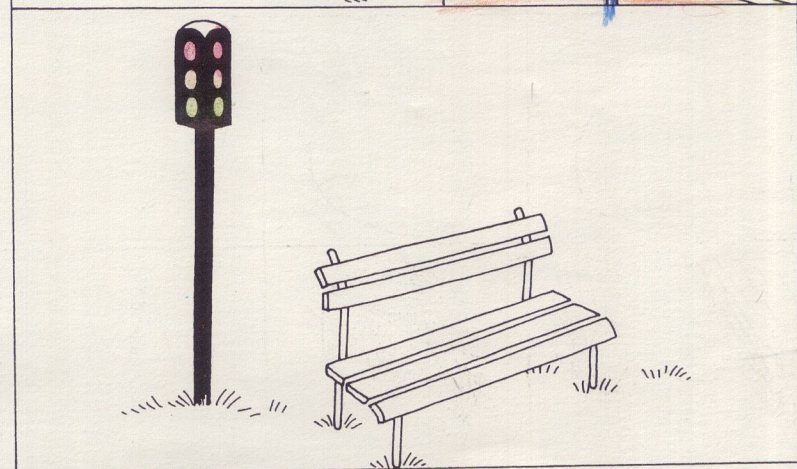
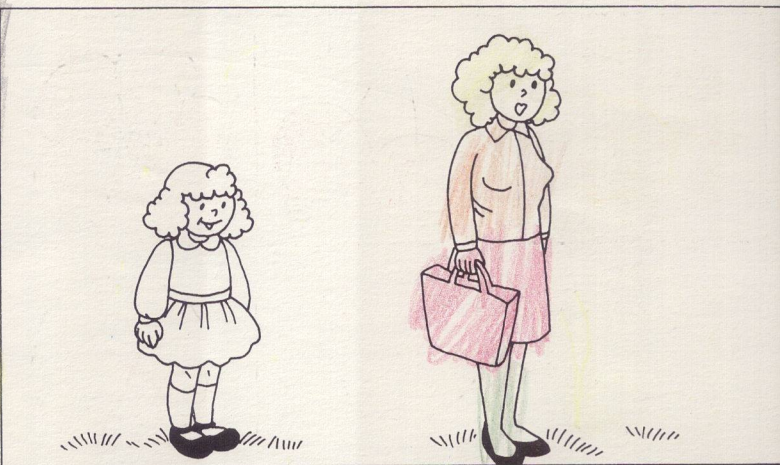
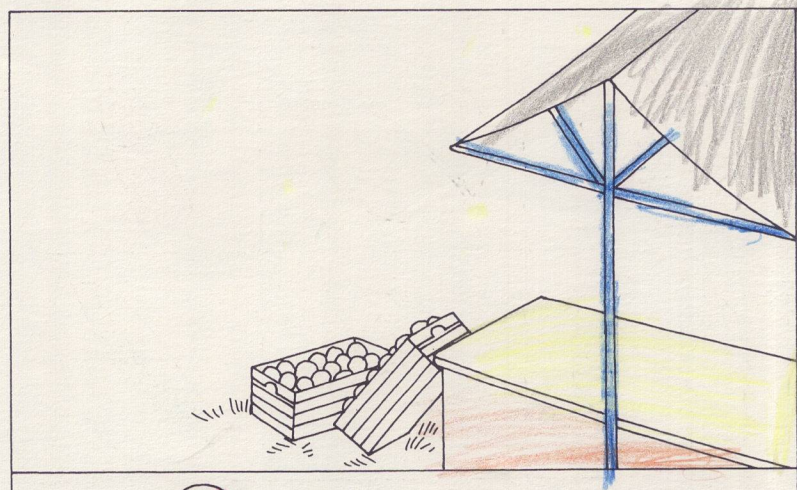
Note didattiche e metodologiche

Fate descrivere l'immagine e, conversando sul mercato, invitate il bambino a nominare le figure rappresentate e il loro colore.

Fate osservare i disegni e invitate il bambino a tracciare un segno vicino alla figura che va colorata con un colore diverso da quello indicato dal modello.



Un alto tendone giallo conversa con un alto semaforo nero.
Cosa avranno da dirsi là in alto?

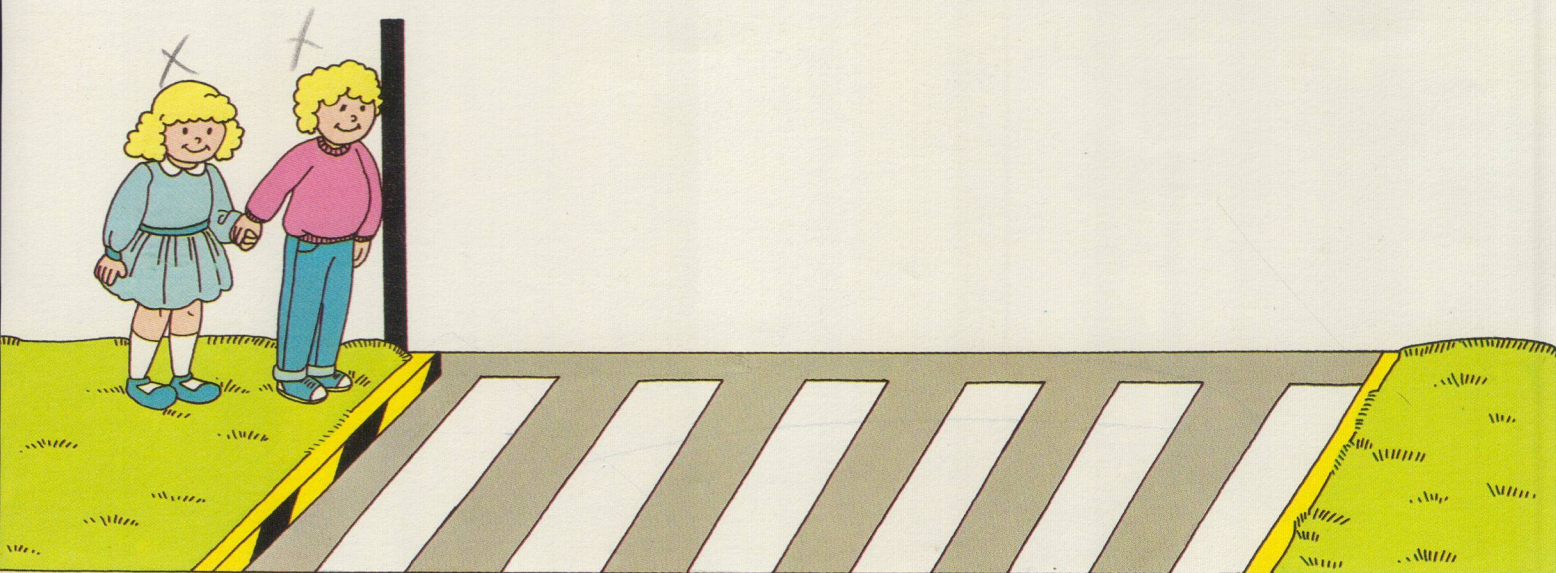


Consegna

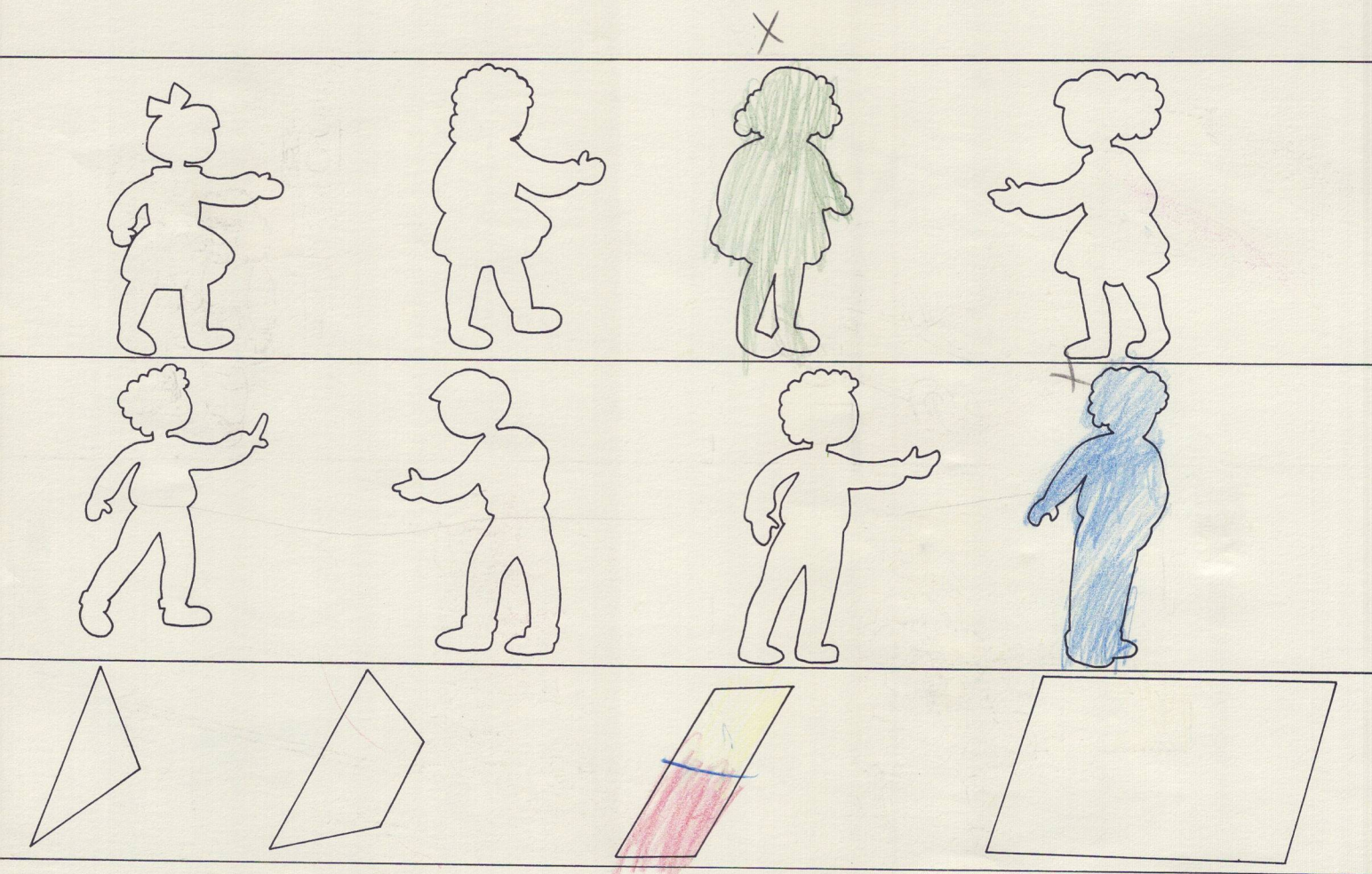
Colora solo le persone e gli oggetti alti.

Note didattiche e metodologiche

Fate notare le dimensioni delle figure dell'immagine e chiedete al bambino di nominare le opposte dimensioni (alto-basso) delle figure nei riquadri.



Leo e Lia attraversano la strada proprio sulle strisce.

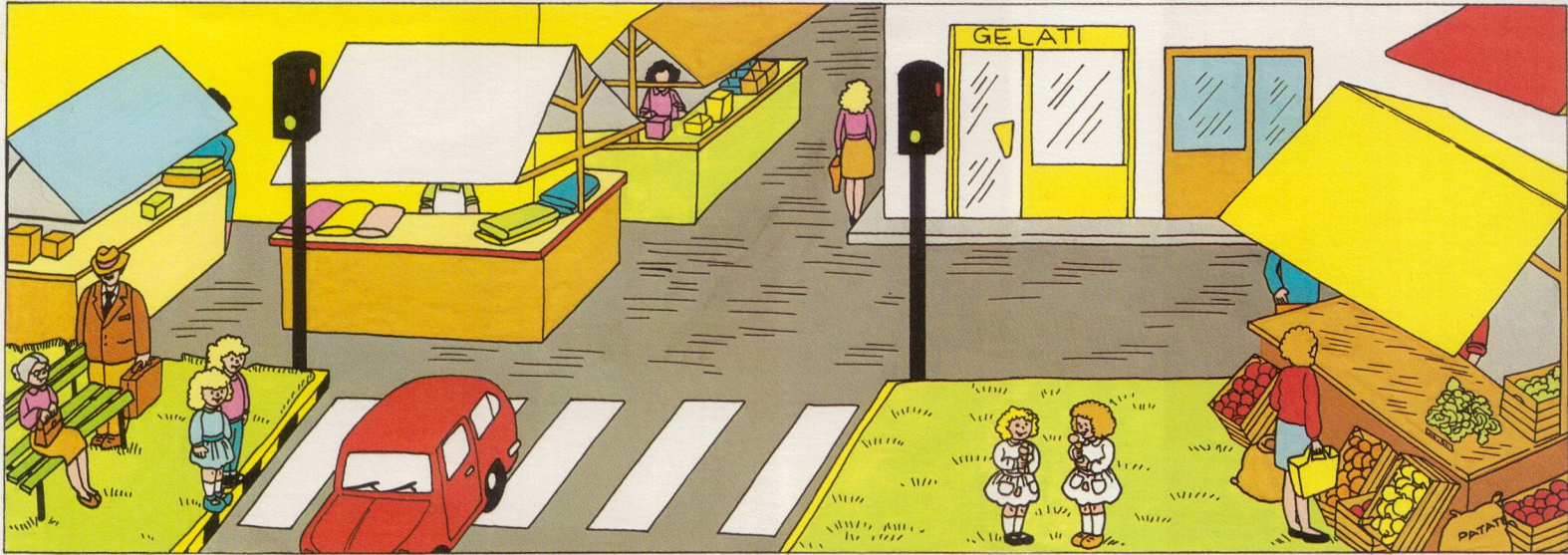


Consegna

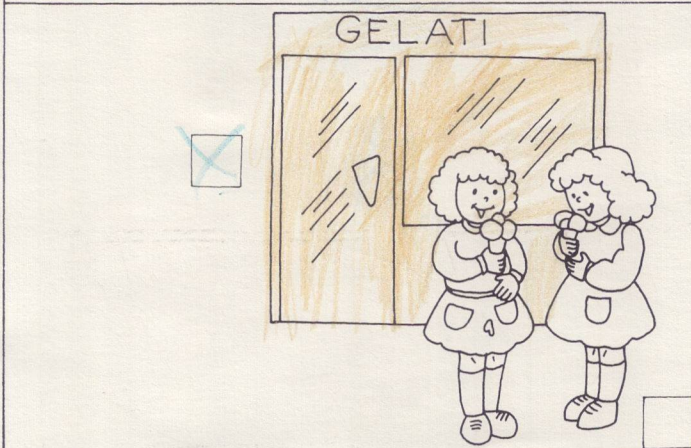
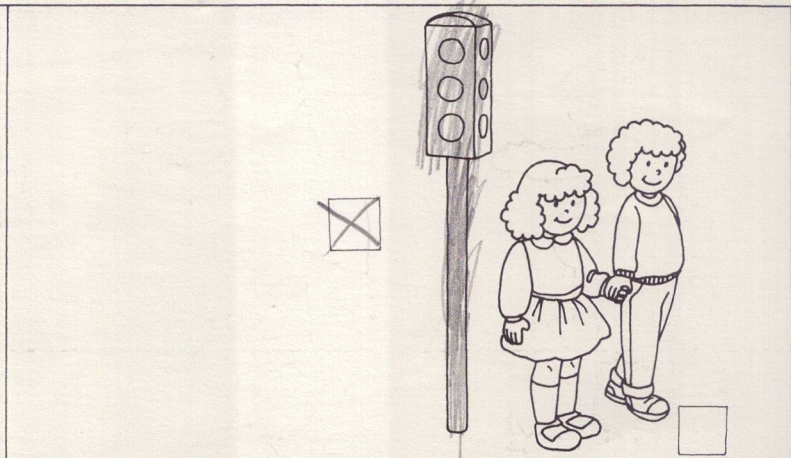
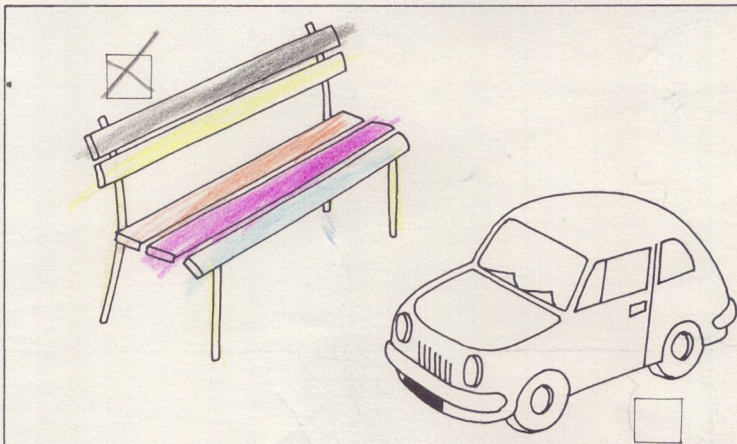
Colora solo le sagome che somigliano alle figure.

Note didattiche e metodologiche

Fate osservare le figure e individuare le sagome che vi corrispondono: chiedete al bambino di contrassegnarle con un segno a piacere.



Quanta gente e quanto rumore al mercato! Leo e Lia si divertono.

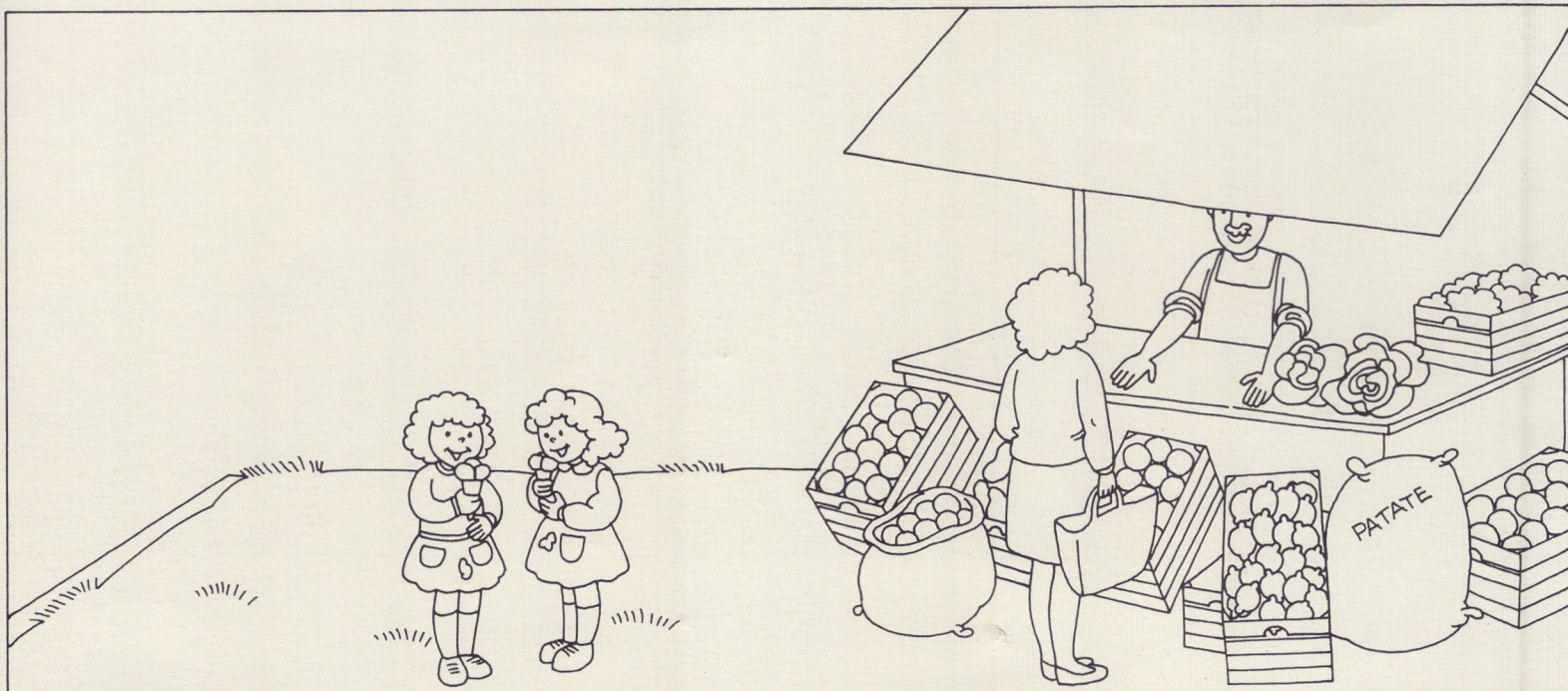


Consegna

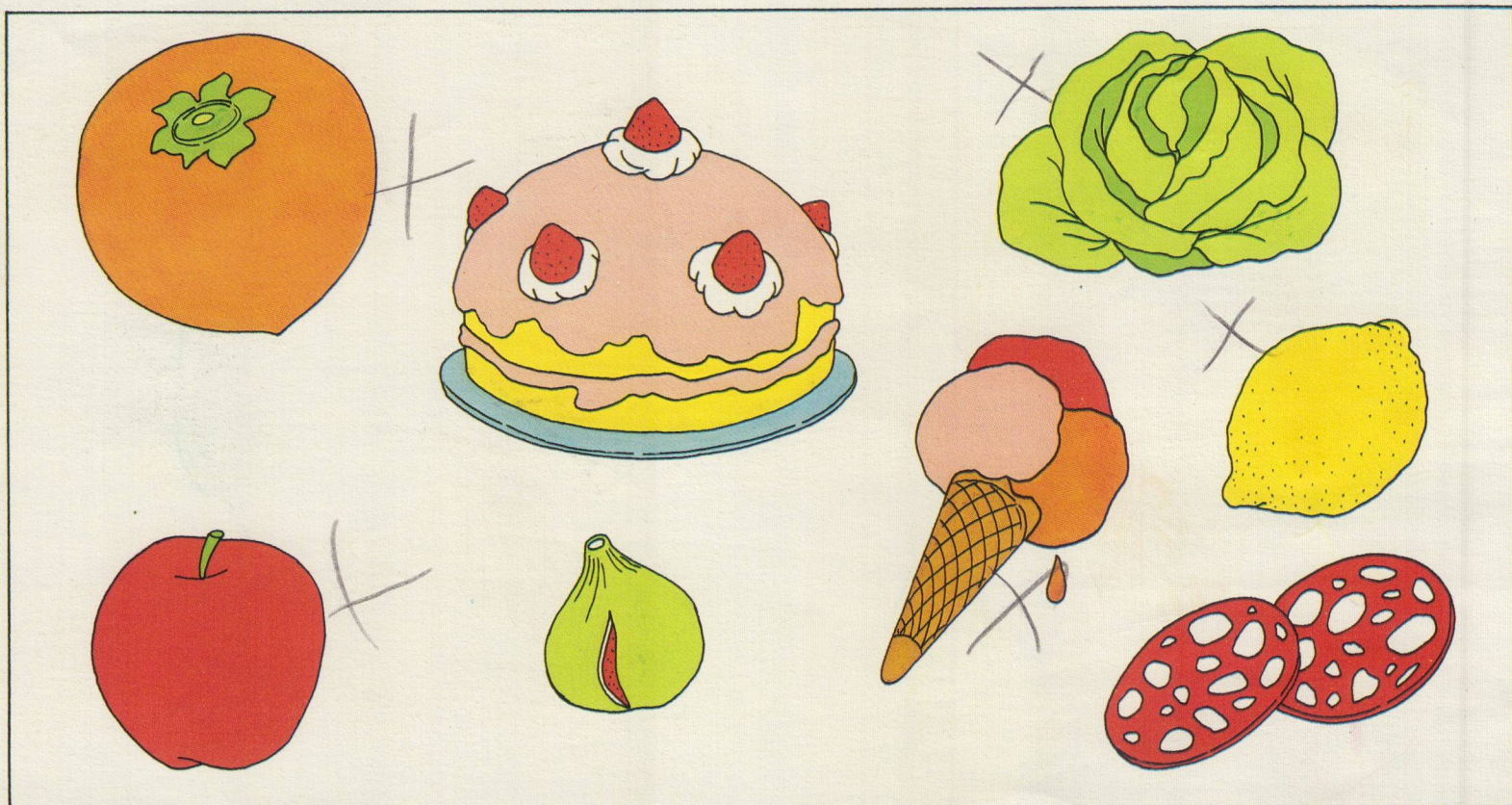
Colora solo le figure che stanno dietro.

Note didattiche e metodologiche

Fate osservare le illustrazioni e invitate il bambino a indicare le rispettive posizioni degli oggetti e delle persone.



I gelati si sciolgono pian piano: qualche goccia macchia i grembiulini.



Consegna

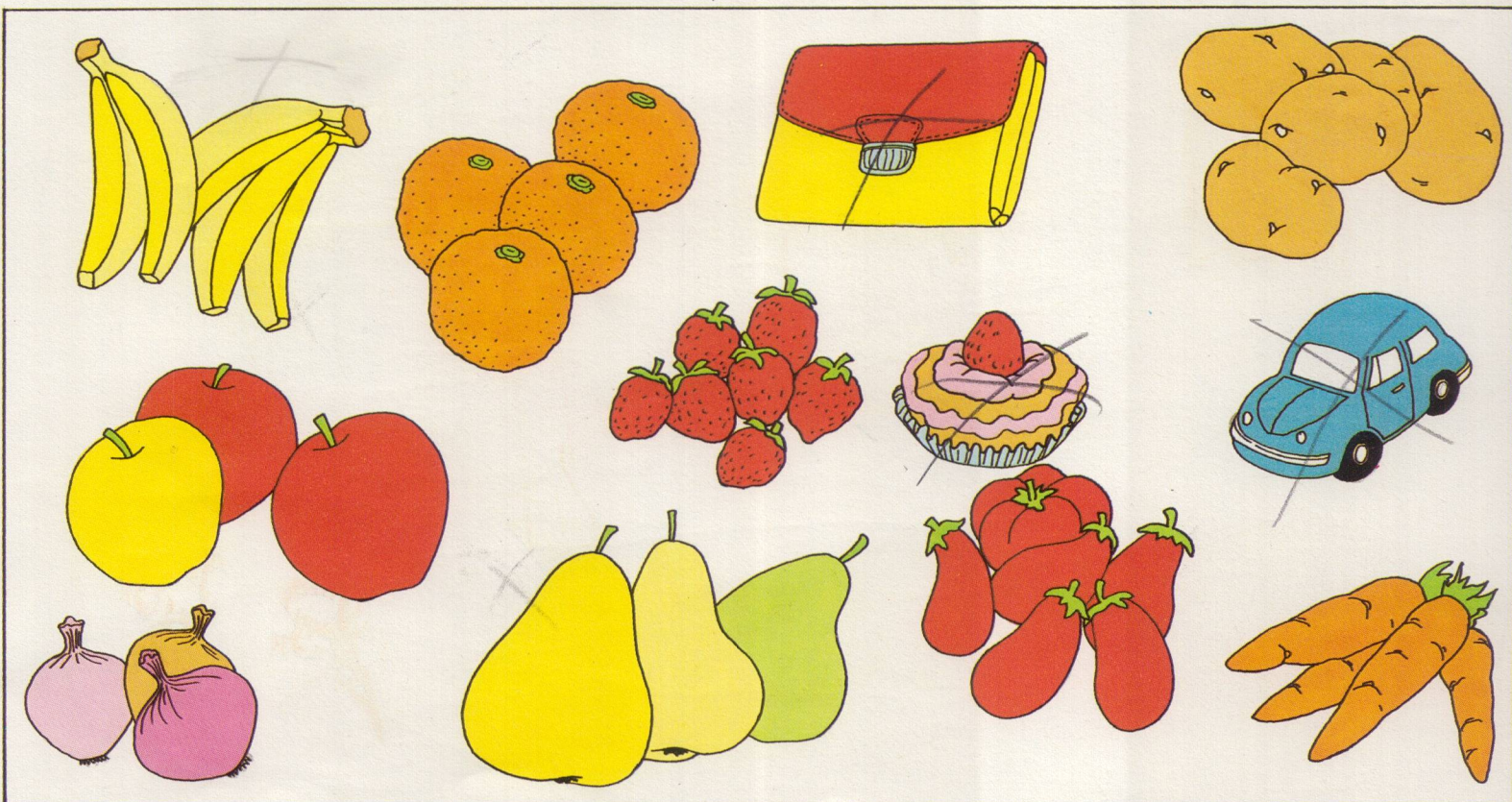
Circonda con la matita solo i cibi raffigurati nell'immagine.

Note didattiche e metodologiche

Fate descrivere le figure dell'immagine e quelle del riquadro. Osservate se la percezione della forma è costante e indipendente dalle dimensioni, dalle posizioni e dal colore.



Quante ceste vuote! Di cosa le può riempire il fruttivendolo Tommaso?

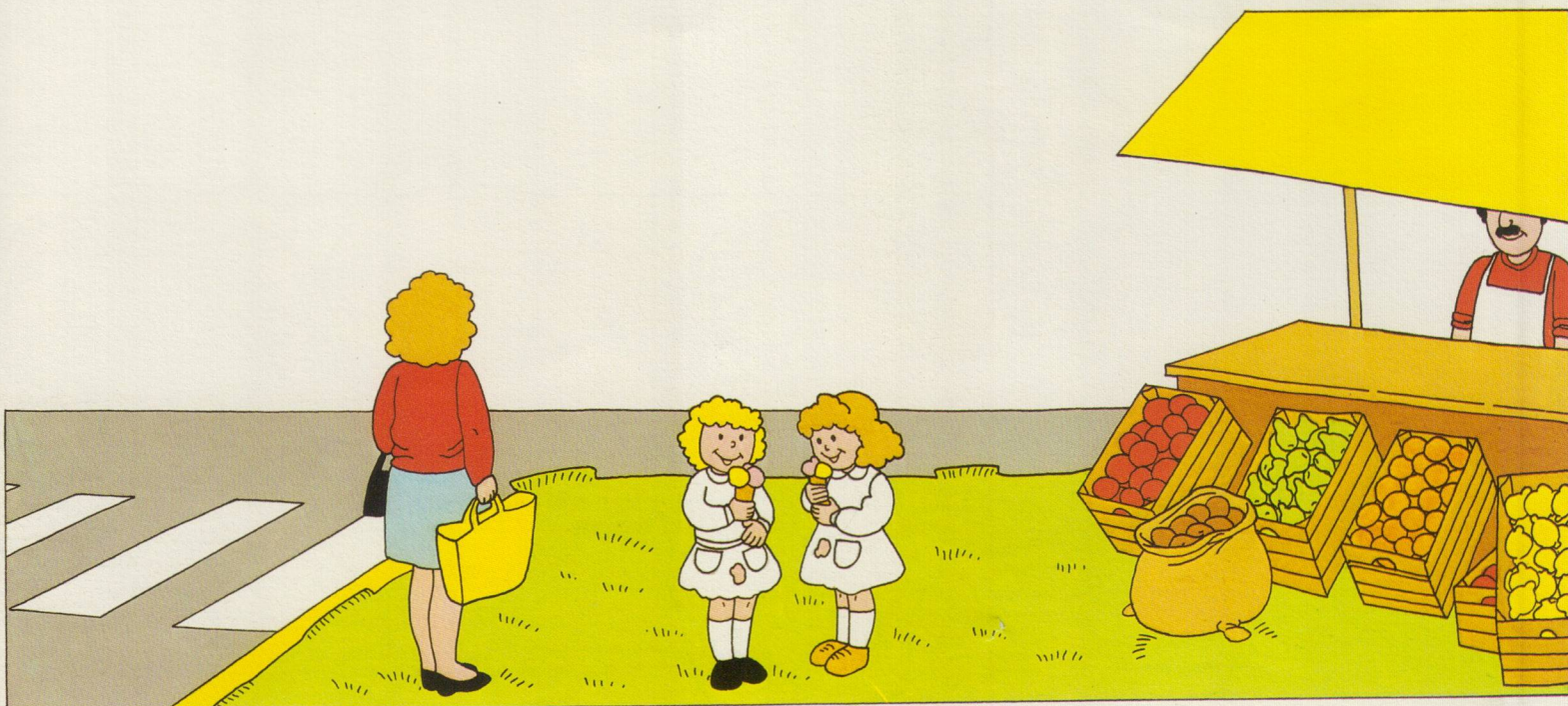


Consegna

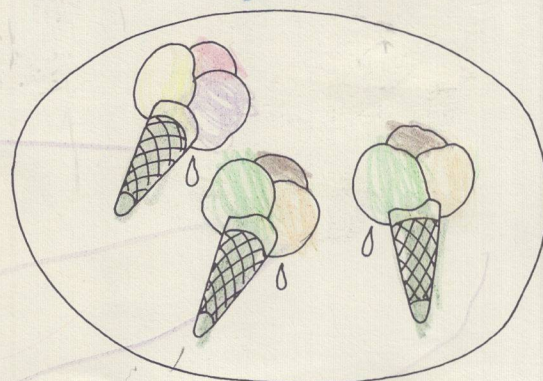
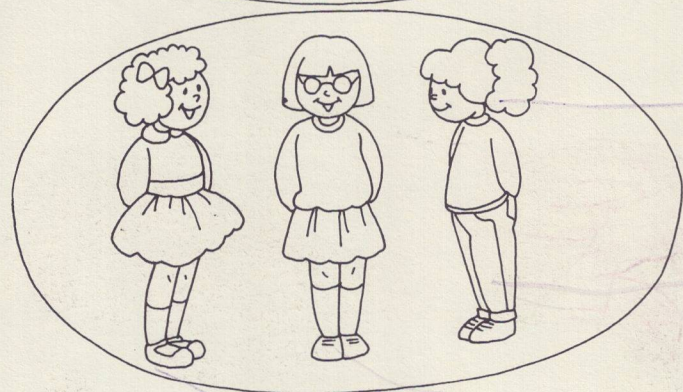
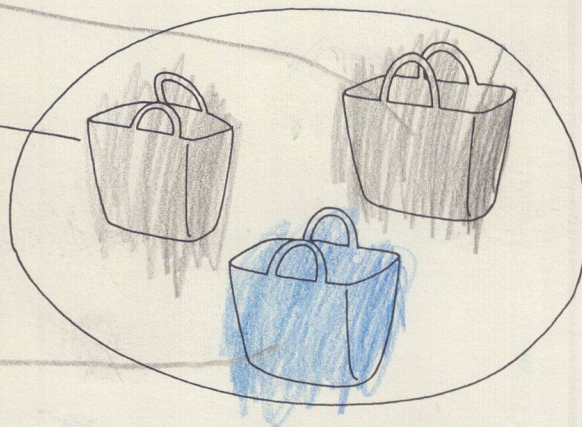
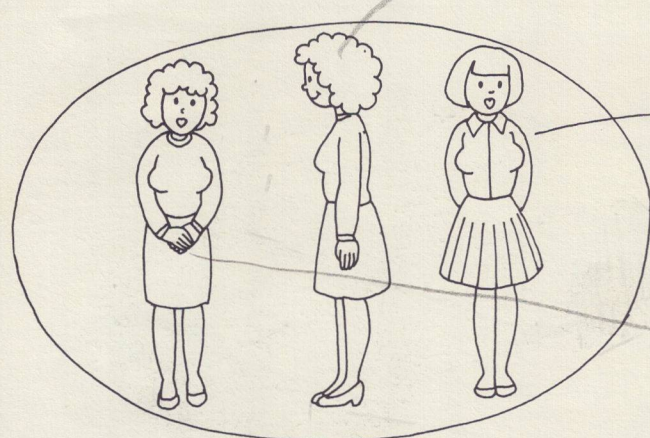
Cancella con un tratto di matita le cose che il fruttivendolo non metterà nelle sue ceste.

Note didattiche e metodologiche

Fate descrivere l'immagine e nominare gli oggetti rappresentati nel rettangolo, invitate il bambino a individuare gli oggetti che non possono essere contenuti nelle ceste del fruttivendolo.



Ogni bambina ha il suo gelato: fragola e limone.

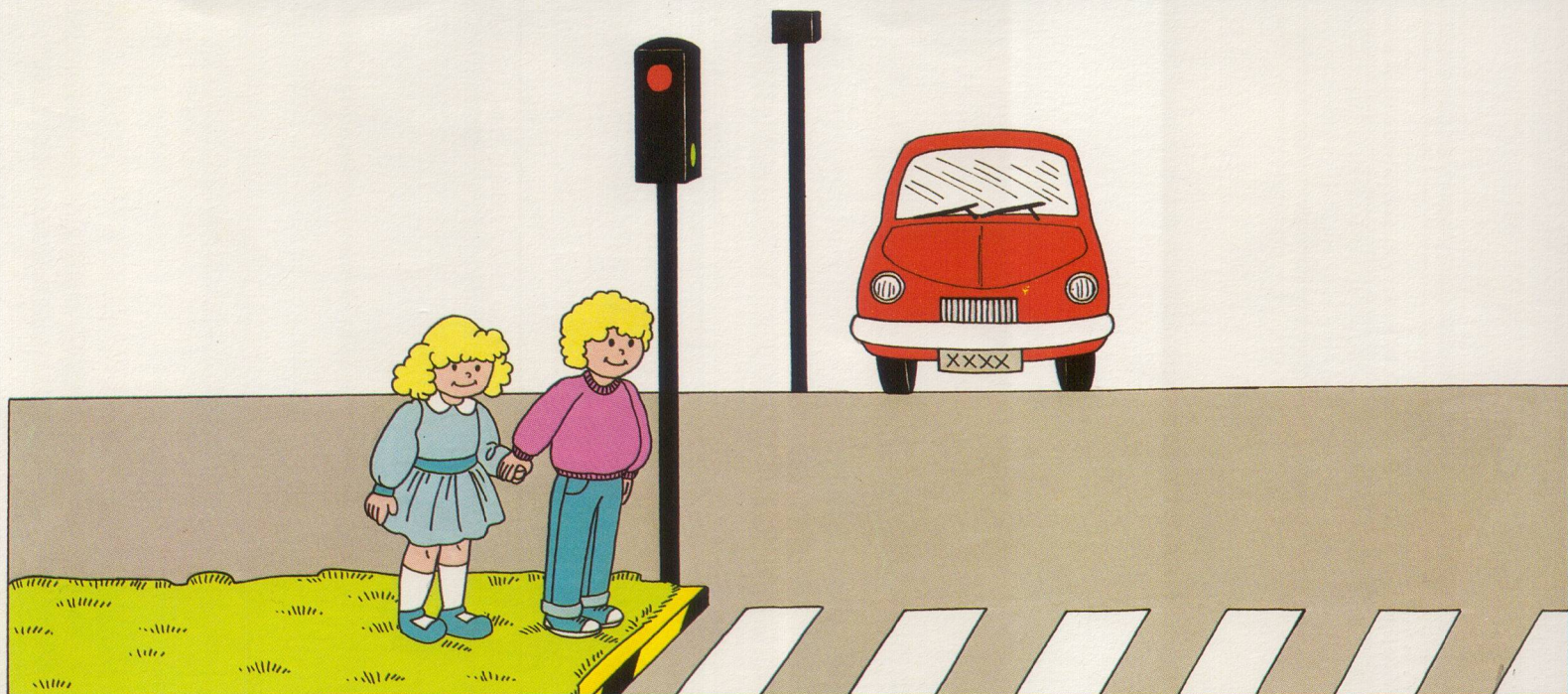


Consegna

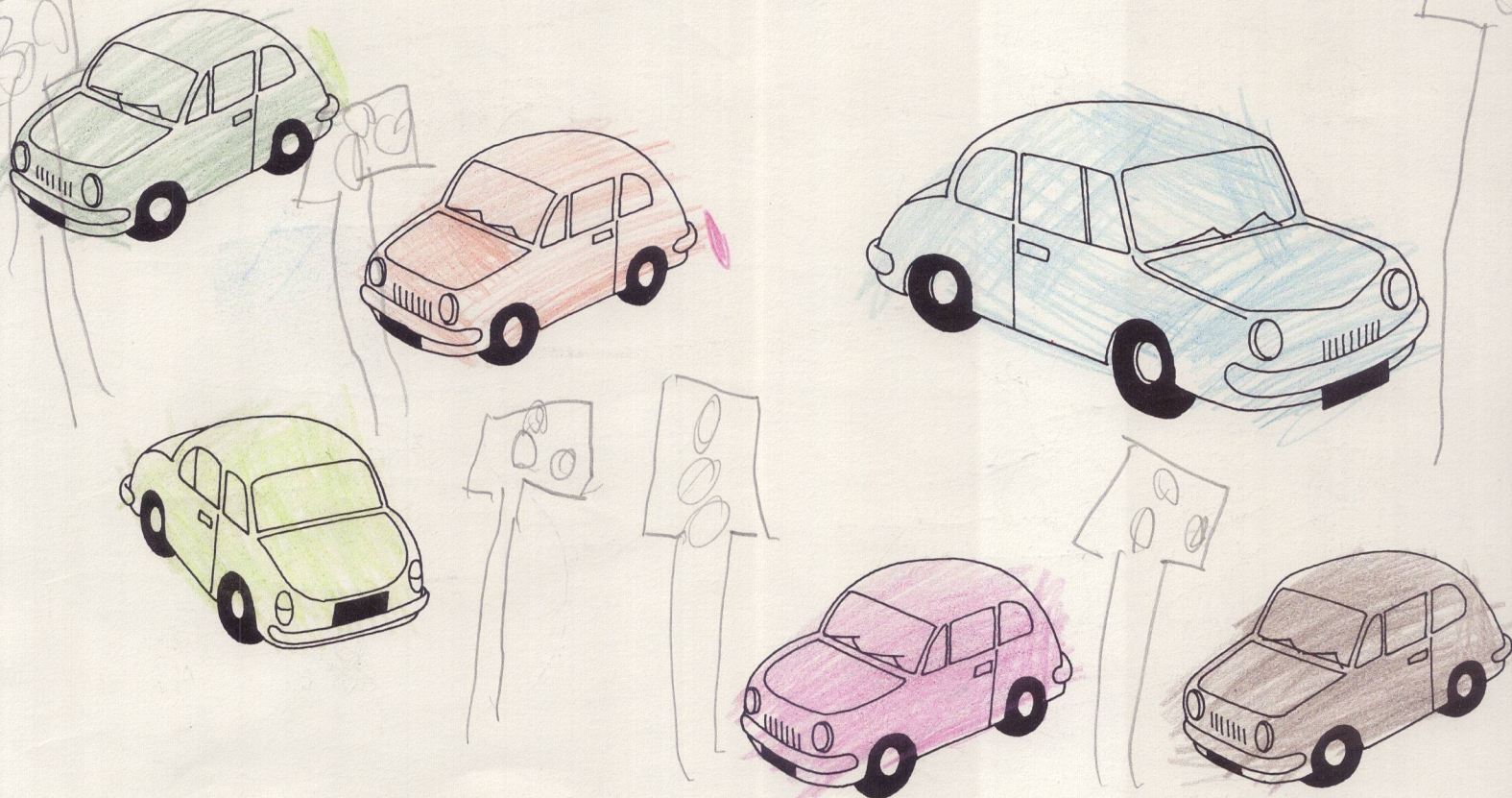
Unisci ogni bimba al suo gelato e ogni signora alla sua borsa.

Note didattiche e metodologiche

Fate descrivere l'immagine e aiutate il bambino a stabilire che «ogni» bimba ha il suo gelato e che c'è una borsa per «ciascuna» signora.



Quante macchine al mercato! Ma al rosso ogni macchina si ferma.

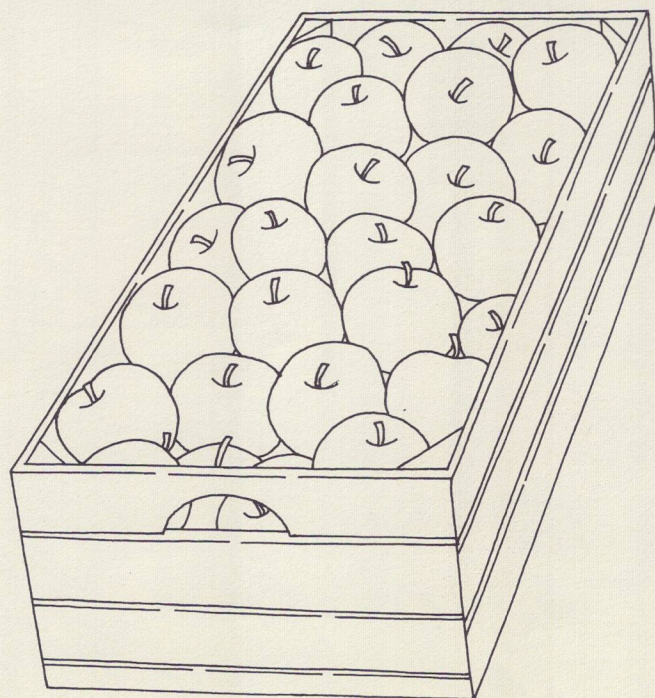


Consegna

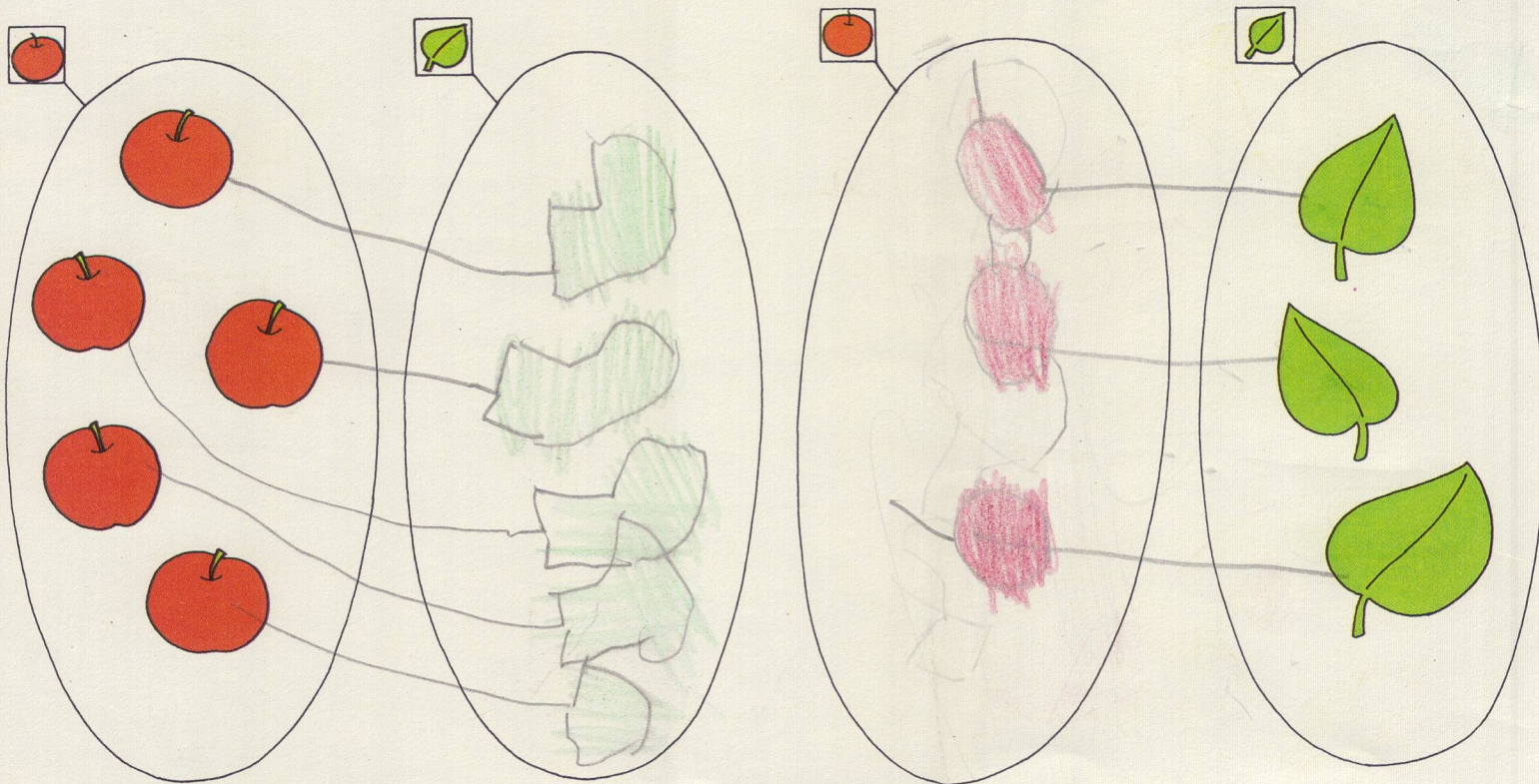
Disegna un semaforo per ogni macchina.

Note didattiche e metodologiche

Fate descrivere l'immagine e, conversando sul comportamento per la strada, aiutate il bambino a cogliere il rapporto «tanti-quanti».



Le belle mele stanno strette nella cesta. Chi le tirerà fuori?



Consegna

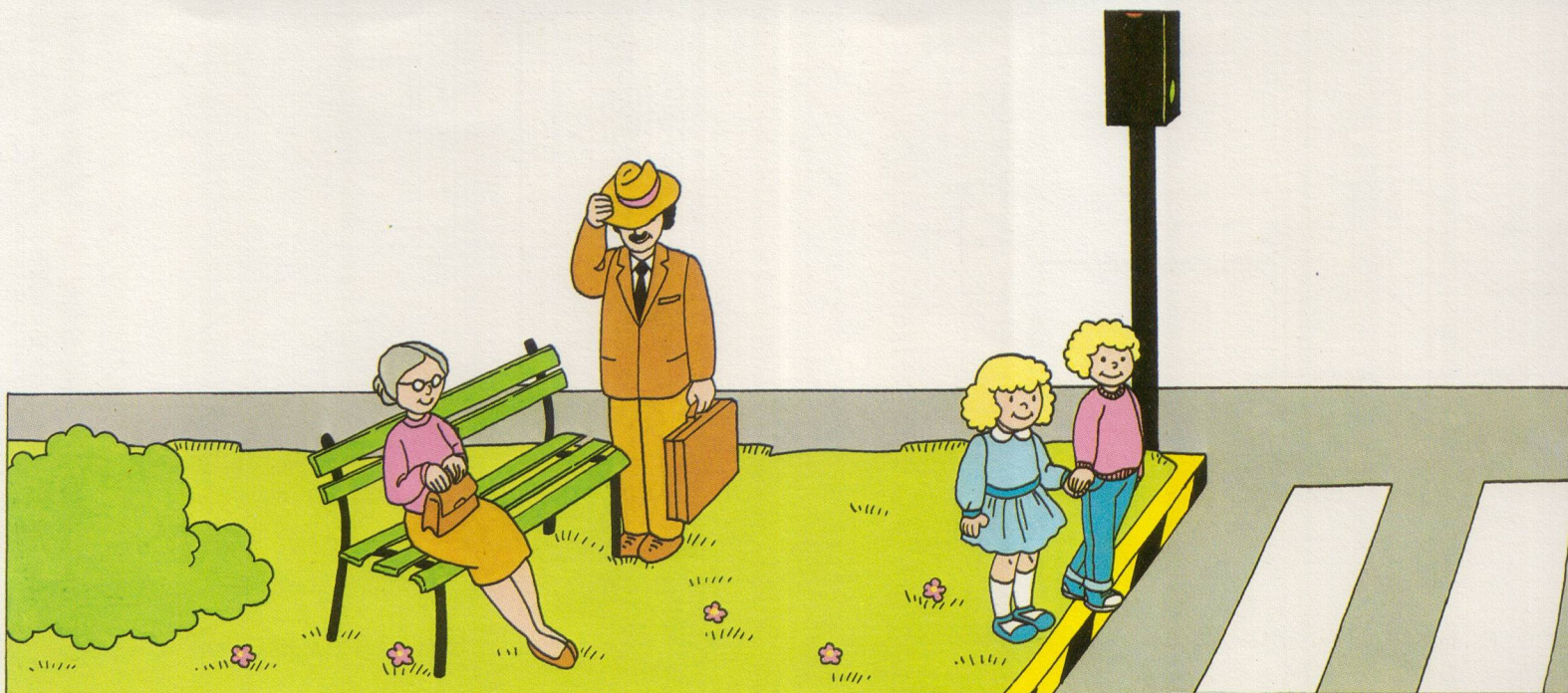
Disegna tante foglie quante sono le mele e una mela per ogni foglia.

Note didattiche e metodologiche

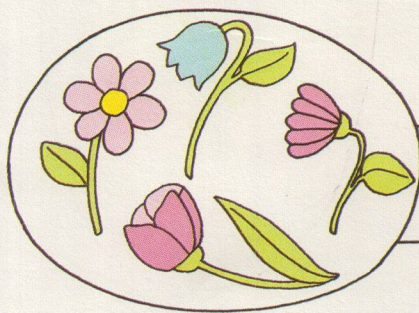
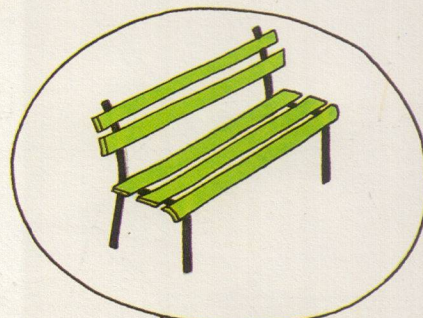
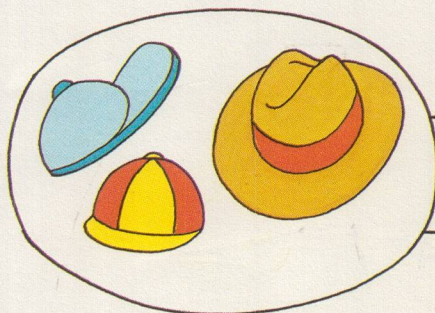
Fate descrivere il contenuto della cassetta e aiutate il bambino a stabilire il rapporto «tante-quante».

Usa il simbolo per costruire una corrispondenza biunivoca?

24



Il papà si toglie il cappello per salutare la vecchia signora seduta sulla panchina nella piazza del mercato.

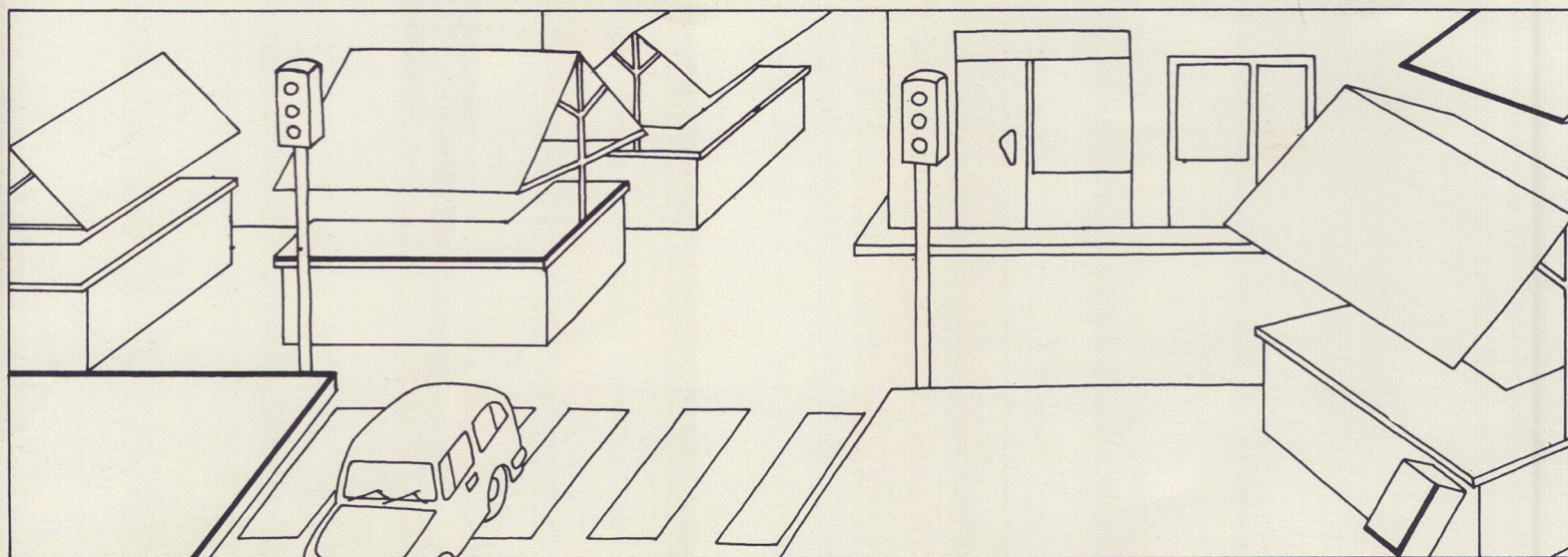


Consegna

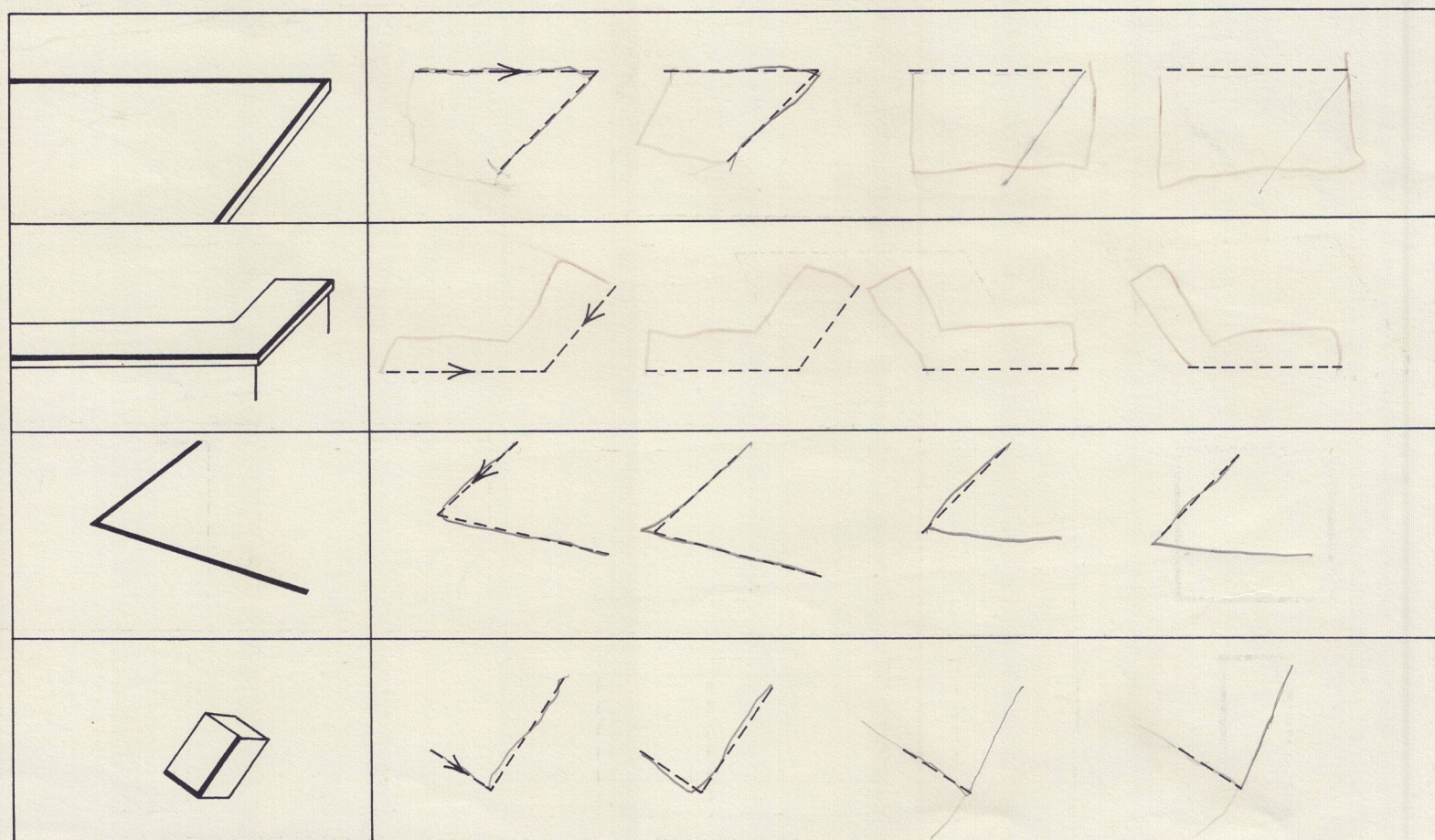
Colora un rettangelino per ogni figura di ciascun insieme.

Note didattiche e metodologiche

Fate descrivere la scenetta e conversate sulle norme di cortesia.



Leo e Lia non hanno trovato neppure un giocattolo in tutto il mercato.

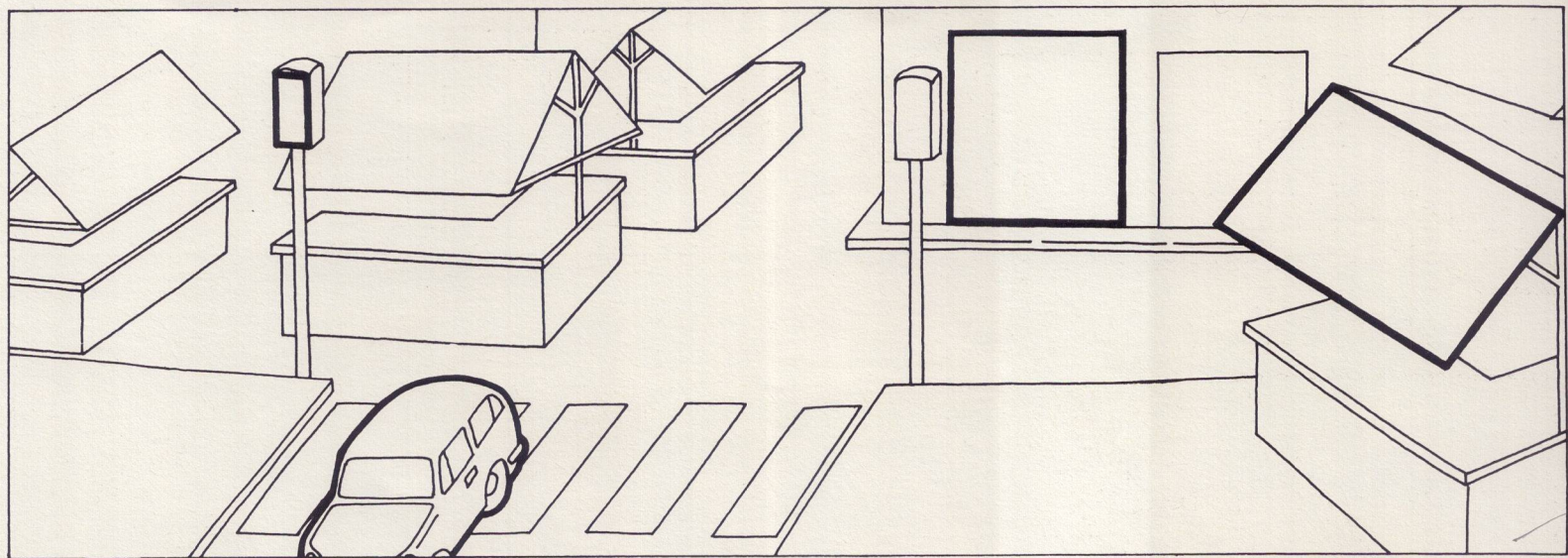


Consegna

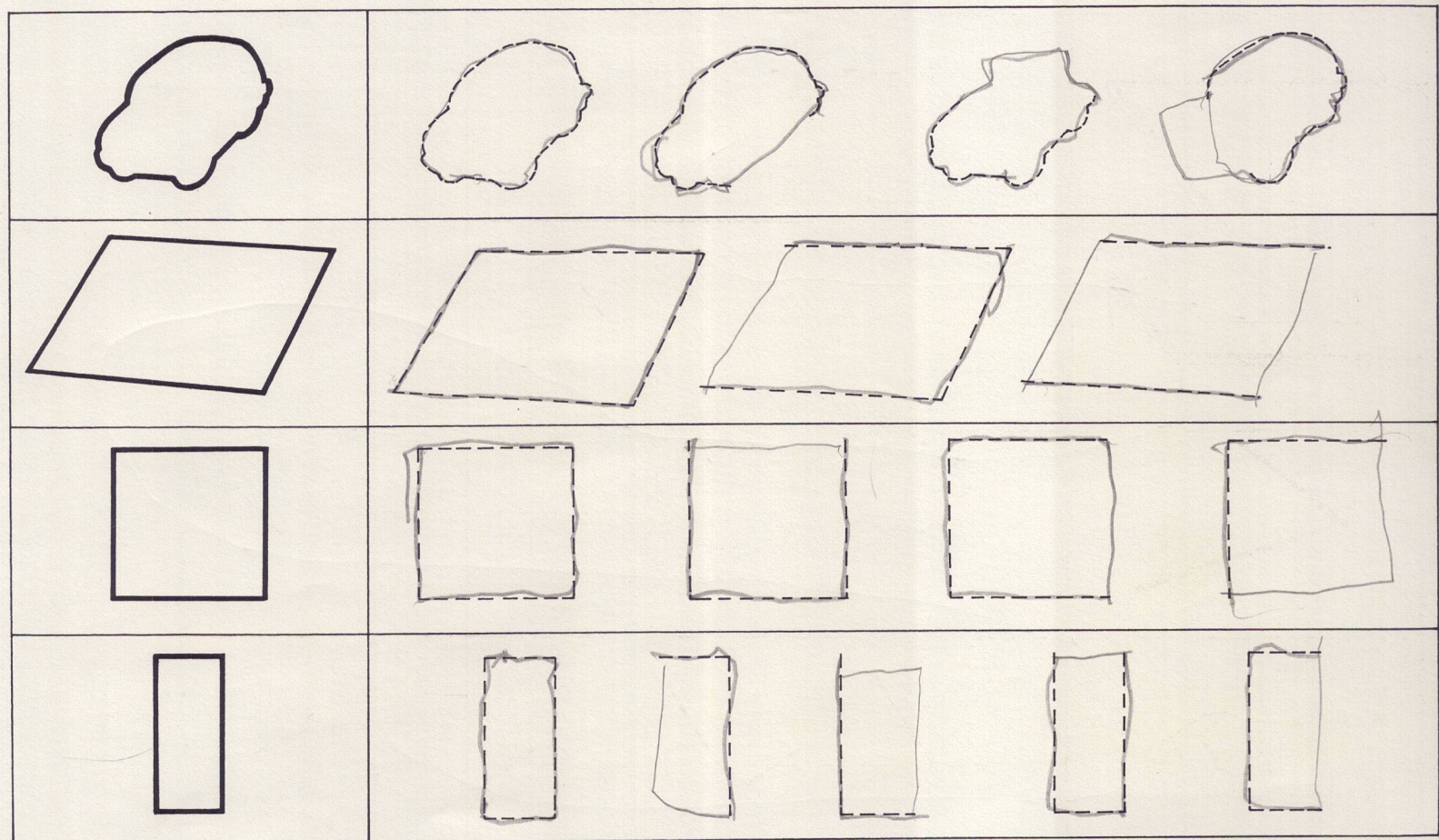
Segui la freccia per ripassare e completa gli angoli.

Note didattiche e metodologiche

Fate osservare l'immagine e rilevare gli angoli (le punte) evidenziati.



Leo e Lia tornano a casa. Anche la macchina rossa se ne va.

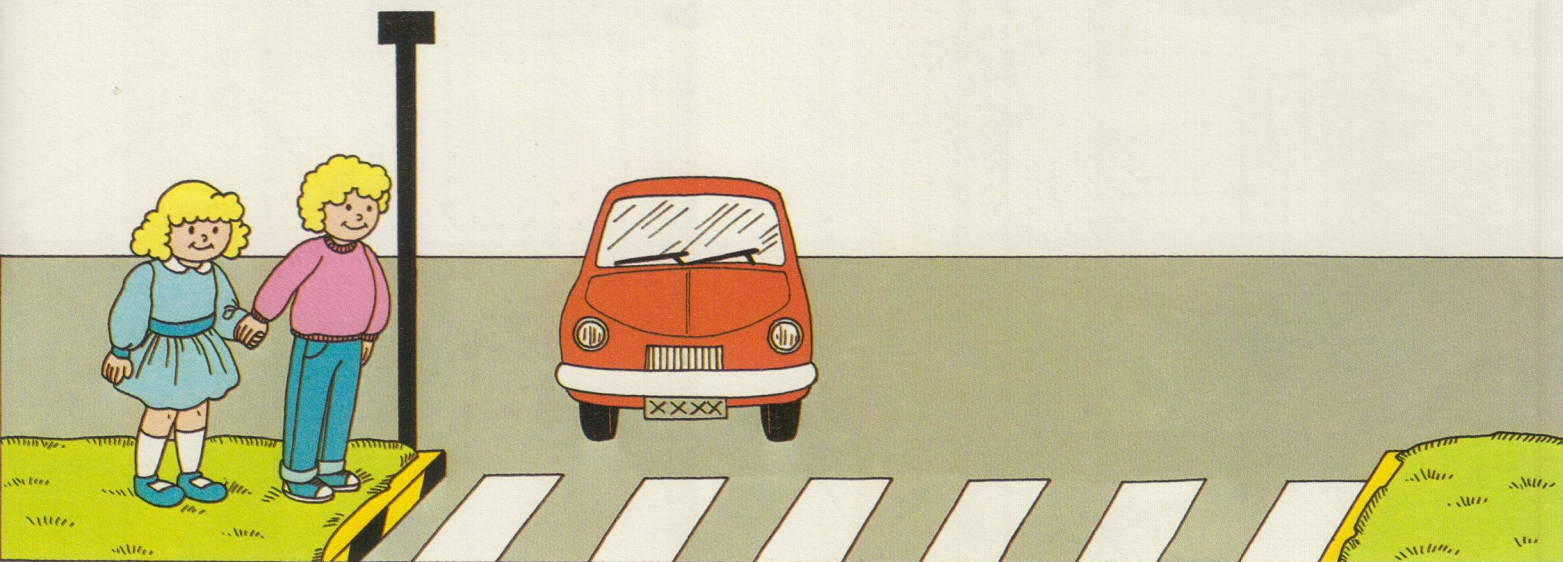


Consegna

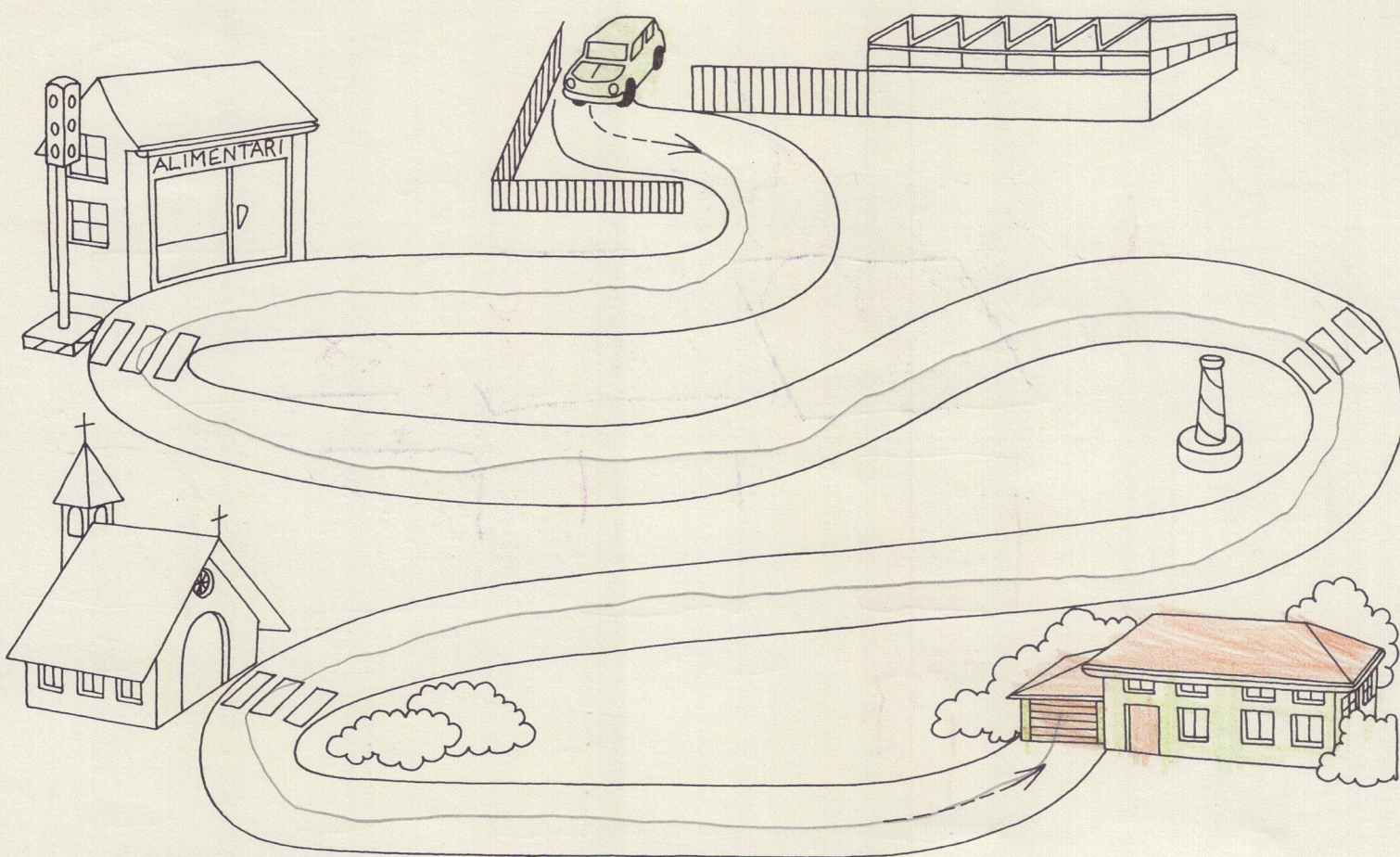
Ripassa e completa le forme.

Note didattiche e metodologiche

Fate descrivere l'immagine e rilevare le forme evidenziate.



Quando i bambini devono attraversare, la macchina rossa si ferma.

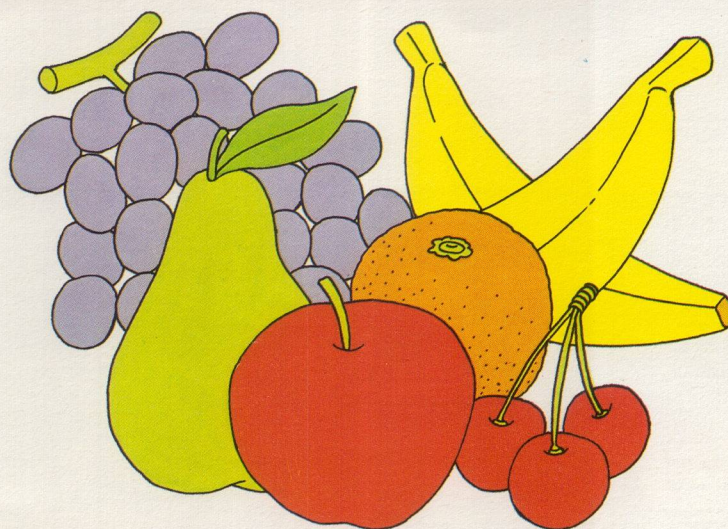


Consegna

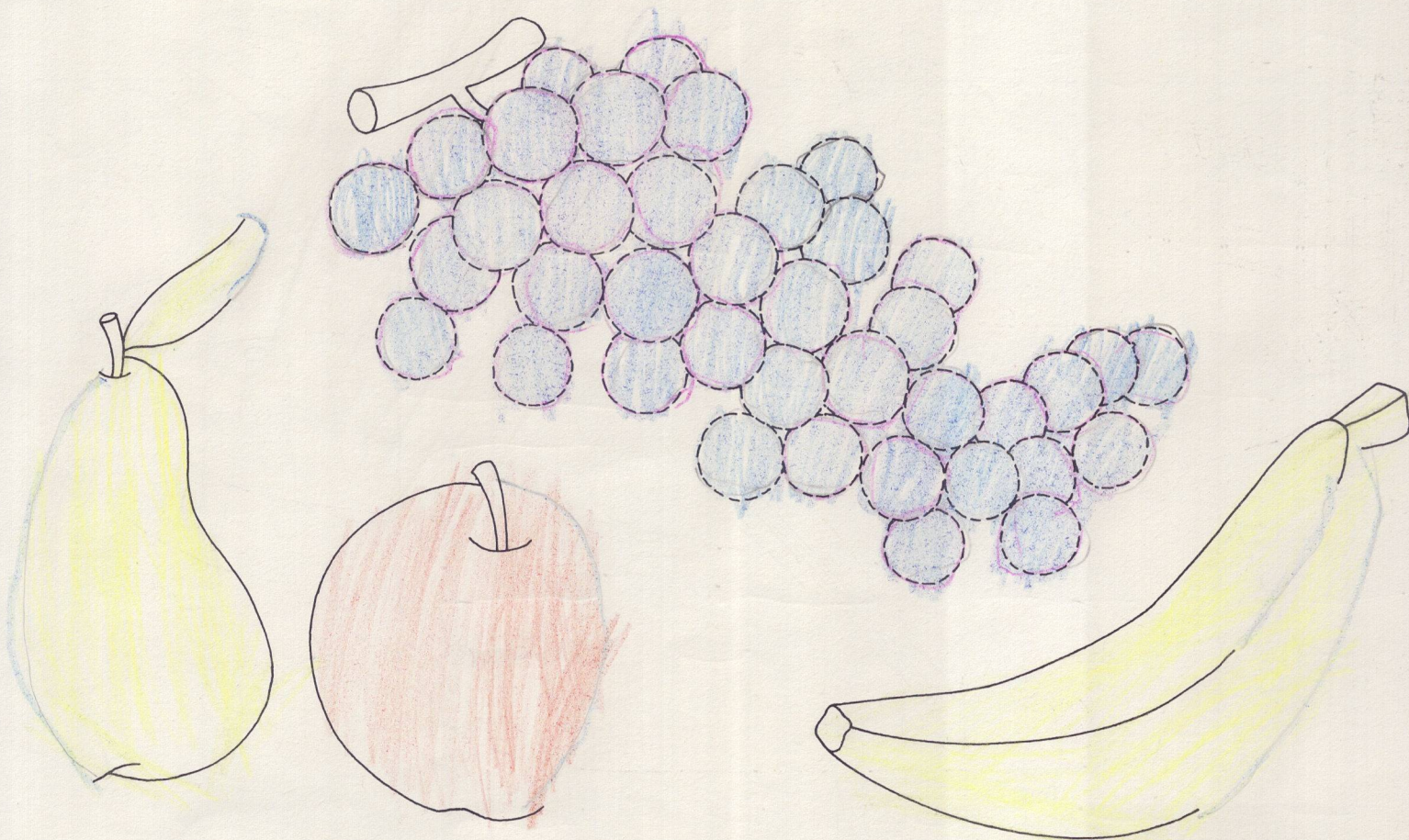
Completa il percorso seguendo il senso della freccia.

Note didattiche e metodologiche

Fate descrivere l'immagine e chiedete al bambino di tracciare col dito il percorso delle macchine.



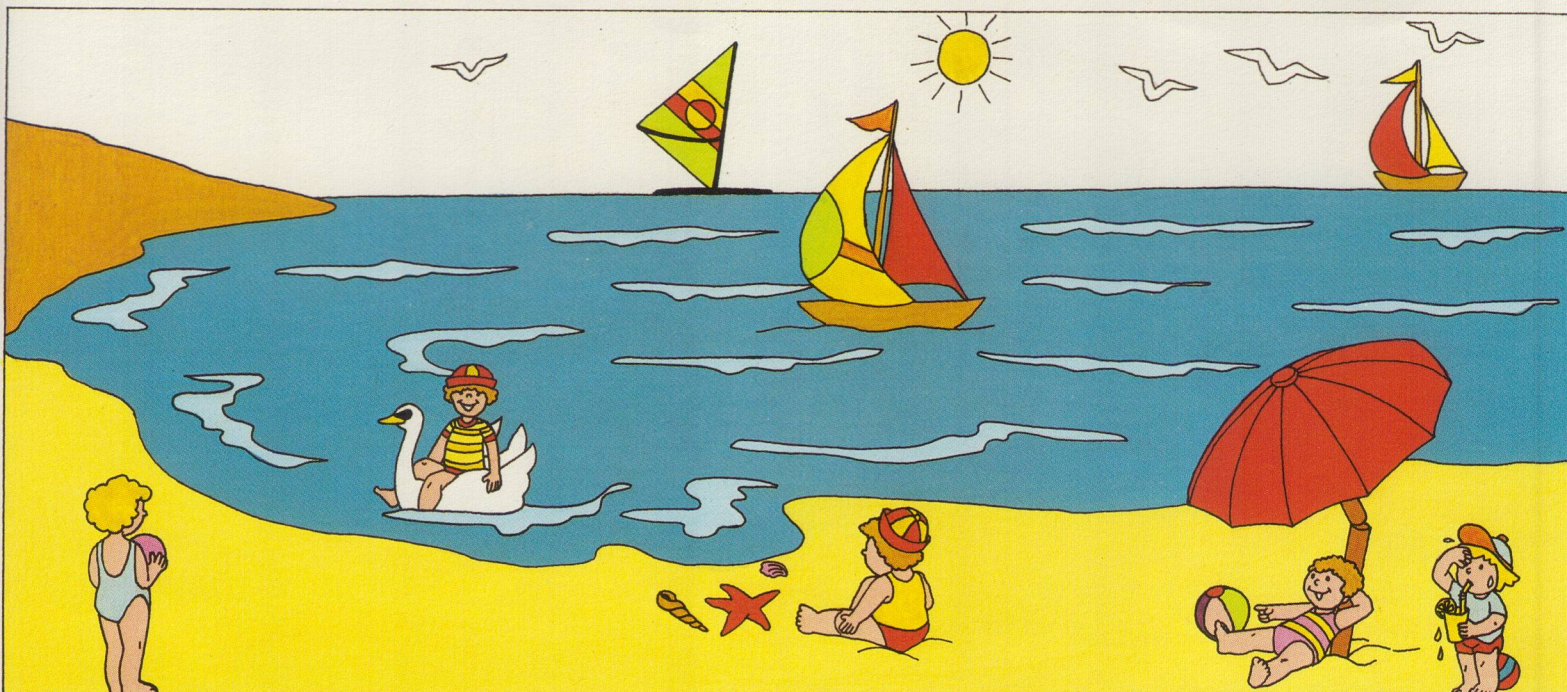
Quanta frutta c'era al mercato! Tu quale preferisci?

**Consegna**

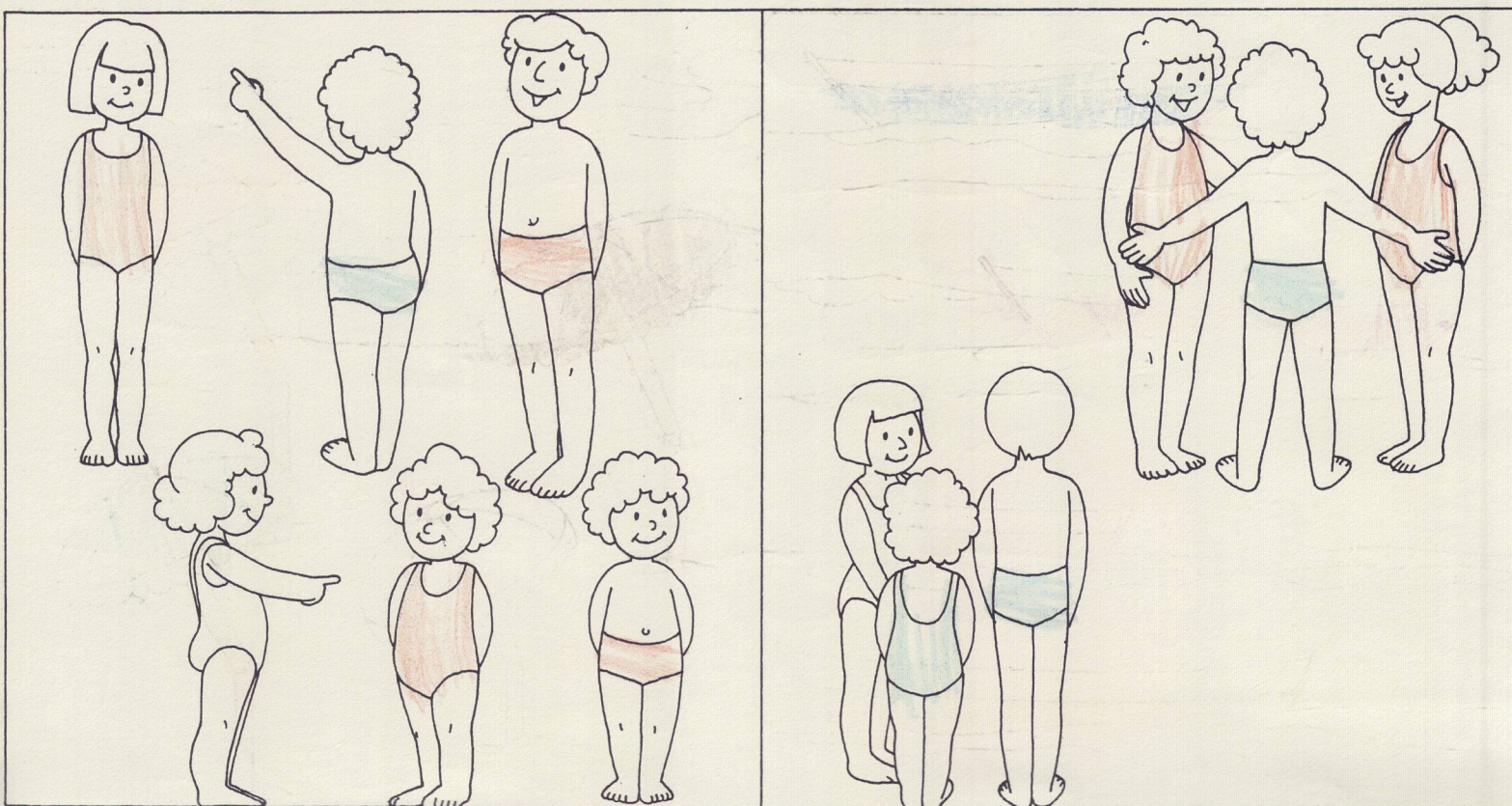
Completa e colora le figure.

Note didattiche e metodologiche

Conversando sull'alimentazione fate osservare e nominare la frutta dell'immagine e della stagione in atto.



«Voglio costruire un castello di sabbia», pensa il bimbo sotto l'ombrellone. E tu cosa faresti sulla spiaggia?

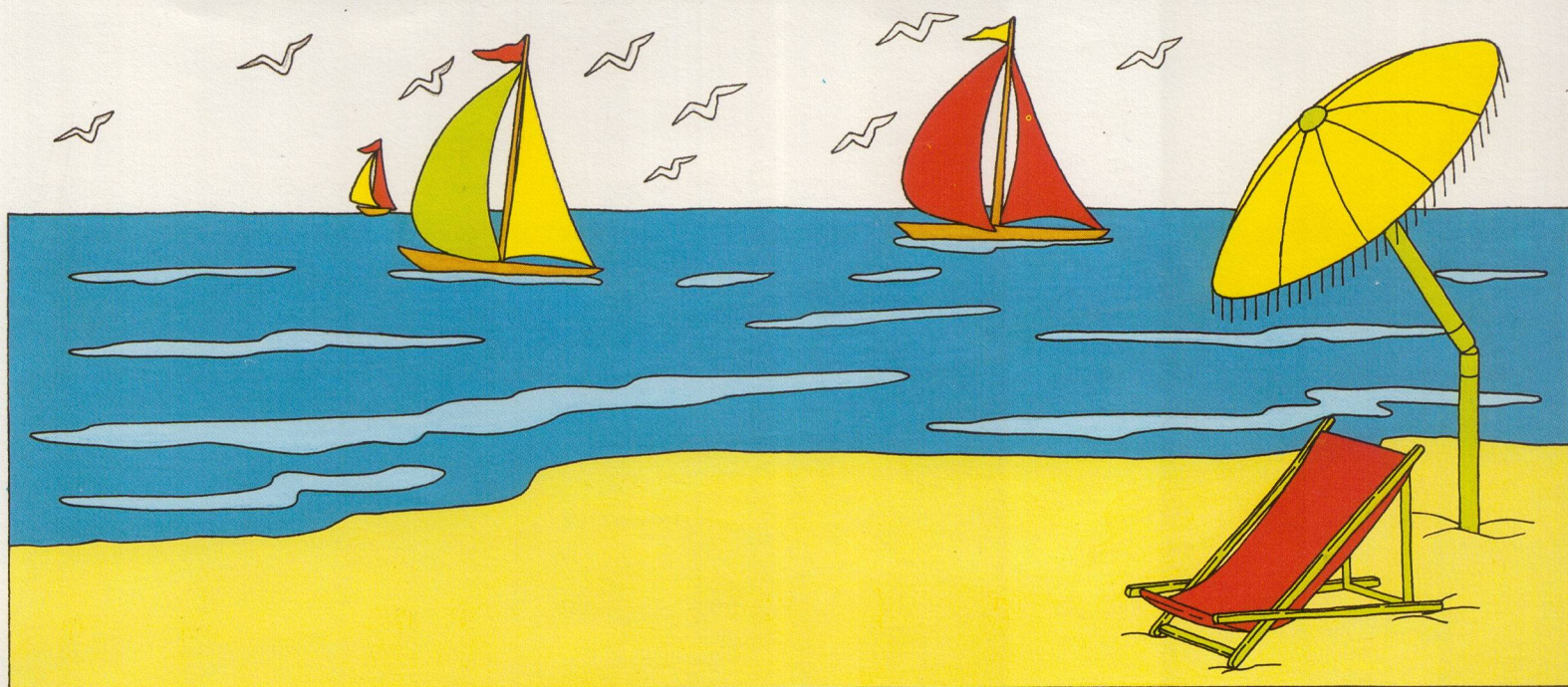


Consegna

Colora di rosso i costumi dei bambini che appaiono di fronte, di blu quelli dei bambini che appaiono di spalle.

Note didattiche e metodologiche

Fate descrivere con cura l'immagine e conversate sulle vacanze al mare. Richiamate l'attenzione del bambino sullo schema corporeo e fate rilevare le posizioni delle figure infantili raffigurate nei riquadri.



Le barche a vela vanno lontano: sdraio e ombrellone restano soli.



Consegna

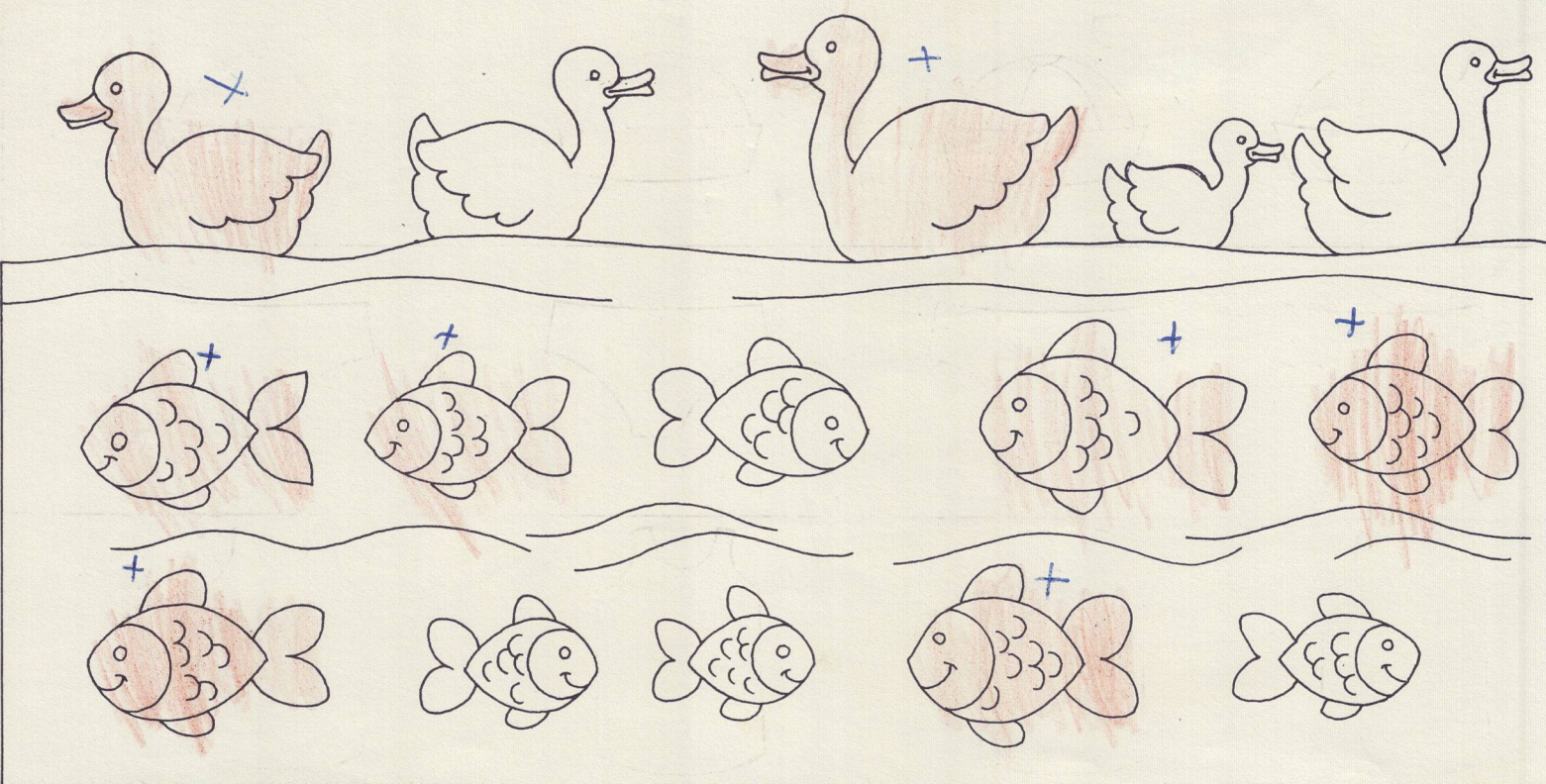
Colora solo le barche dallo scafo lungo e gli ombrelloni dal bastone lungo.

Note didattiche e metodologiche

Invitate il bambino a esprimersi sulle due immagini. Fategli notare le opposte dimensioni (lungo-corto) degli oggetti raffigurati nei rettangoli.



Che magnifico salvagente! Ti fa dondolare come un cigno vero.

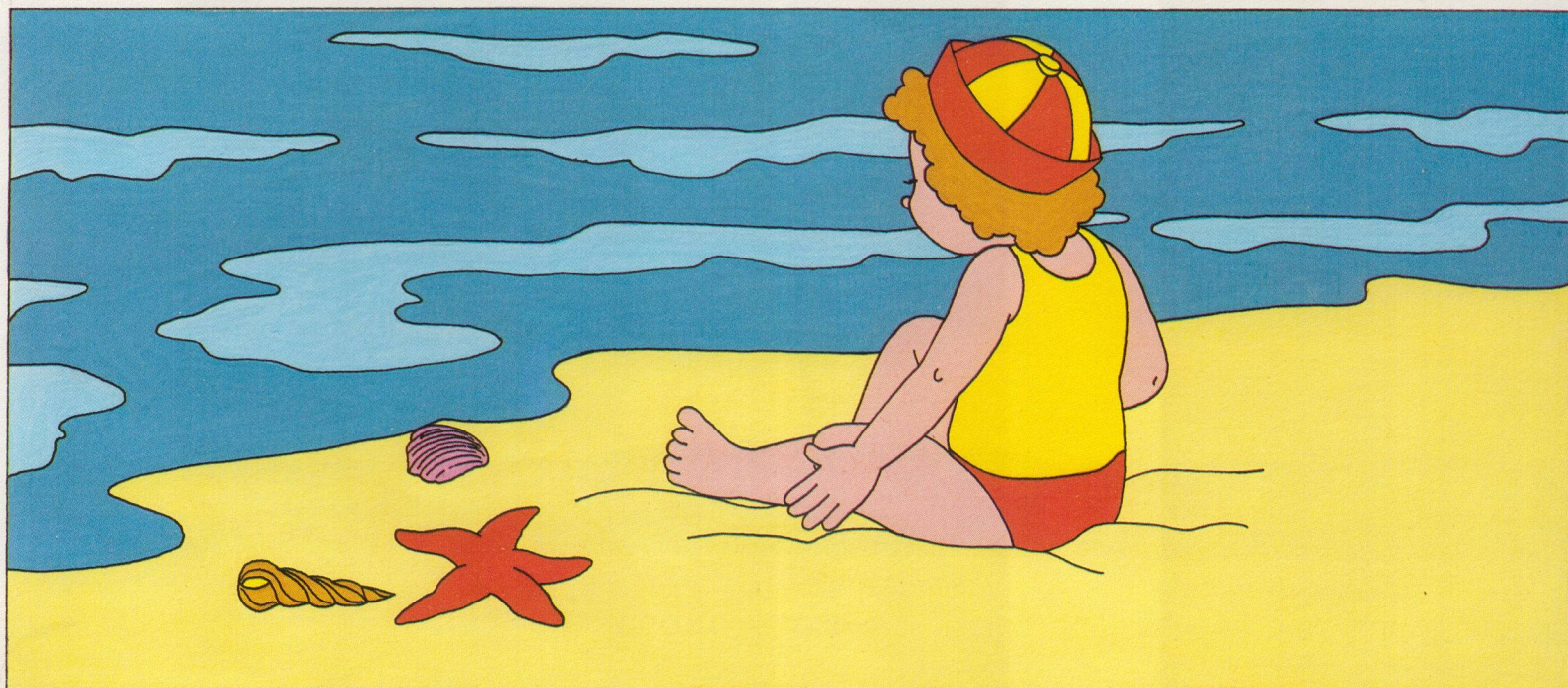


Consegna

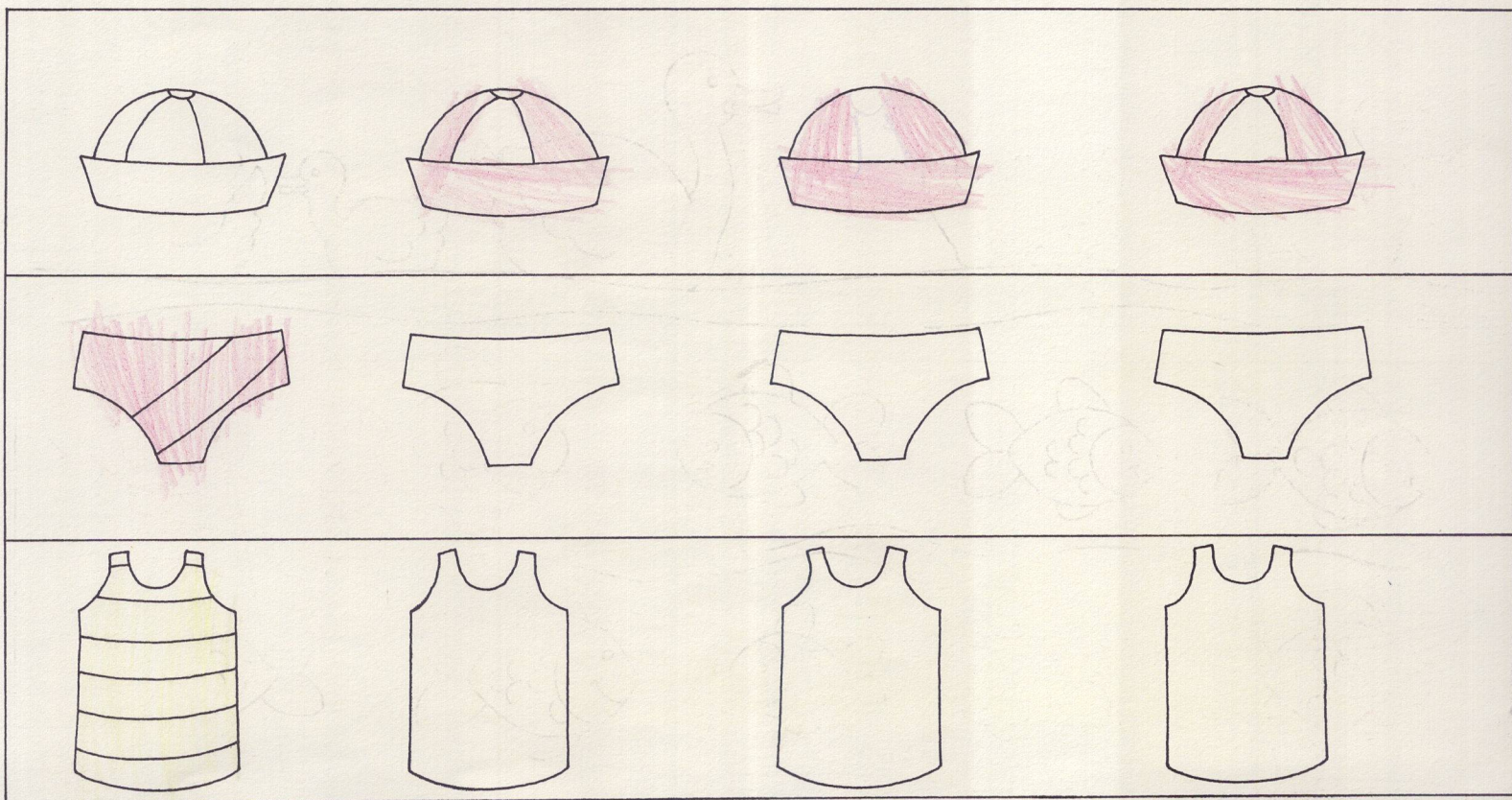
Colora solo gli animali con la coda rivolta a destra.

Note didattiche e metodologiche

Richiamate l'attenzione del bambino sugli opposti orientamenti del viso del bimbo e della coda del cigno (sinistra-destra) in modo che arrivi a stabilire che la coda è alla sua destra.



Il piccolo pensa: «Dove finisce il mare?»

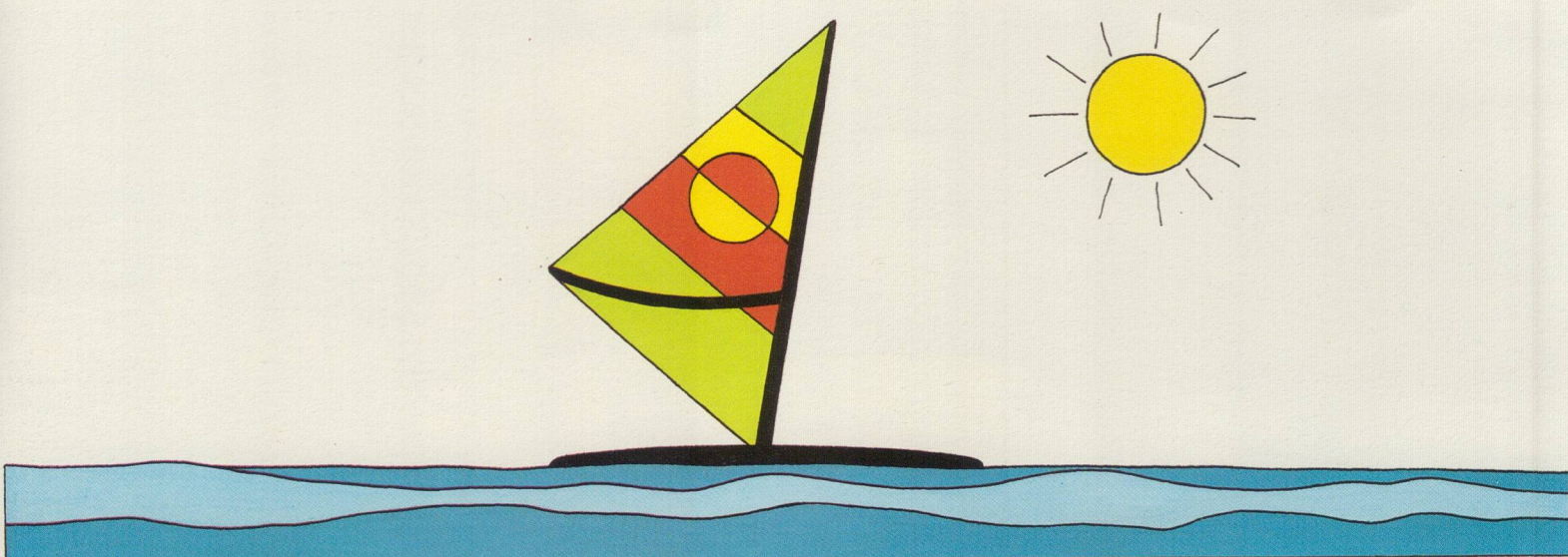


Consegna

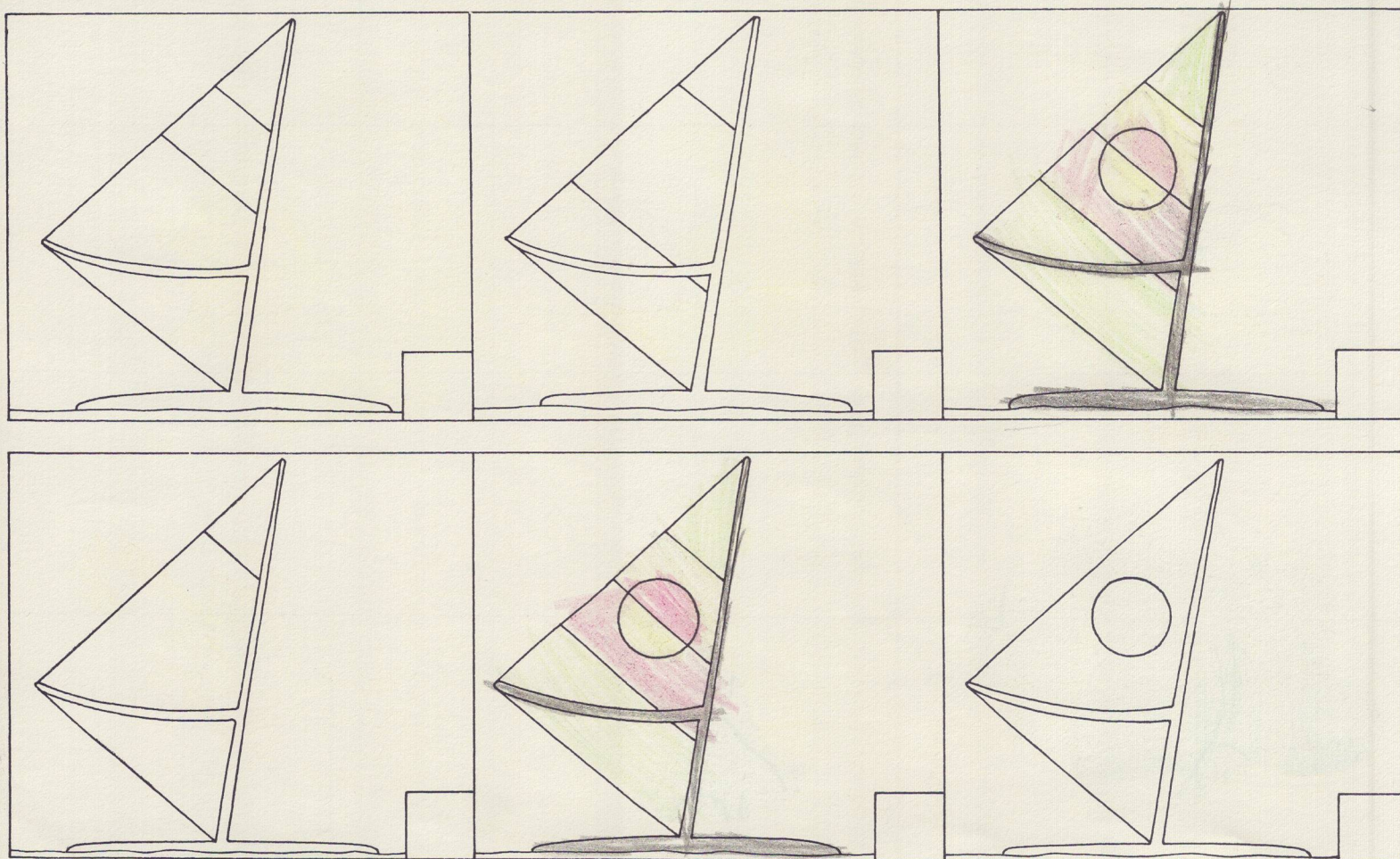
Colora la figura diversa dalle altre.

Note didattiche e metodologiche

Incoraggiate il bambino a indovinare i pensieri del piccolo bagnante. Fate osservare le figure negli spazi delimitati e fate individuare la figura diversa dalle altre per un particolare.



Questa è una vela che ha tanti colori. È facile da riconoscere.

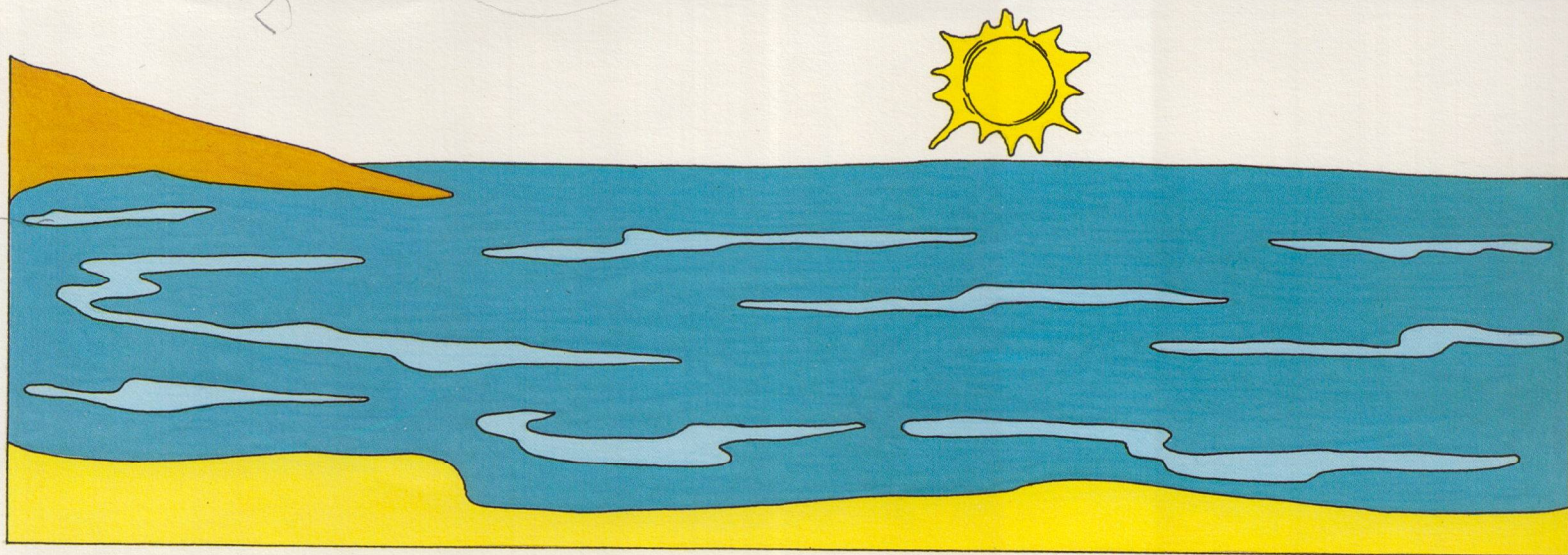


Consegna

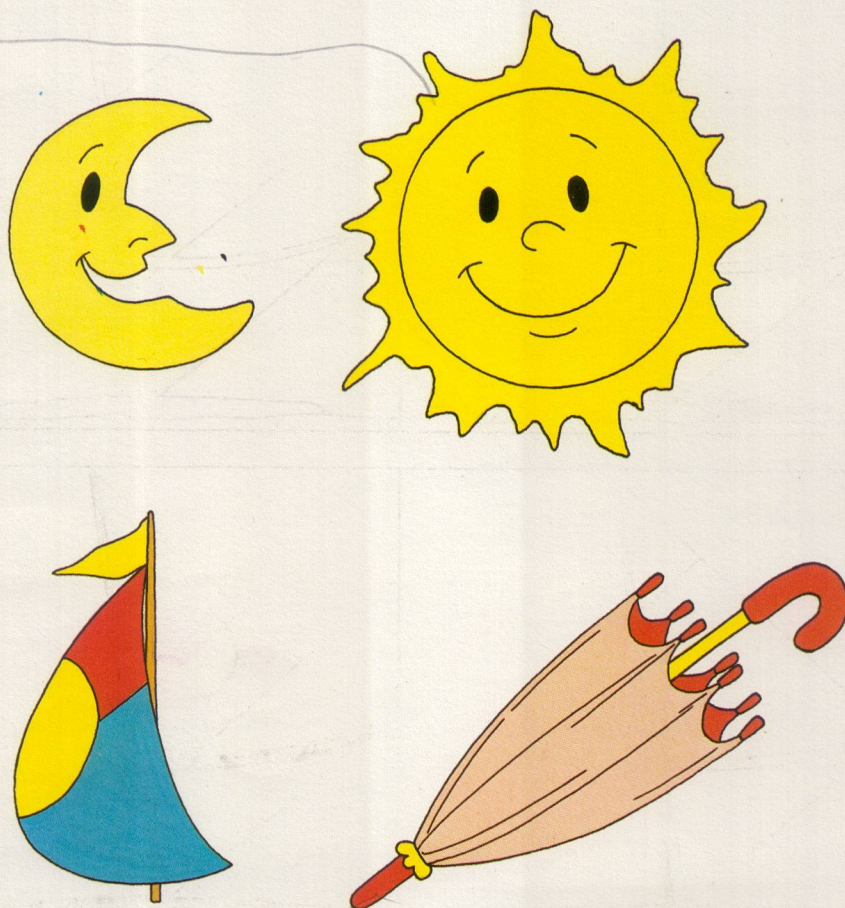
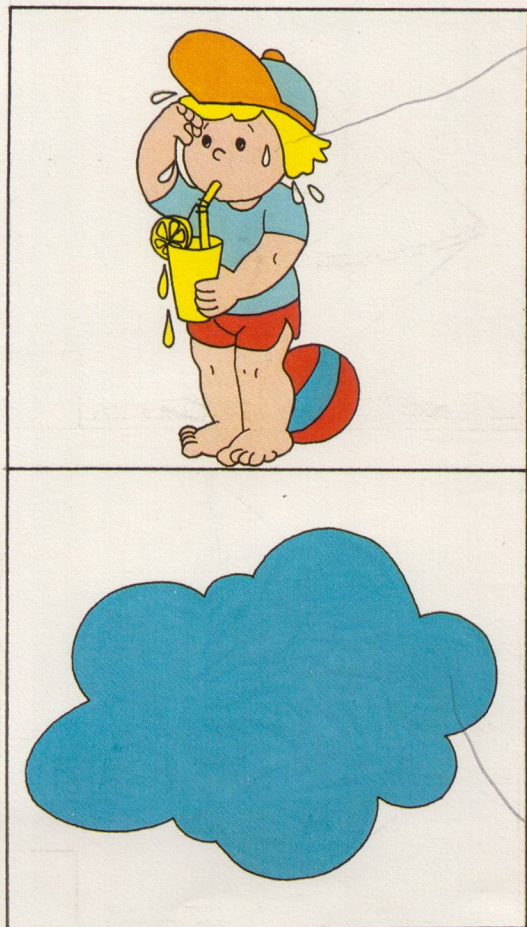
Contrassegna e colora le vele uguali al modello.

Note didattiche e metodologiche

Fate osservare la figura colorata e aiutate il bambino a descrivere i particolari della vela in modo che riesca a discriminare tra le figure nei riquadri quella identica al modello.



Il sole scalda forte oggi. L'acqua del mare è calda. È proprio ora di fare il bagno.



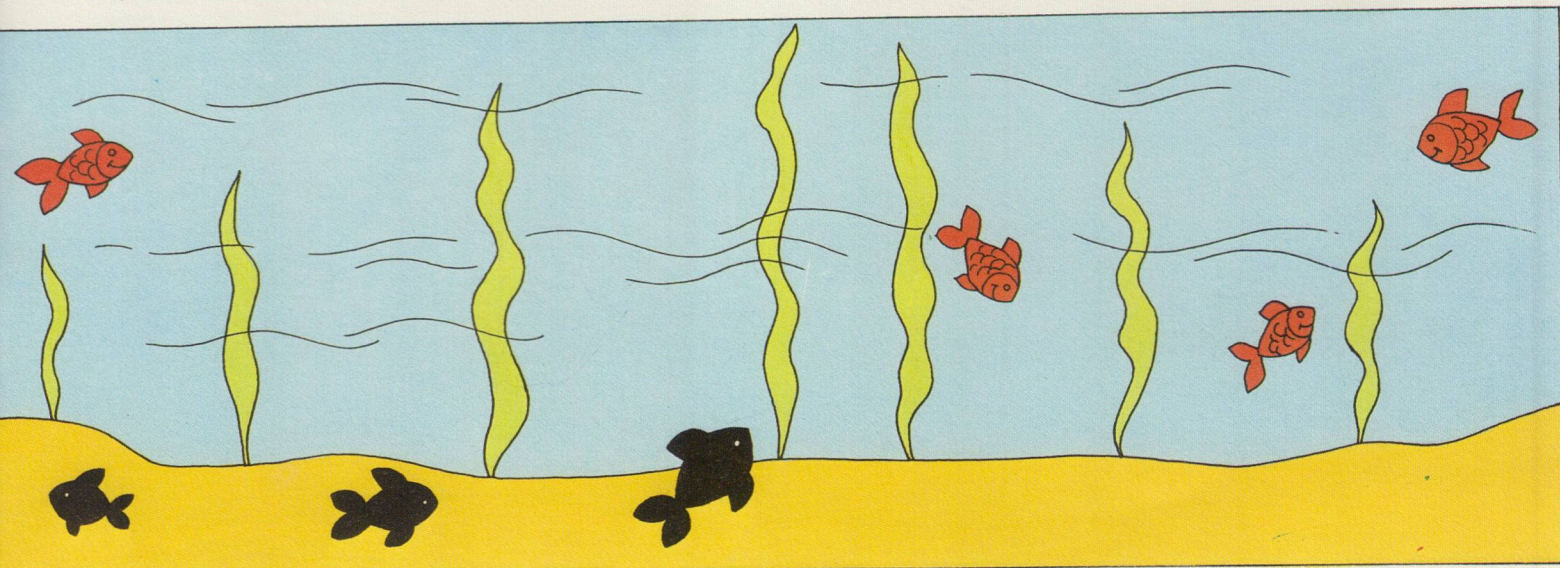
Consegna

Collega con una freccia la figura nel riquadro all'immagine adatta.

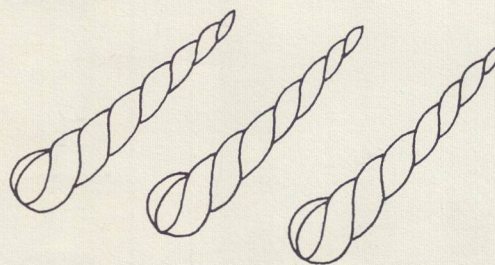
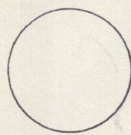
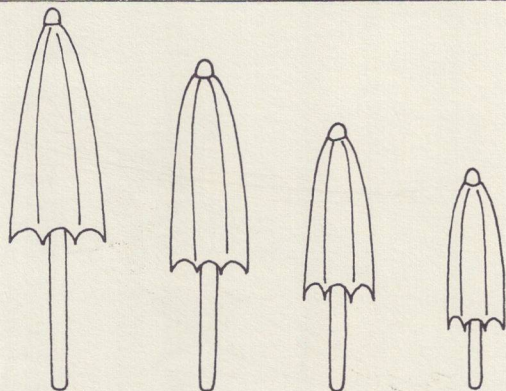
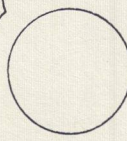
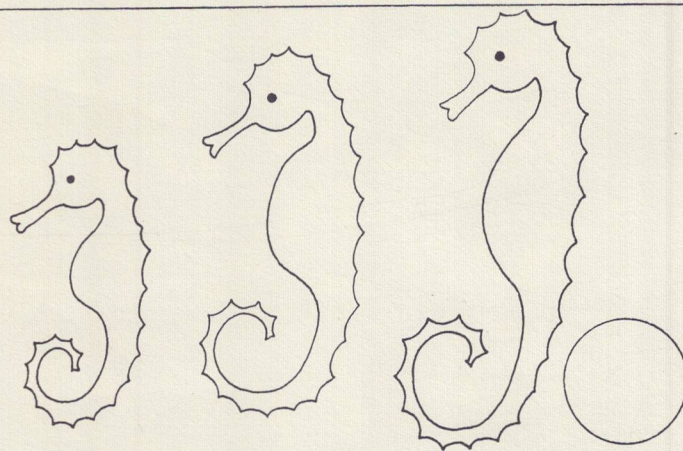
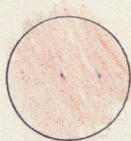
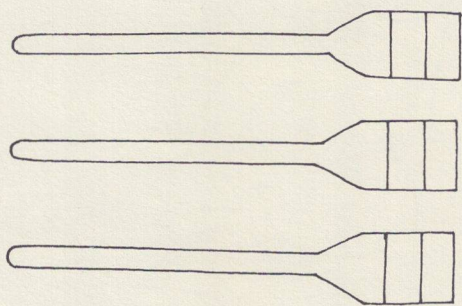
Note didattiche e metodologiche

Conversate sugli effetti del sole, invitate il bambino a collegare secondo il rapporto causa-effetto la figura evidenziata all'immagine pertinente.

Riconosce una seriazione?



Piccoli pesci rossi, piccoli pesci neri giocano a nascondersi tra le alghe lunghe e corte.

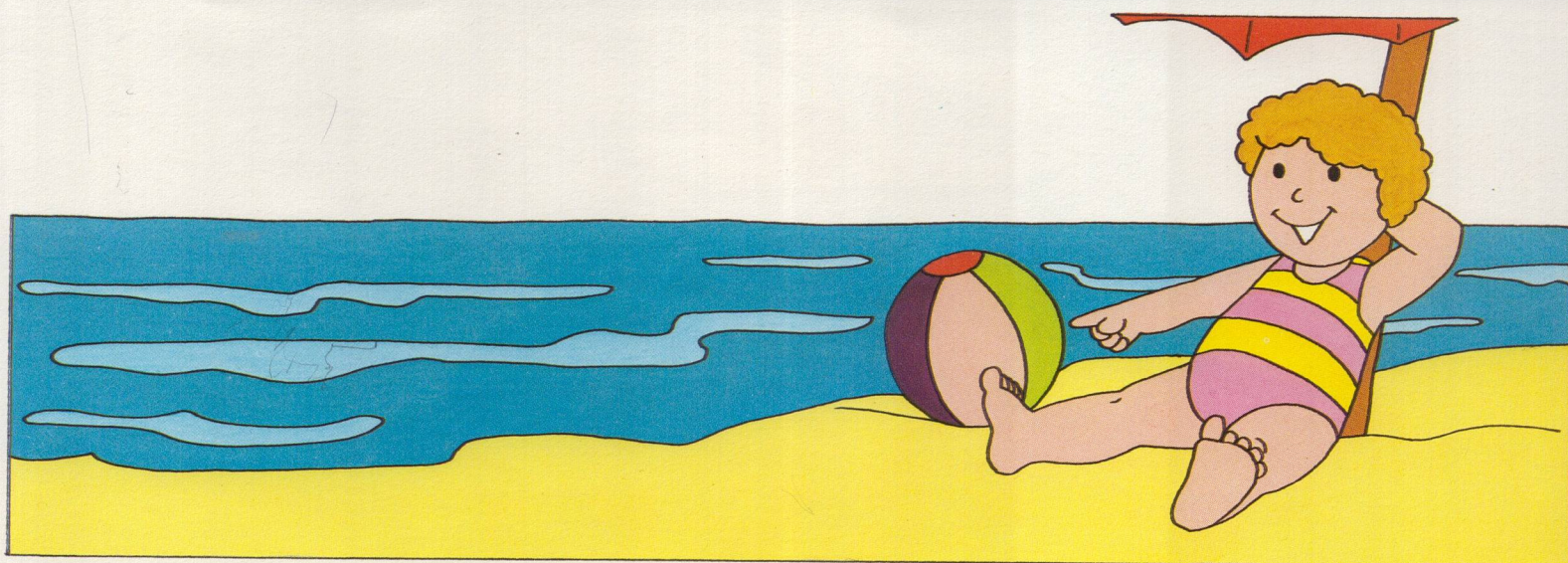


Consegna

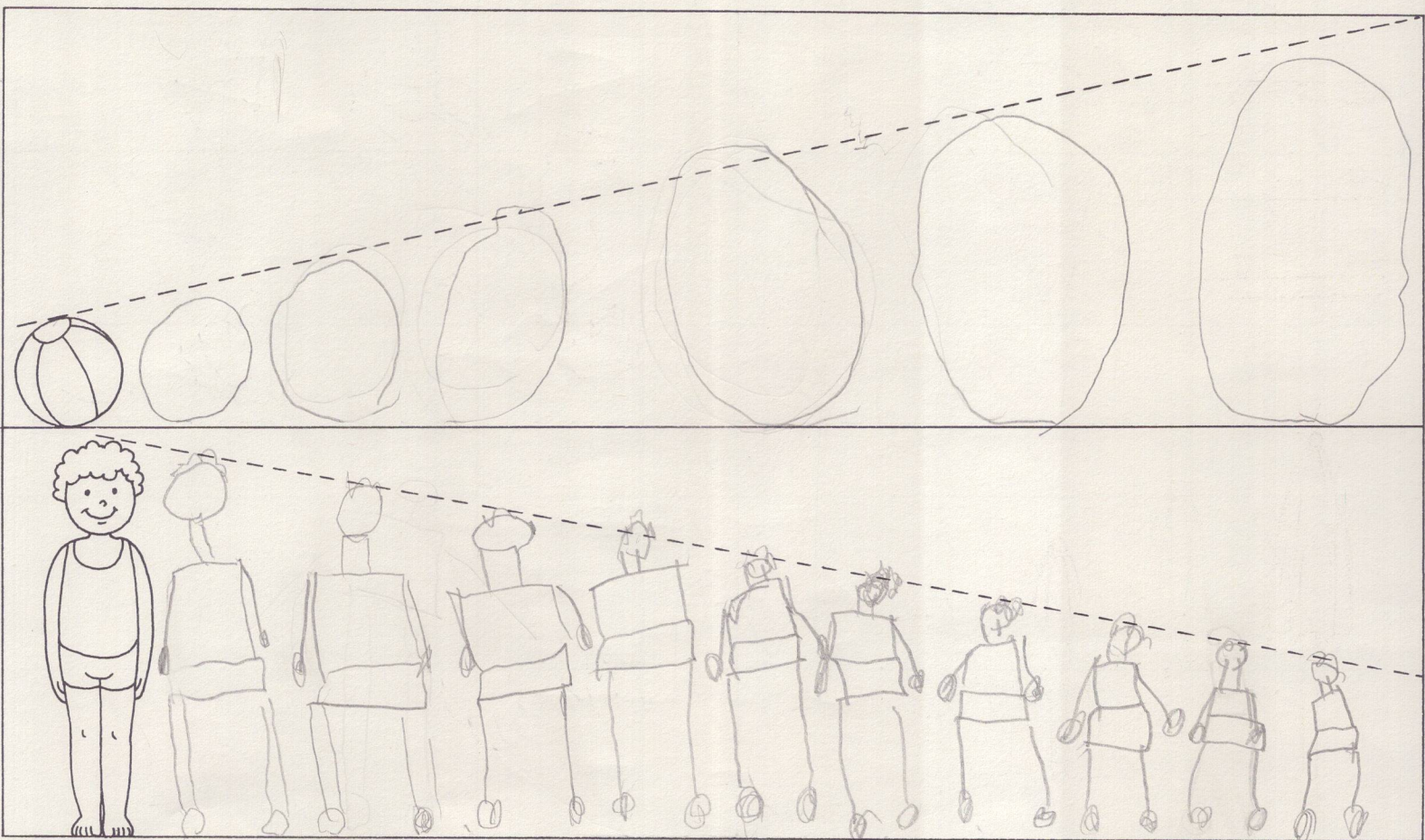
Colora il cerchio vicino alle figure tutte uguali fra loro.

Note didattiche e metodologiche

Fate osservare le alghe e le diverse lunghezze in gradazione. Chiedete al bambino di individuare i riquadri le cui figure si presentano in seriazione (dalla più lunga alla più corta e viceversa).



«Mi piacerebbe avere una palla più grande, così grande che galleggi sul mare con me!»

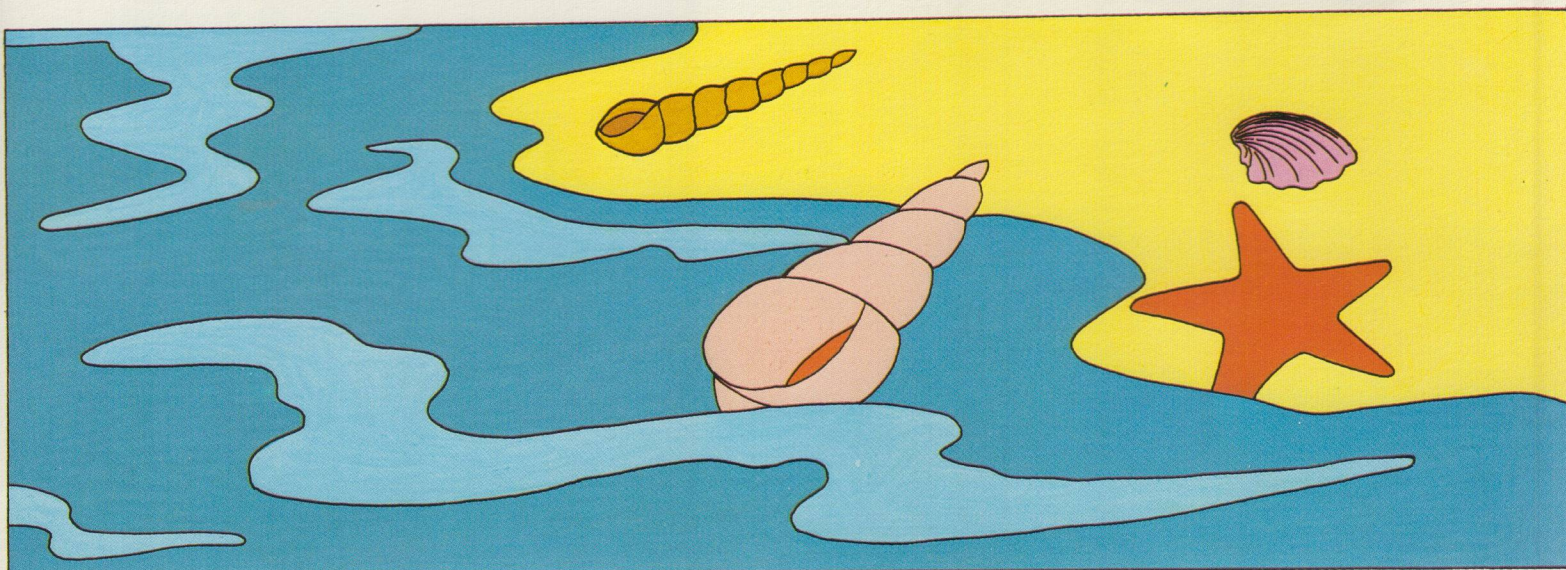


Consegna

Disegna tanti palloni più grandi del primo e tanti bambini meno alti del modello.

Note didattiche e metodologiche

Chiedete al bambino di descrivere gli elementi dell'immagine e la dimensione del pallone. Indicate al bambino la traccia che gli consente di disegnare palloni di dimensione sempre maggiore, da sinistra verso destra.



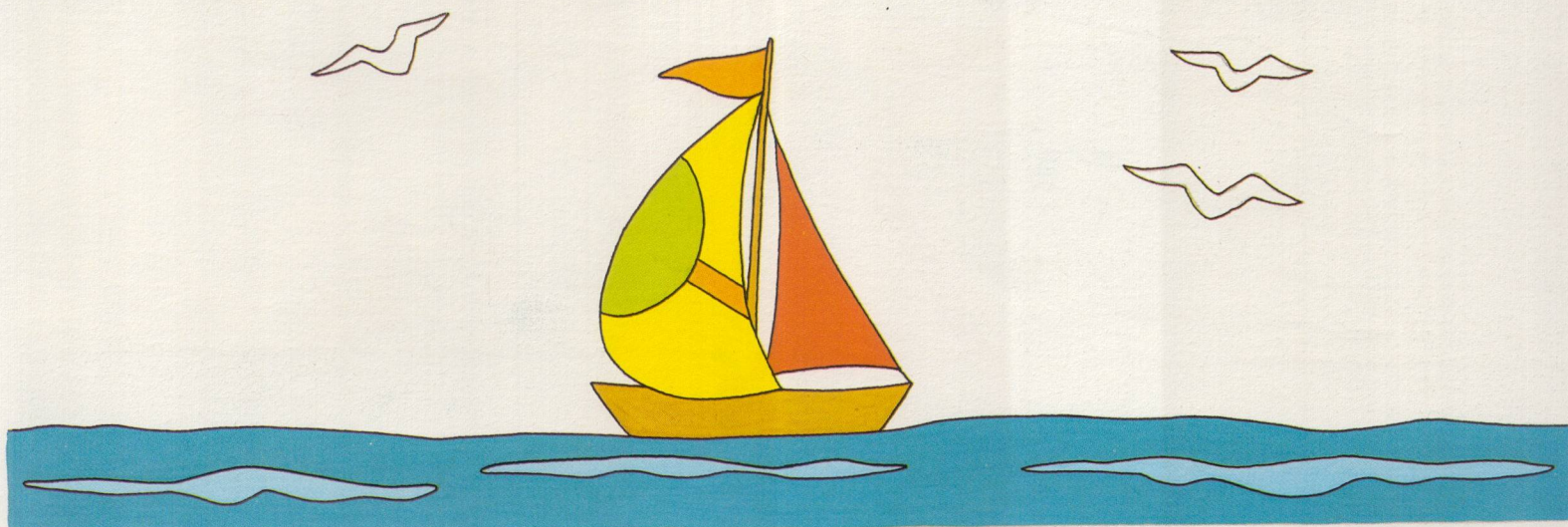
Conchiglie e stelle marine sulla sabbia. Te le ha regalate il mare.

Consegna

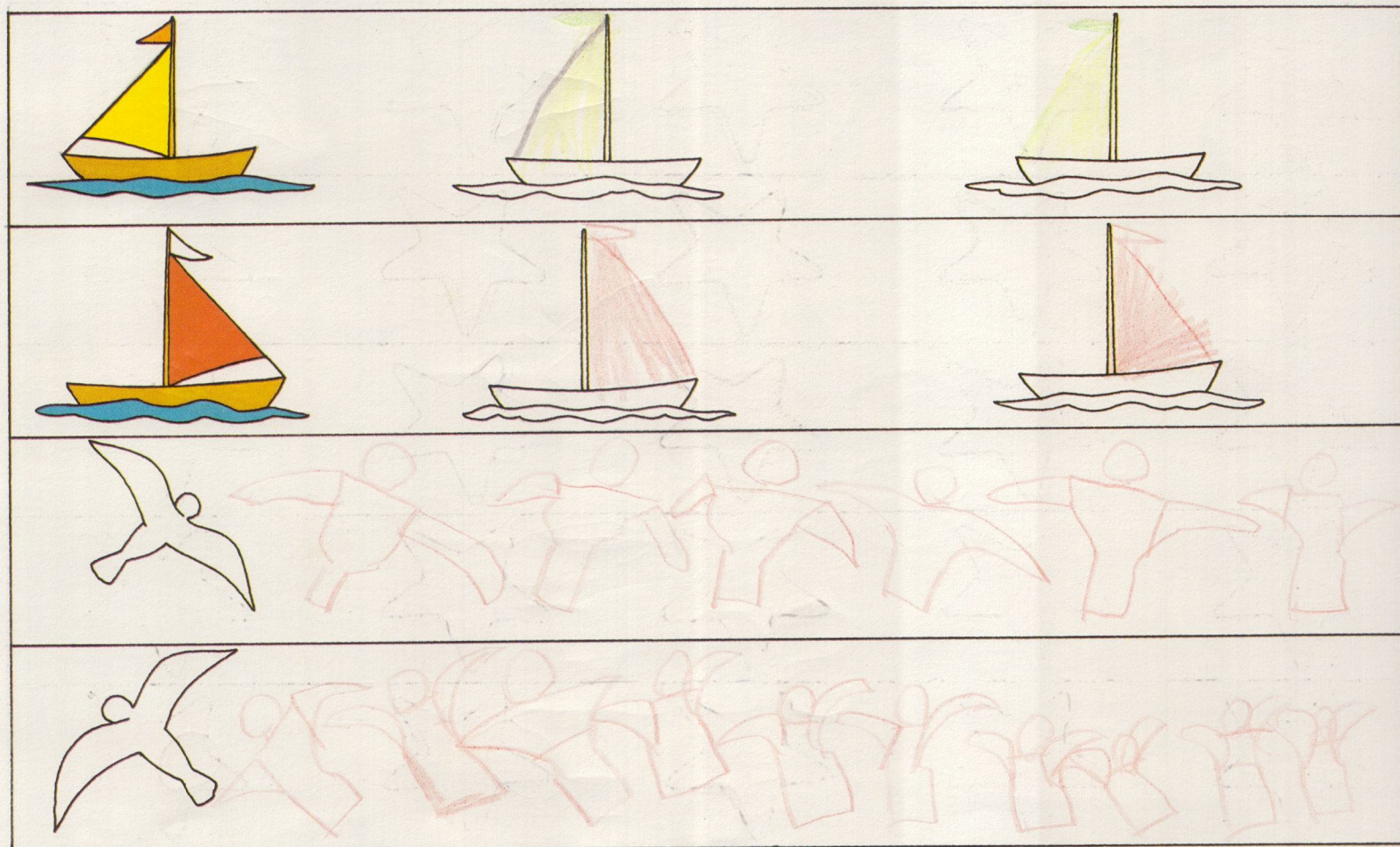
Colora in ogni riga una stella in più.

Note didattiche e metodologiche

Conversate sui piccoli oggetti che si possono scoprire sulla spiaggia. Eseguita la consegna aiutate il bambino a cogliere la costruzione di una serie per quantità.



Le vele si gonfiano al vento e spingono la barca ora di qua ora di là.

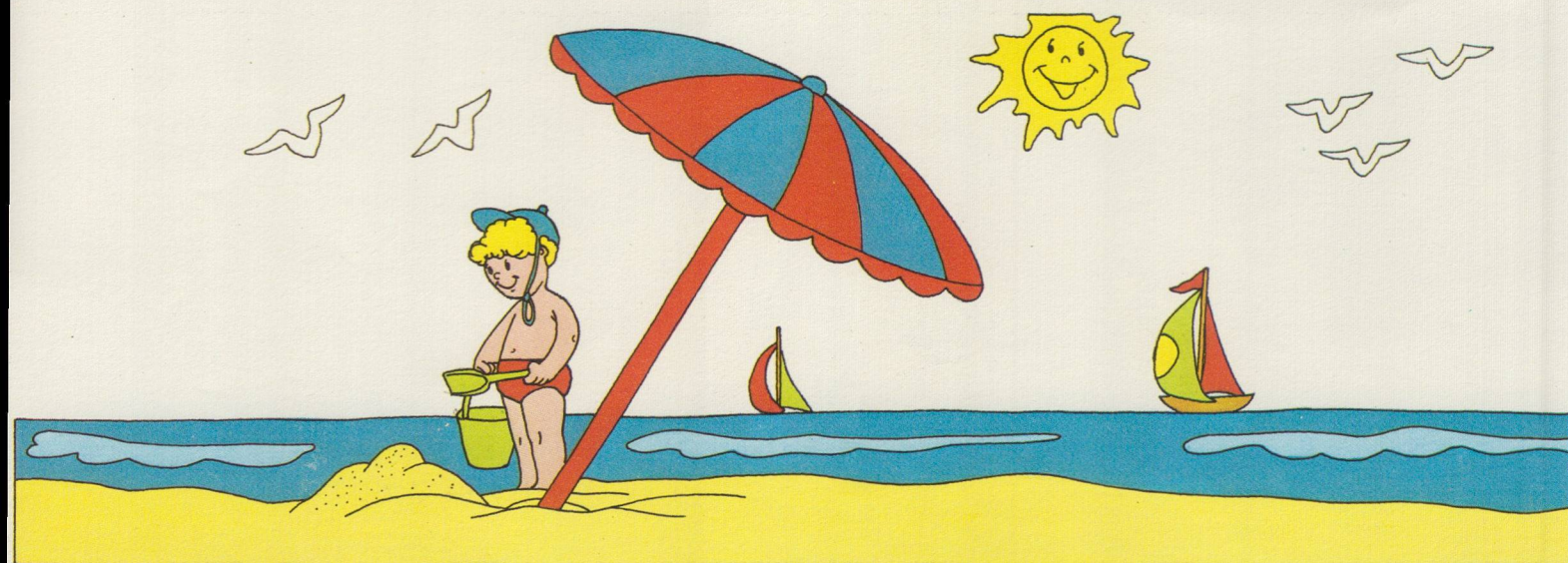


Consegna

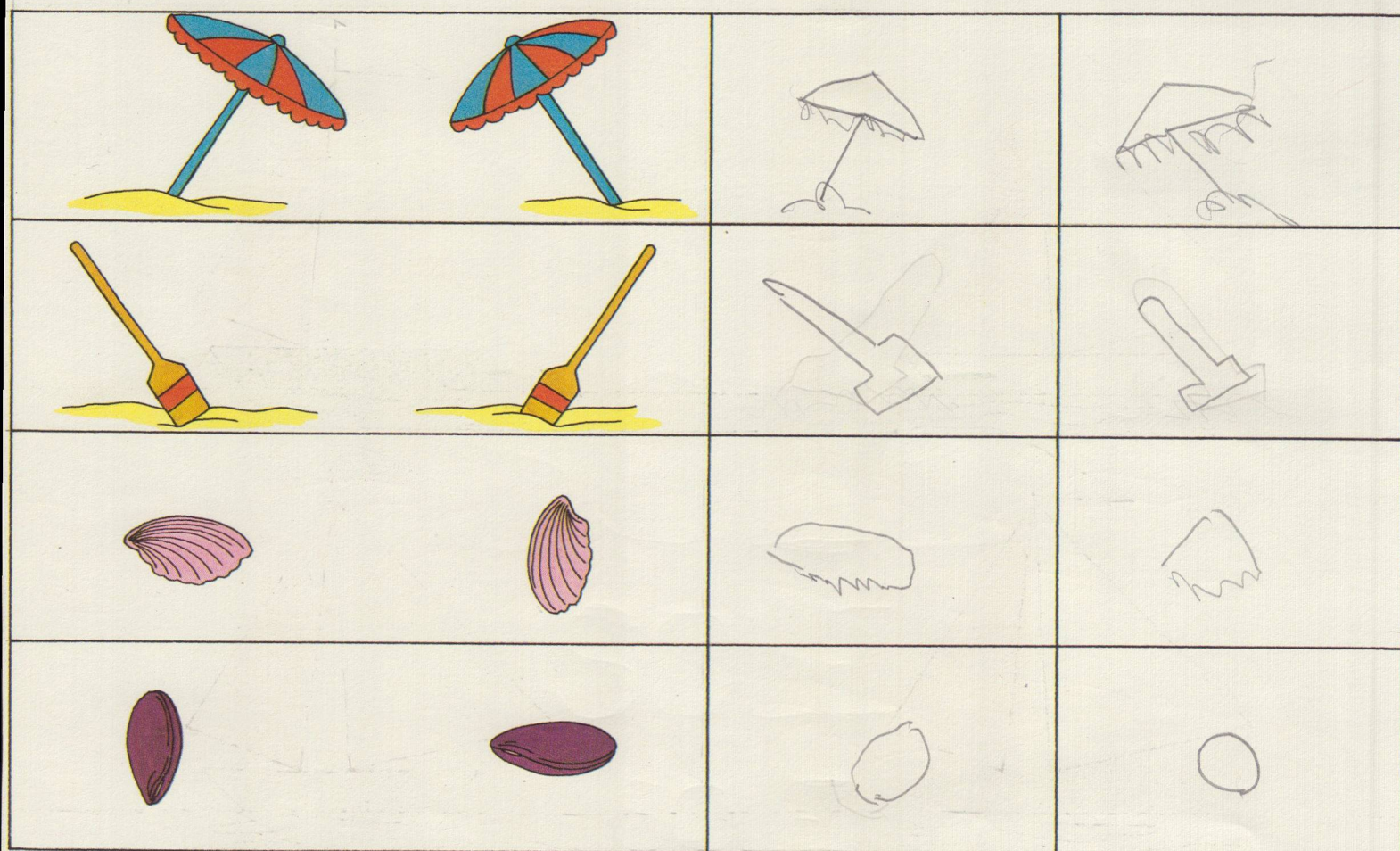
Riproduci le vele e colorale secondo il modello. Riproduci i gabbiani.

Note didattiche e metodologiche

Richiamate l'attenzione del bambino sugli opposti orientamenti delle vele (gialla a sinistra-rossa a destra) e fategli riprodurre con le mani incrociate ai polsi l'orientamento delle ali dei gabbiani.



Come è caldo il sole. Ora me ne starò all'ombra del mio ombrellone giallo e blu.

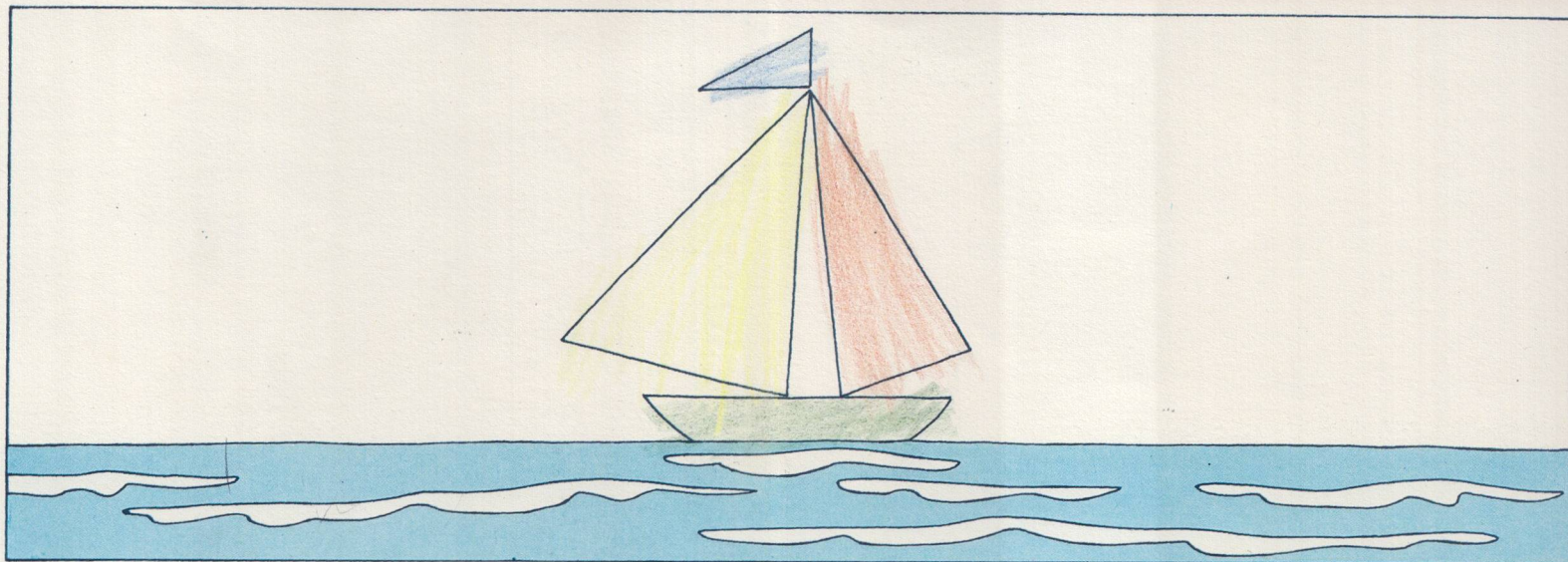


Consegna

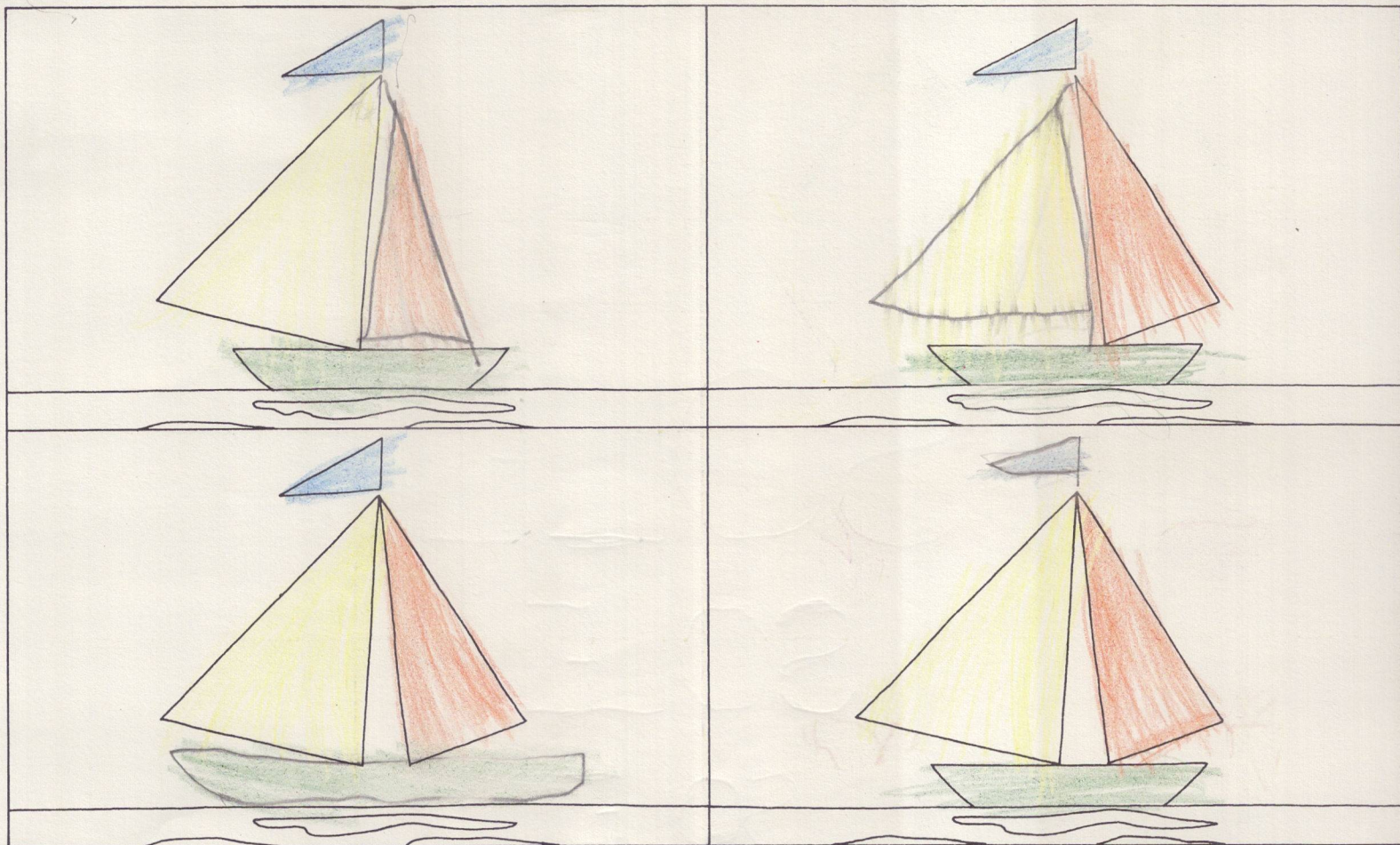
Riproduci le figure secondo il modello.

Note didattiche e metodologiche

Richiamate l'attenzione del bambino sui diversi rapporti nello spazio tra le figure di ogni coppia e fateli riprodurre con le mani. Fate contrassegnare con un puntino gli oggetti orientati a sinistra.



Ho disegnato una barchetta. È facile da fare. Ora voglio colorare le vele.

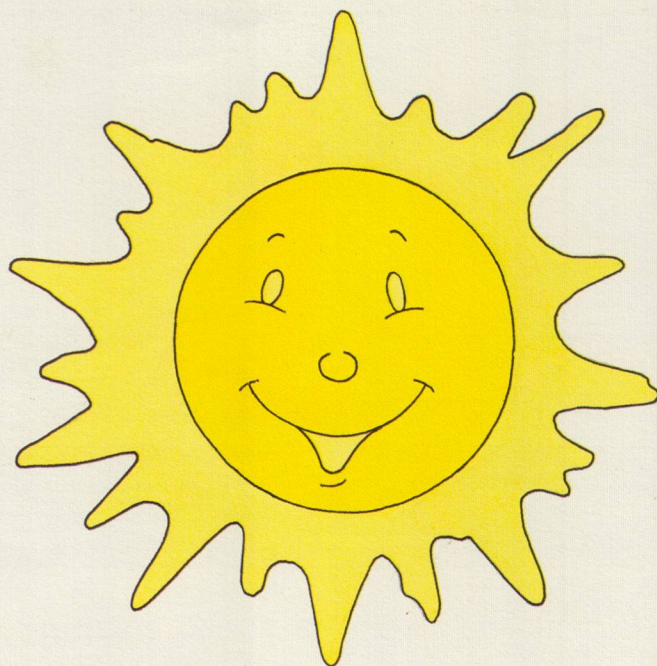


Consegna

Completa le barche secondo il modello.

Note didattiche e metodologiche

Aiutate il bambino a denominare i rapporti tra le diverse parti della barca rappresentate da forme geometriche. Invitate il bambino a definire la differenza tra il triangolo orientato a destra e quelli orientati a sinistra.



Ho disegnato un sole grande e tondo. Adesso scrivo il suo nome.

SOLE

SOLE

SOLE

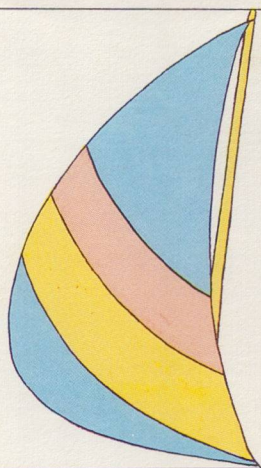
SOLE

Consegna

Ripassa le lettere tratteggiate.

Note didattiche e metodologiche

Fate ripassare le lettere a matita, cancellate e fate ripetere l'esercizio.

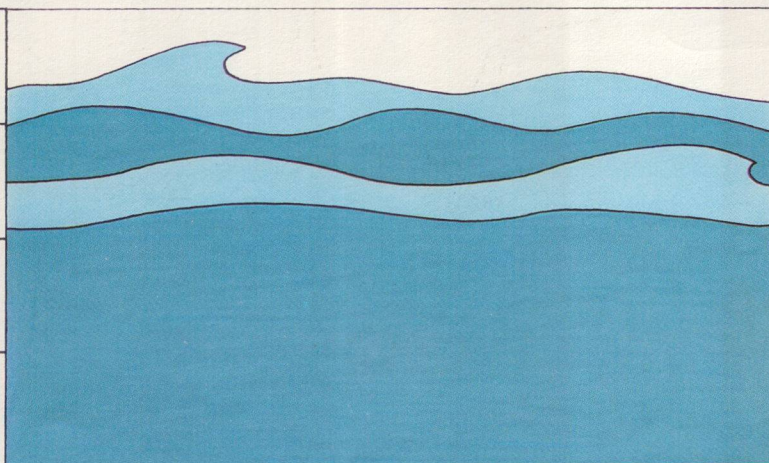


Il vento spinge la vela lontano. Anche il gabbiano vola nel vento.

V	E	L	A
V	E	L	A
V	E	L	A

V	O	L	A
V	O	L	A
V	O	L	A

M	A	R	E
M	A	R	E
M	A	R	E



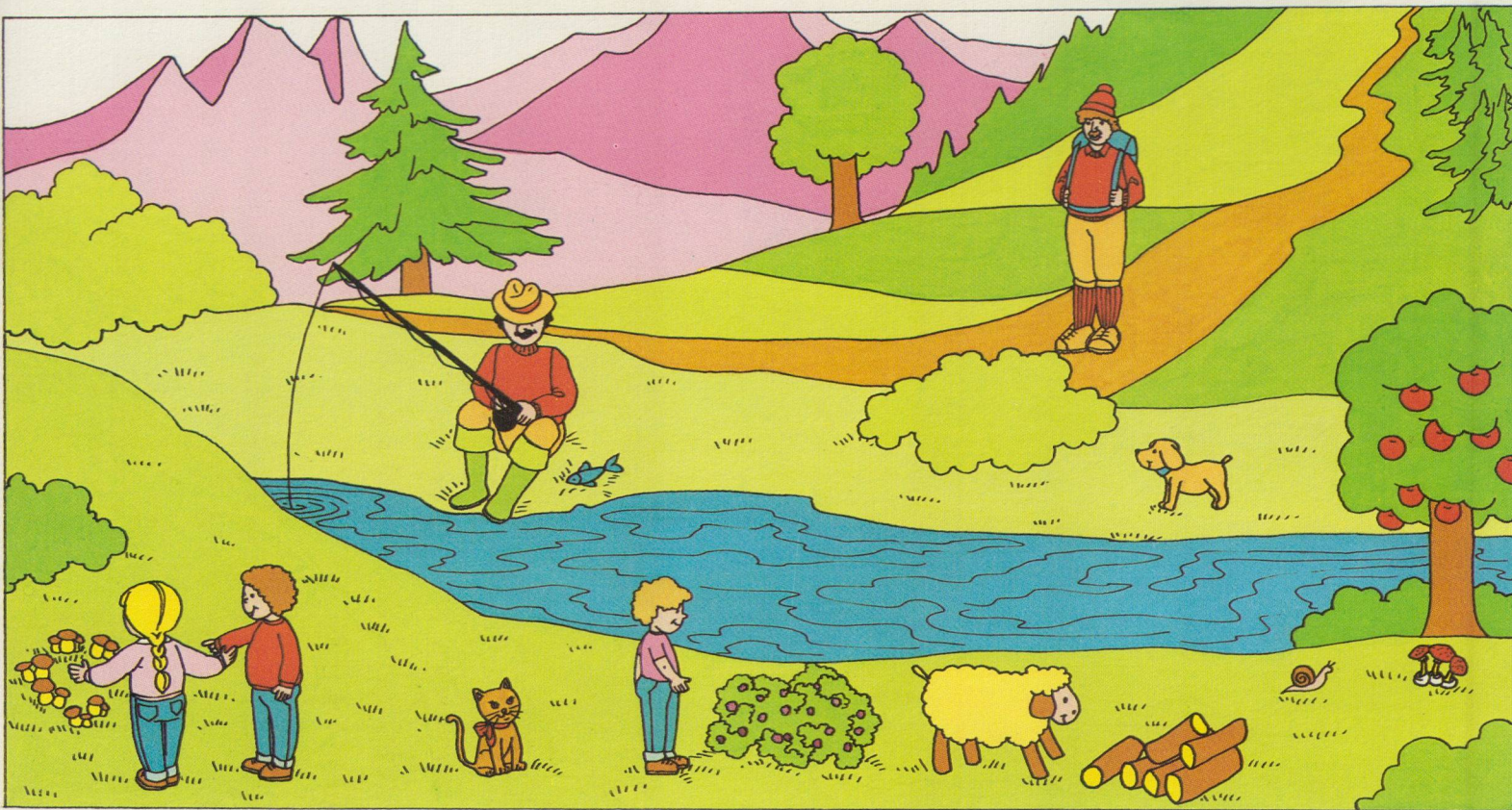
M	M	M
A	A	A
R	R	R
E	E	E

Consegna

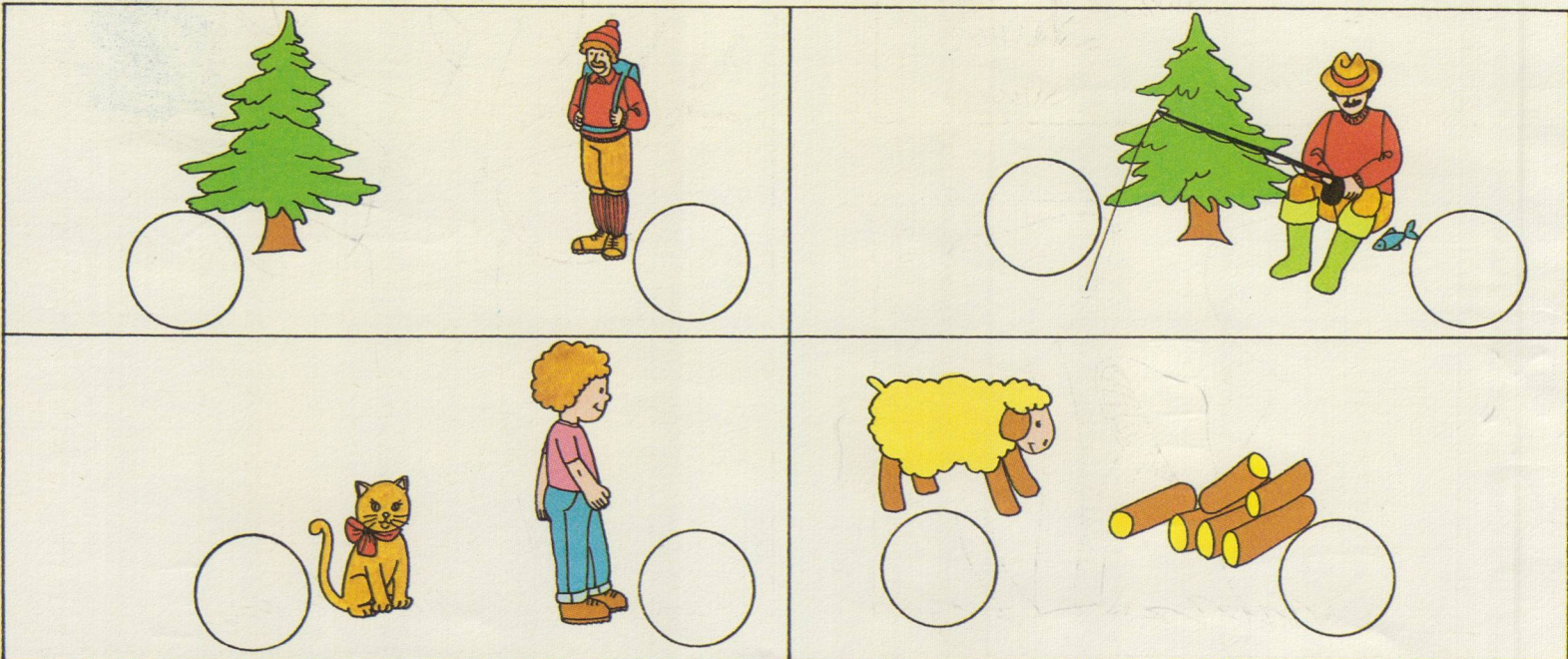
Ripassa con un dito le lettere e riproduci le lettere mancanti.

Note didattiche e metodologiche

Richiamate l'attenzione del bambino sull'orientamento delle lettere tratteggiate e, dopo che le ha ripassate con un dito, fateglierle riprodurre.



In montagna ci sono i funghi, le more e verde erba per gli agnellini appena nati.



Consegna

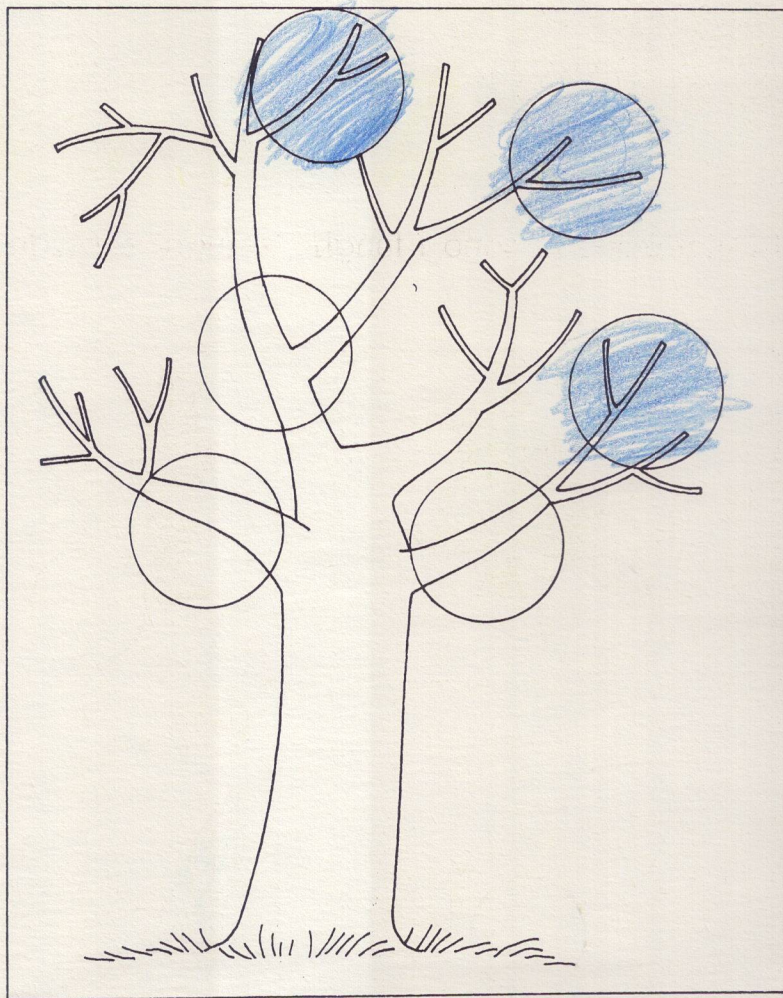
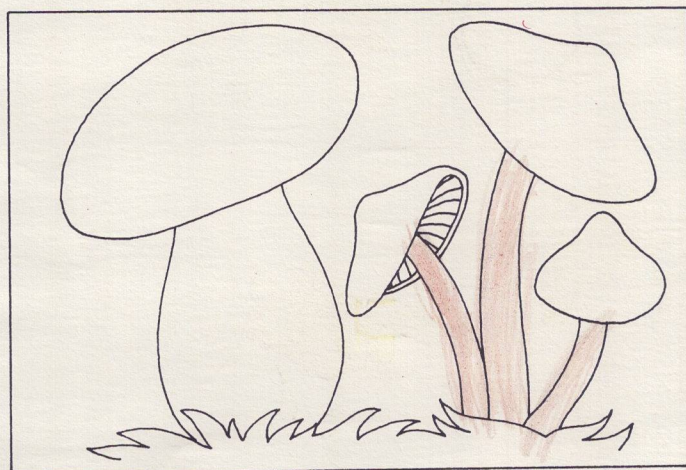
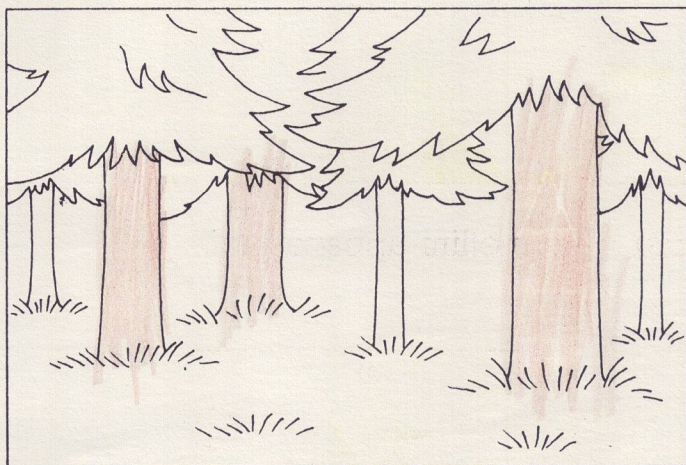
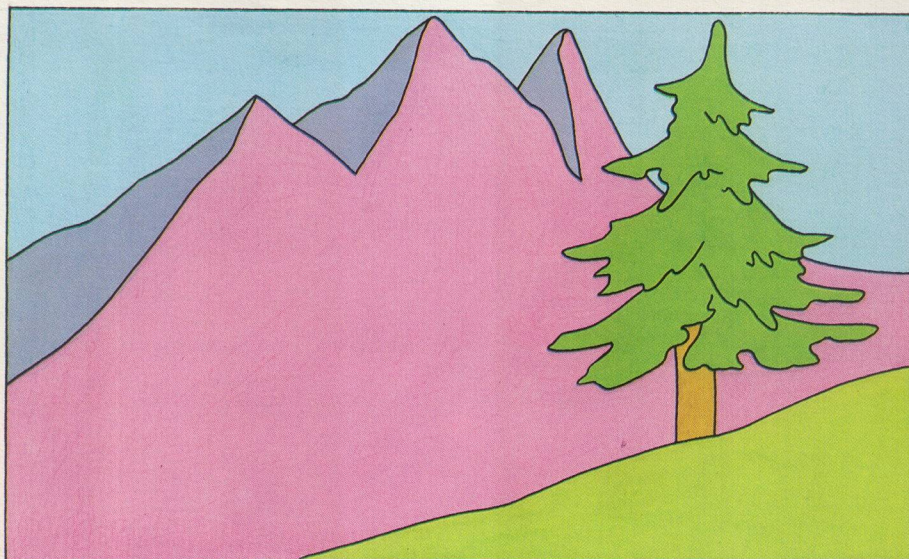
Colora di rosso il disco che si trova vicino alla figura fuori posto.

Note didattiche e metodologiche

Fate descrivere con cura l'immagine e conversate sulle vacanze in montagna. Richiamate l'attenzione del bambino sulle relazioni spaziali fra i vari elementi e fate verificare se animali o persone che si trovano a destra o a sinistra di una figura data mantengono lo stesso rapporto nei riquadri.

La cima del monte sembra rosa,
l'ha dipinta il sole del tramonto.

Il tronco dell'abete sembra nero.



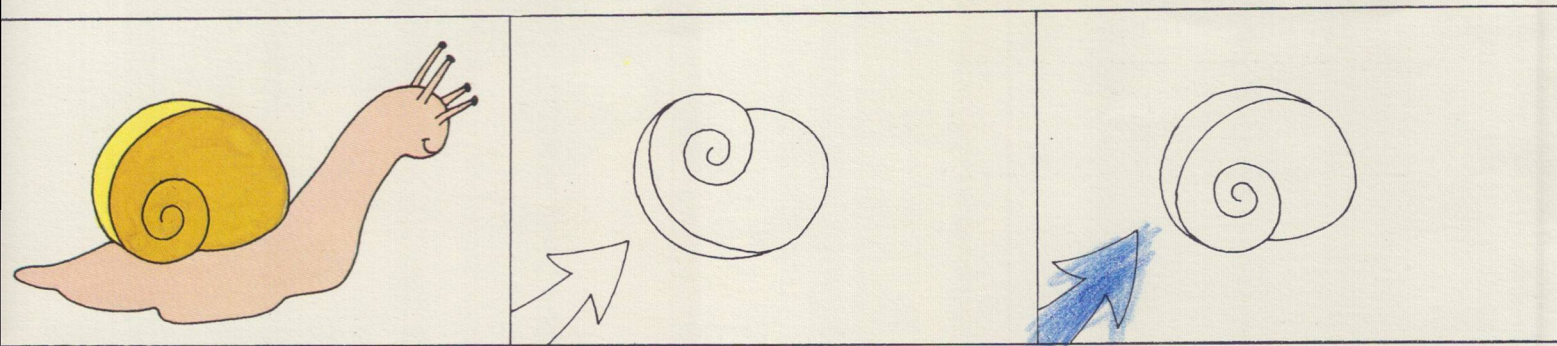
Consegna

Colora i tronchi più grossi e i gambi più sottili. Tra i rami cerchiati colora i più sottili.

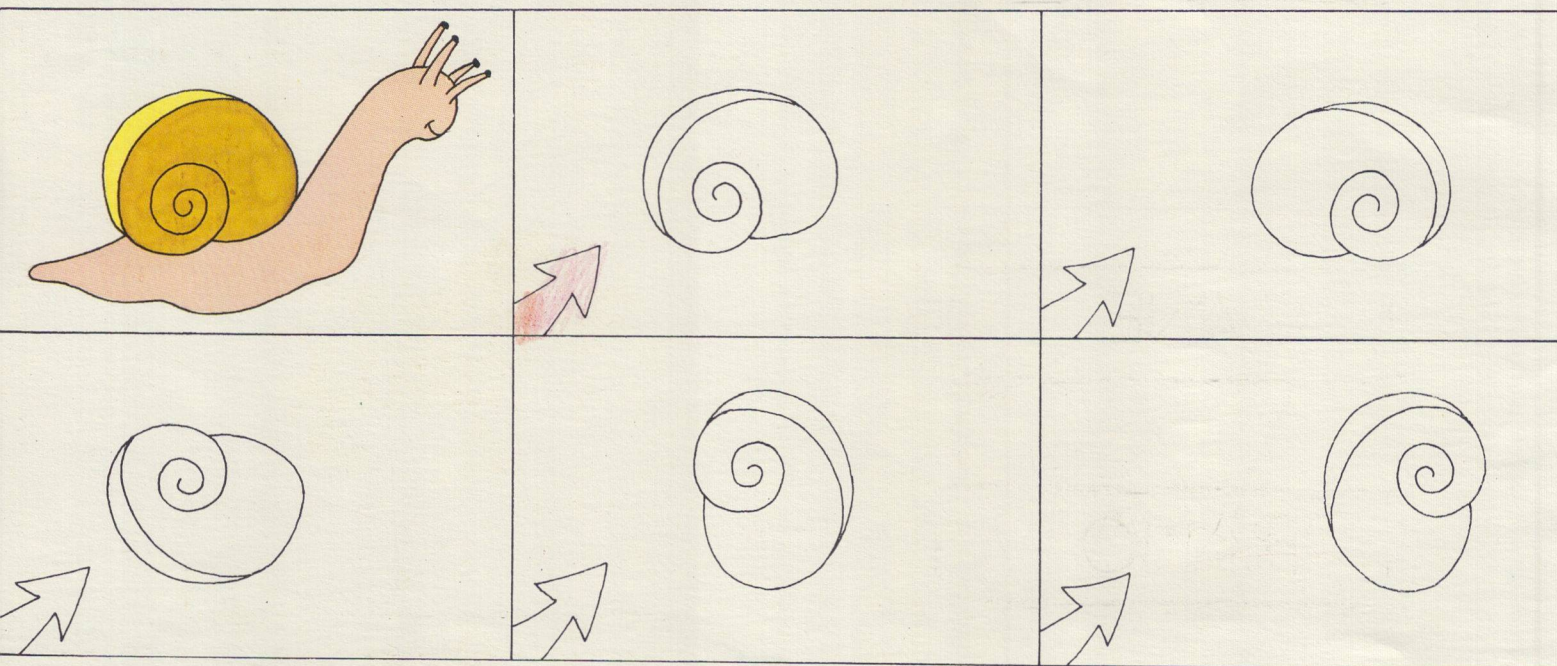
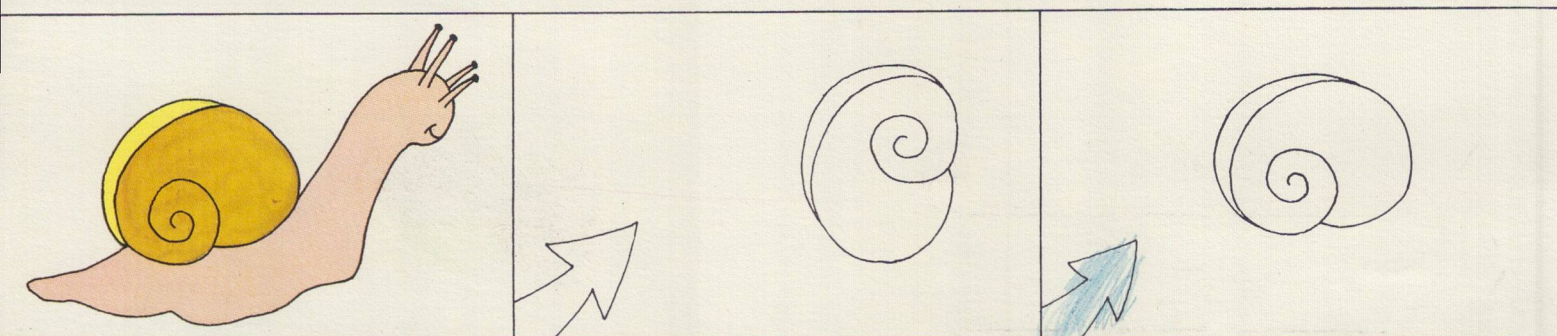
Note didattiche e metodologiche

Fate osservare i diversi spessori dei rami, dei tronchi e dei gambi dei funghi e chiedete al bambino di nominare oggetti non presenti di opposte dimensioni (grosso-sottile).

Discrimina un segno fra gli altri?



ente, lentissime le chioccioline vanno lasciando sul terreno una striscia lucente.



Consegna

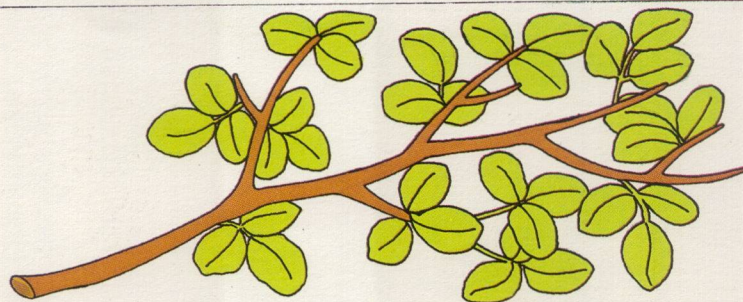
Colora la freccia che indica il segno uguale al modello.

Note didattiche e metodologiche

Invitate il bambino a confrontare i segni e a notare la diversa posizione della conchiglia.

MORE

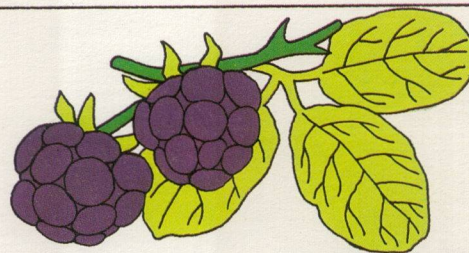
RAMO



RAMO

RAMO

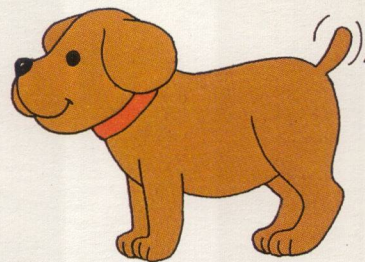
MORE



MORE

CANE

RAMO



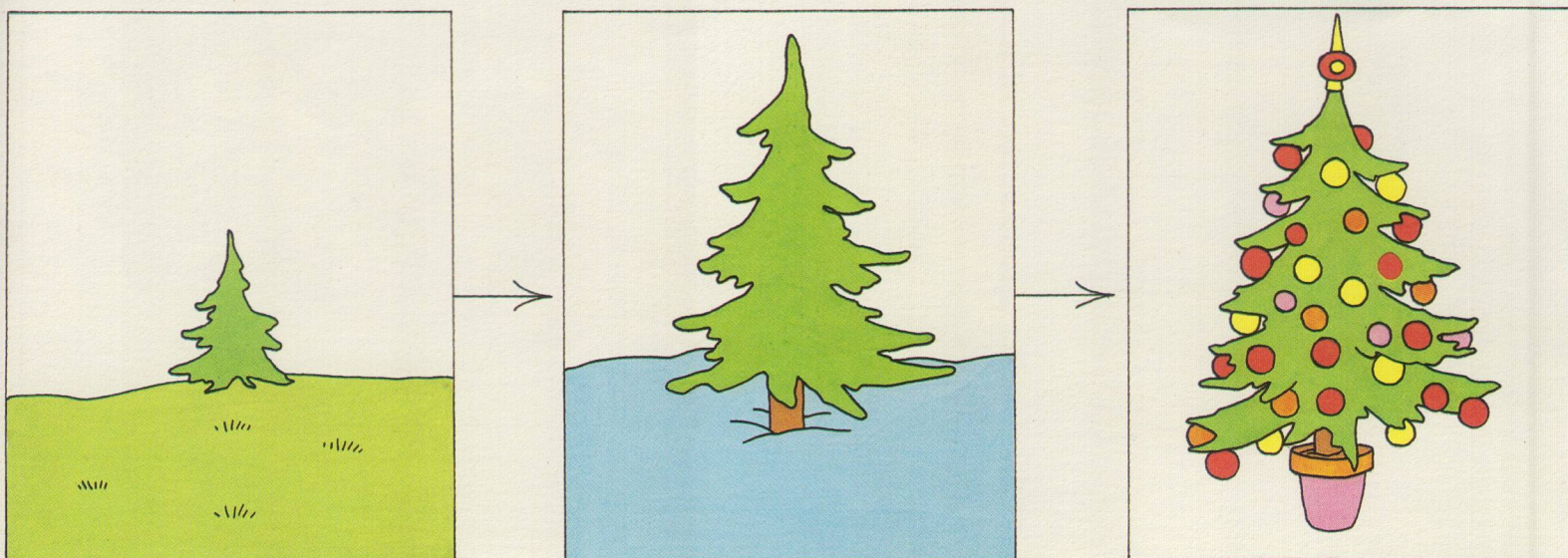
CANE

Consegna

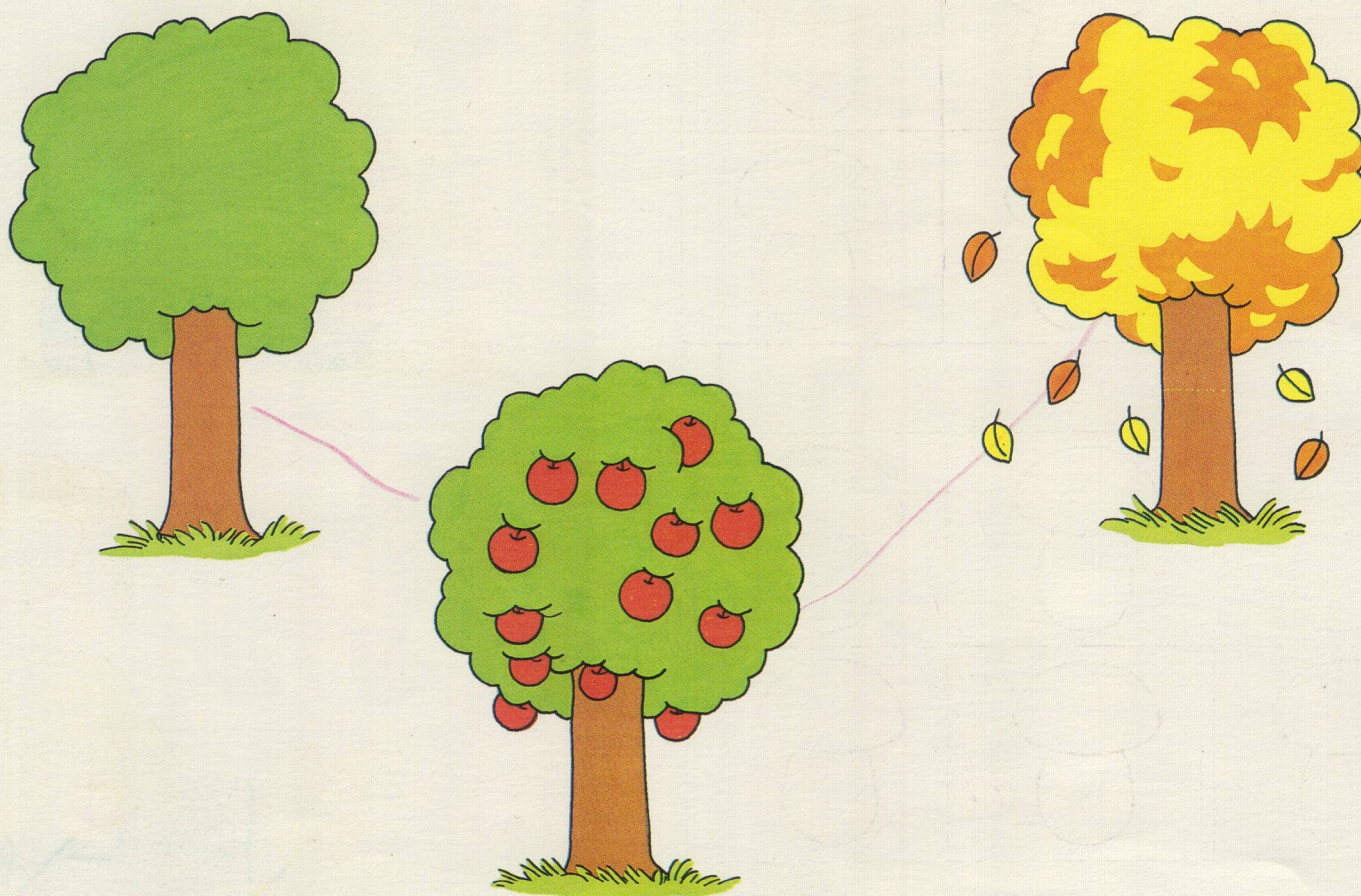
Unisci con un tratto di matita la parola uguale al modello.

Note didattiche e metodologiche

Fate confrontare le parole del modello con quelle dei riquadri ed aiutate il bambino ad individuare le parole uguali.



C'era un piccolo abete che quando diventò grande fece l'albero di Natale.

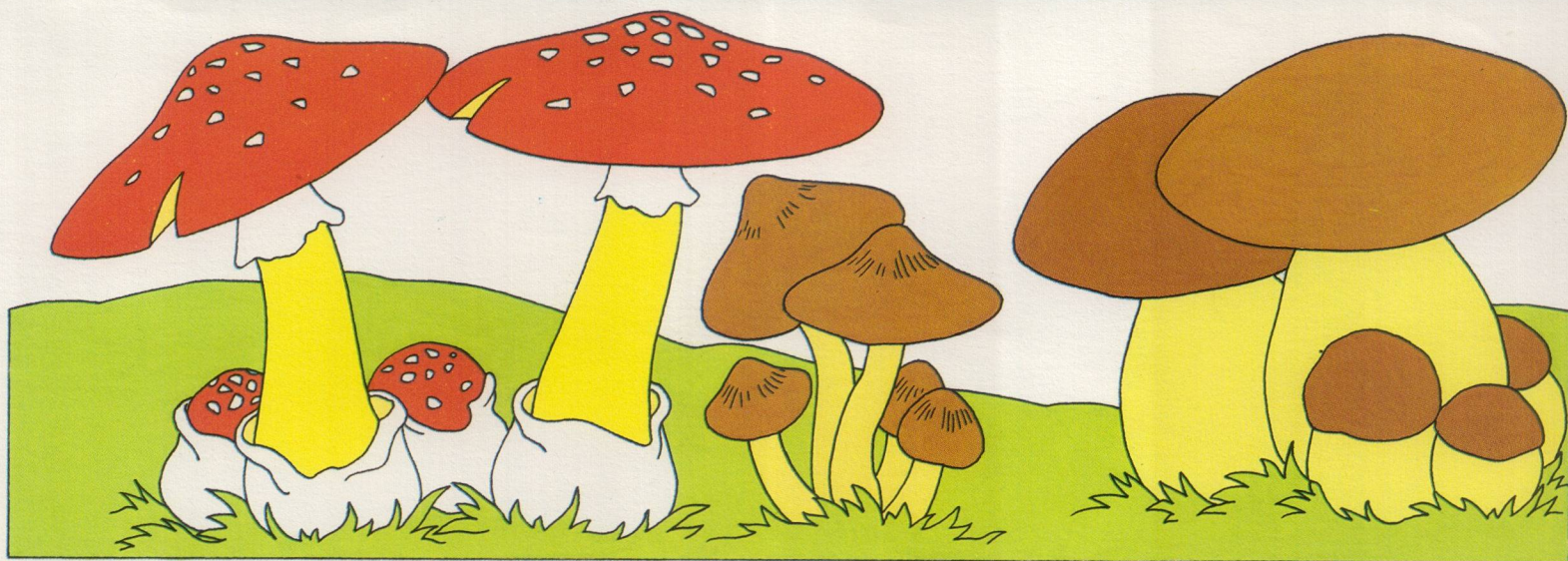


Consegna

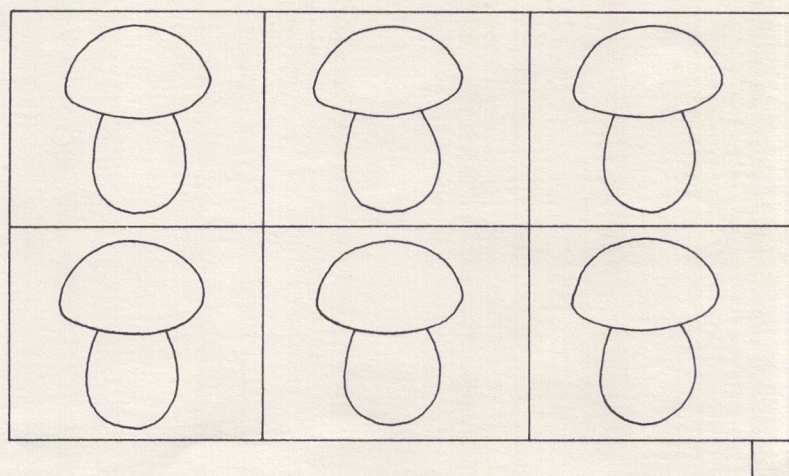
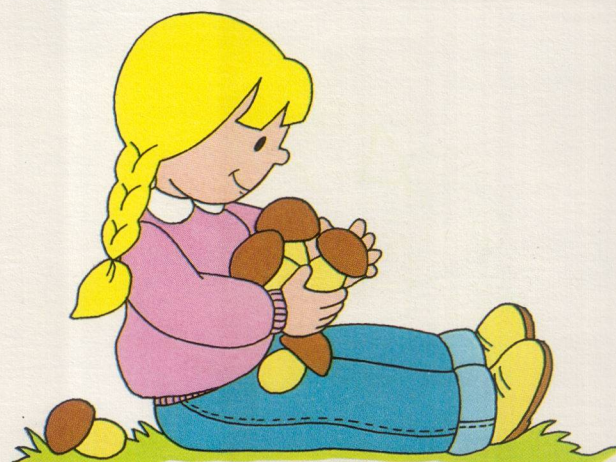
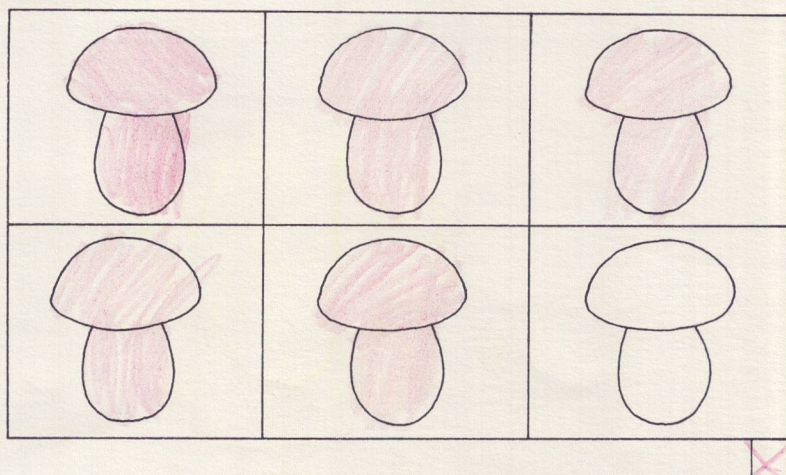
Collega con due frecce i cambiamenti dell'albero nel tempo.

Note didattiche e metodologiche

Invitate il bambino a raccontare la storia dell'albero di Natale ricavandola dalle tre vignette in successione temporale.



Quante famiglie di funghi! Mamma fungo, papà fungo e i piccoli funghi appena nati.



Consegna

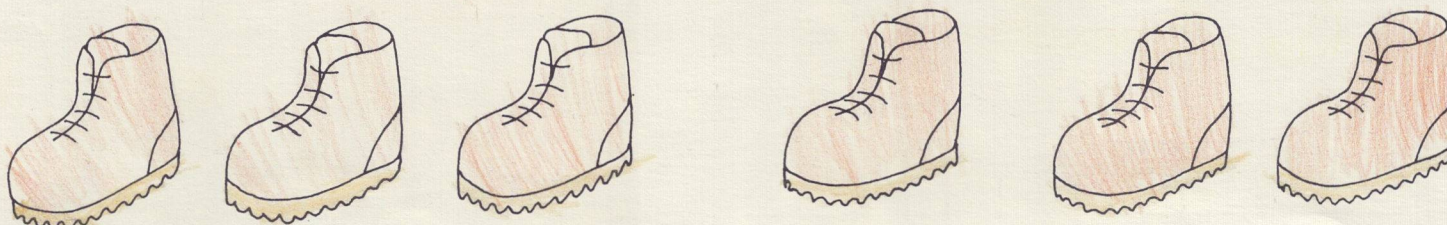
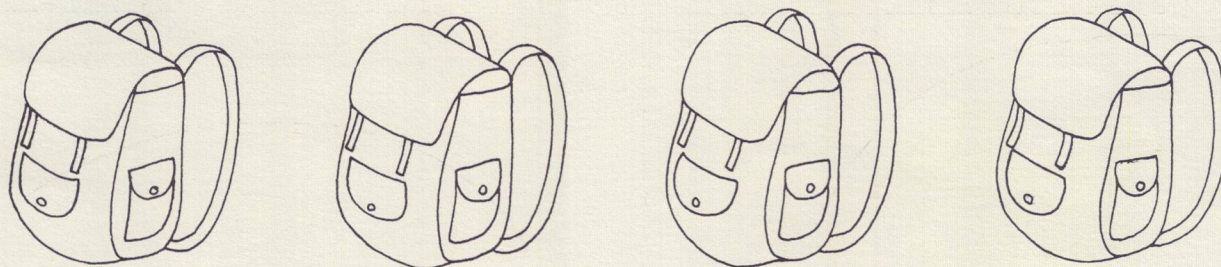
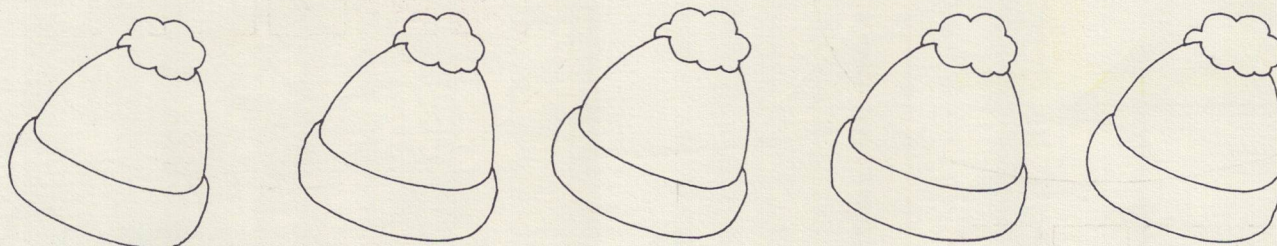
Contrassegna la tabella con più funghi colorati.

Note didattiche e metodologiche

Aiutate il bambino a valutare la quantità di funghi che ciascuno dei piccoli ha trovato e fate colorare nella tabella accanto la quantità corrispondente.



È stanco l'alpinista, ma ormai il rifugio è vicino.

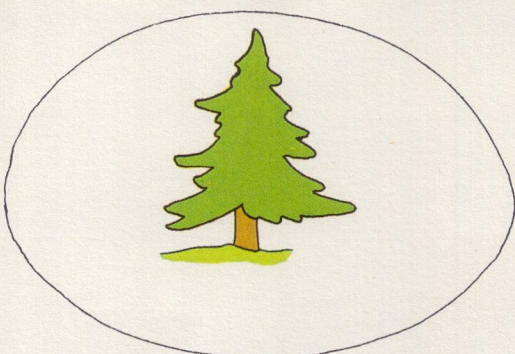
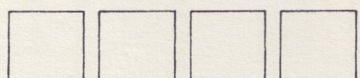
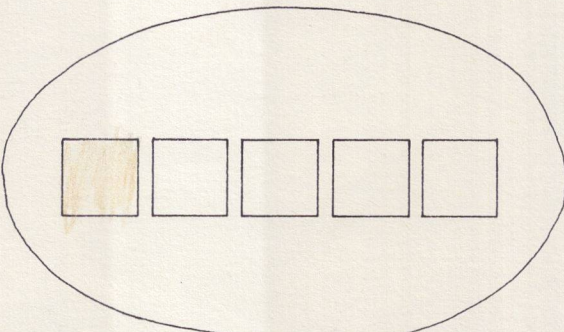
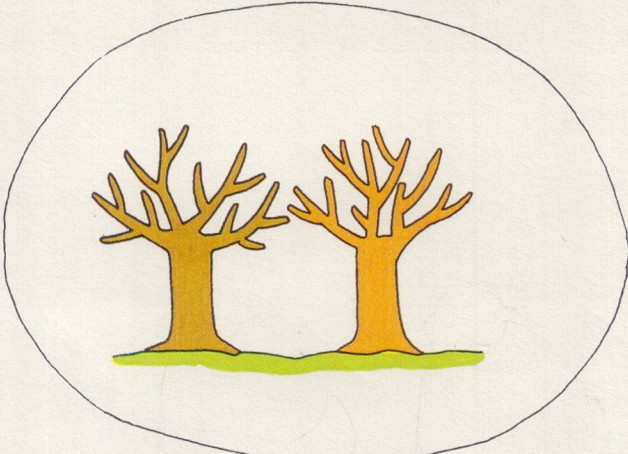
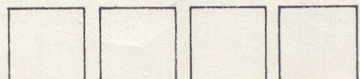
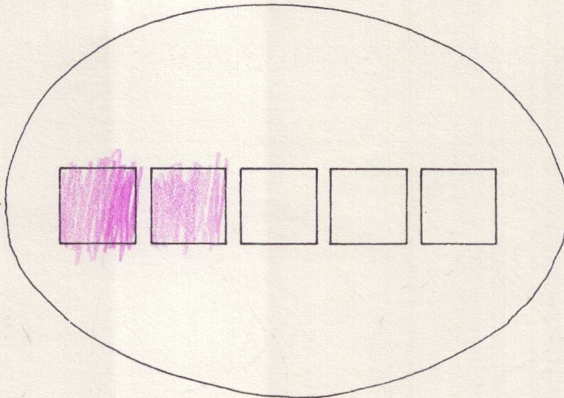
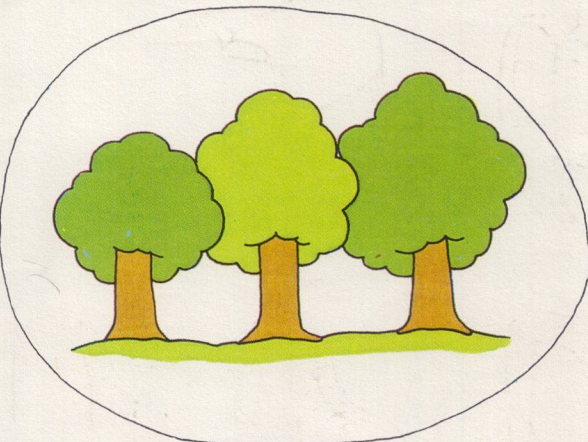
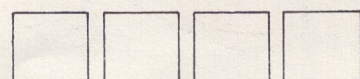
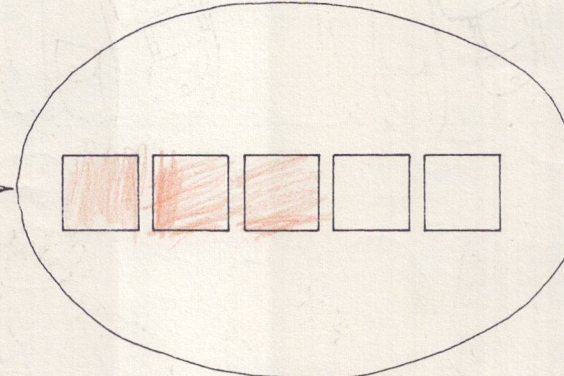


Consegna

Colora gli oggetti nella tabella che ne ha di più.

Note didattiche e metodologiche

Richiedete al bambino di valutare la quantità dei capi di abbigliamento raffigurati nei riquadri (di più-di meno).

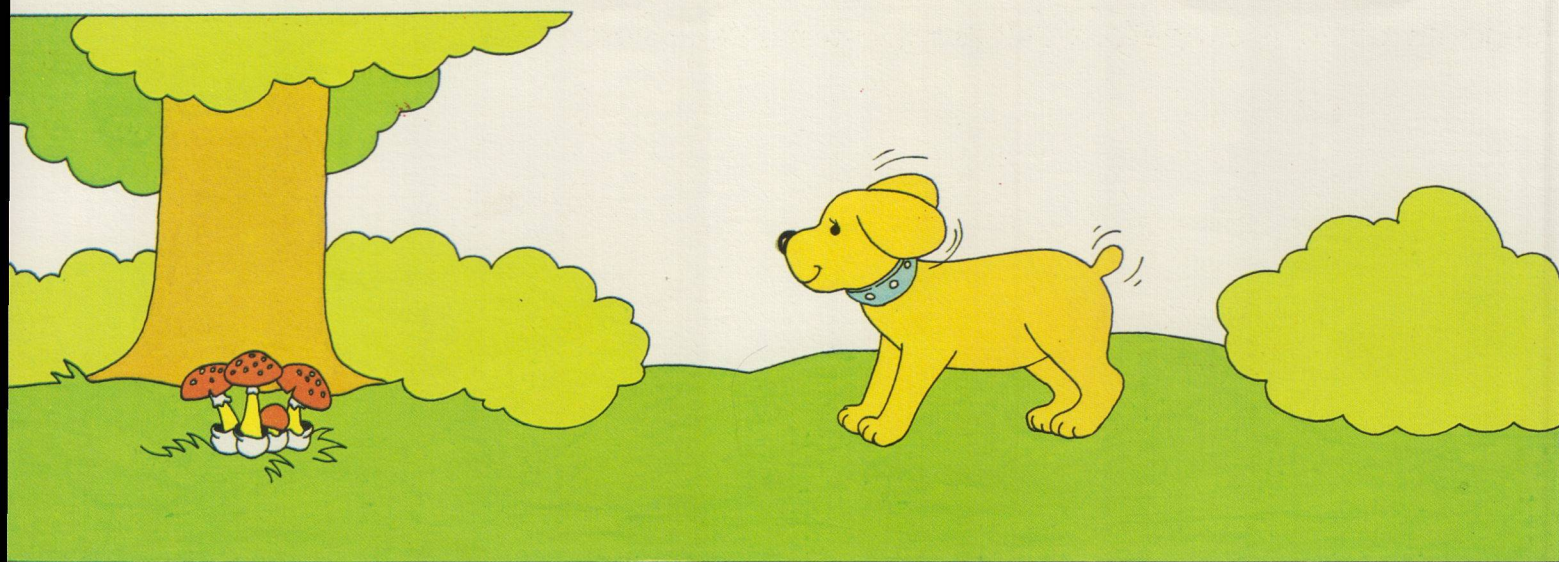
 	
 	
 	

Consegna

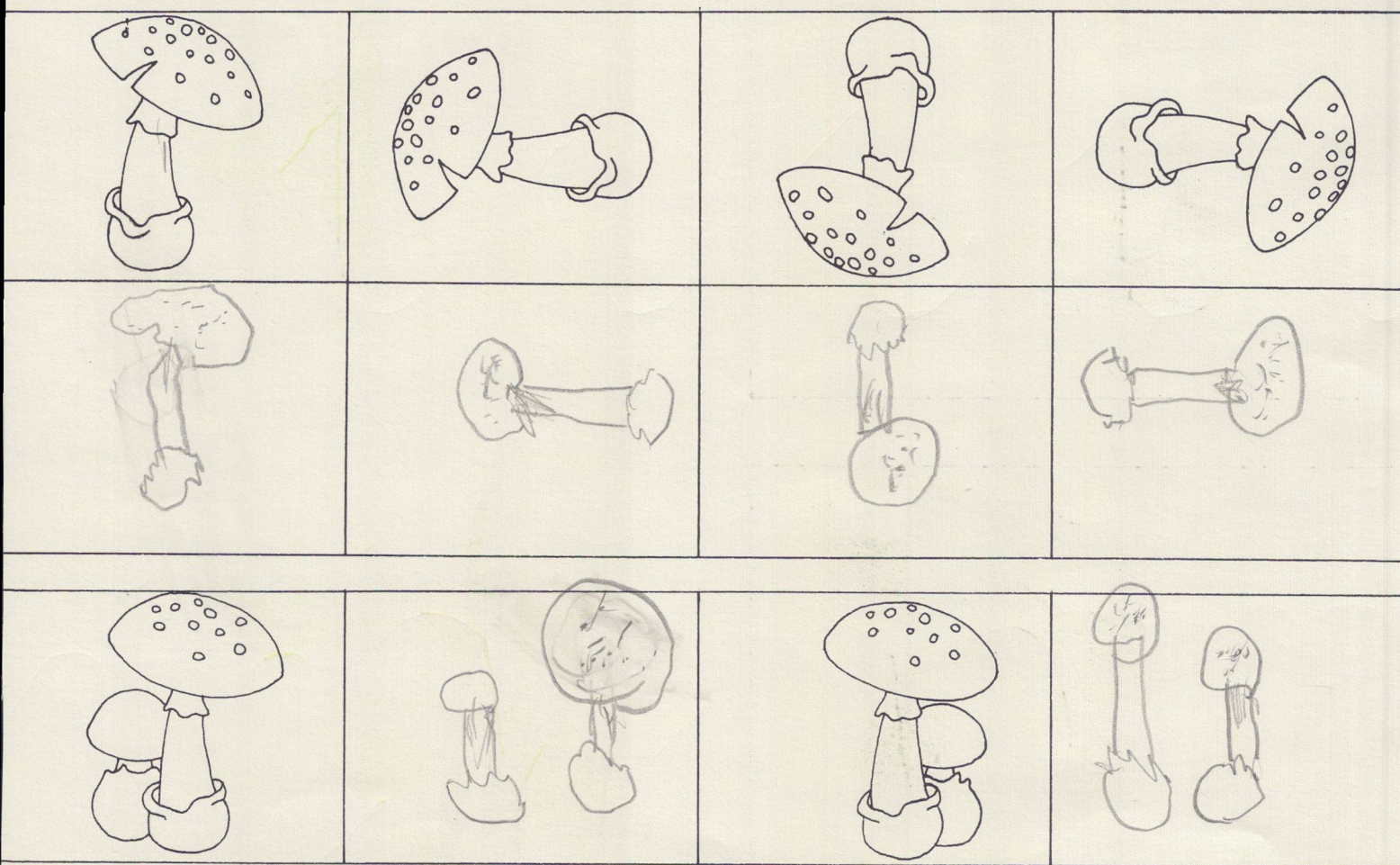
Colora nell'insieme che segue gli alberi un quadratino in più.

Note didattiche e metodologiche

Richiedete al bambino di valutare la quantità degli alberi e fate colorare nelle tabelle sottostanti un quadratino per ogni albero.



Cosa c'è dietro il tronco? Non un leprotto, ma una famiglia di funghi.



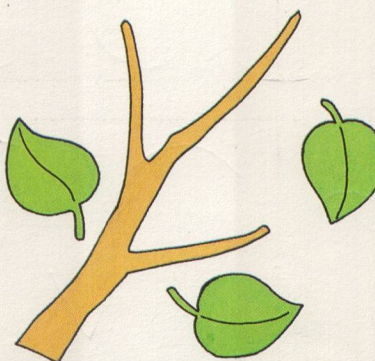
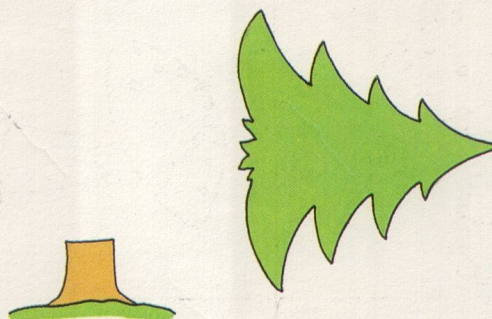
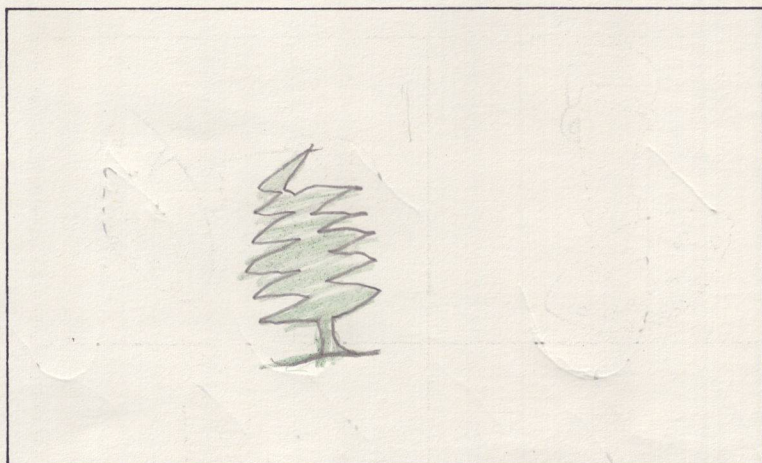
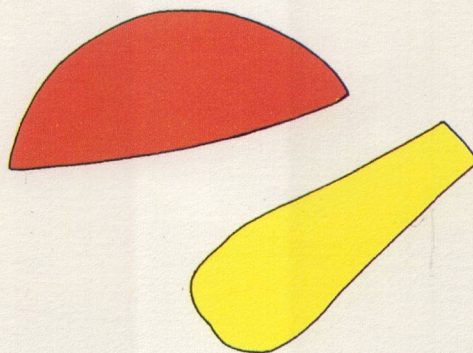
Consegna

Riproduci i funghi secondo il modello.

Note didattiche e metodologiche

Richiamate l'attenzione del bambino sui diversi orientamenti dei funghi e fate contrassegnare da un puntino quelli orientati a destra o collocati a destra.

Il fungo ha perso il cappello e l'albero il suo mantello verde.

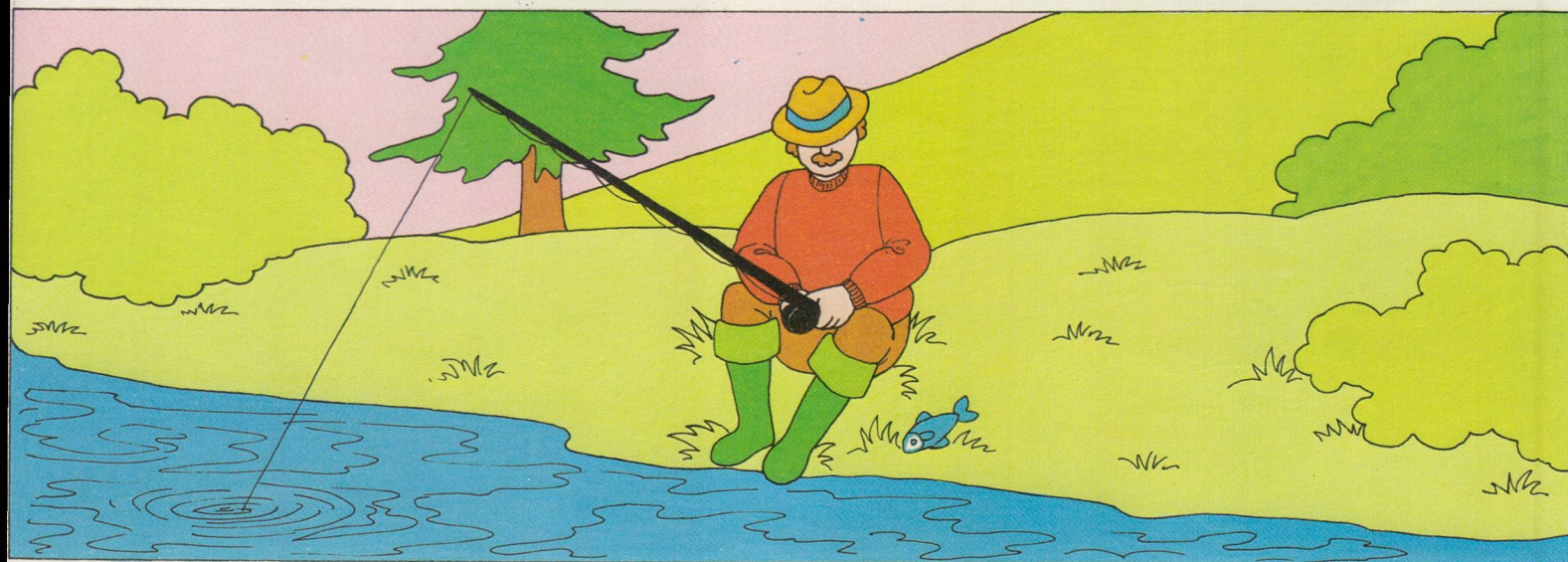


Consegna

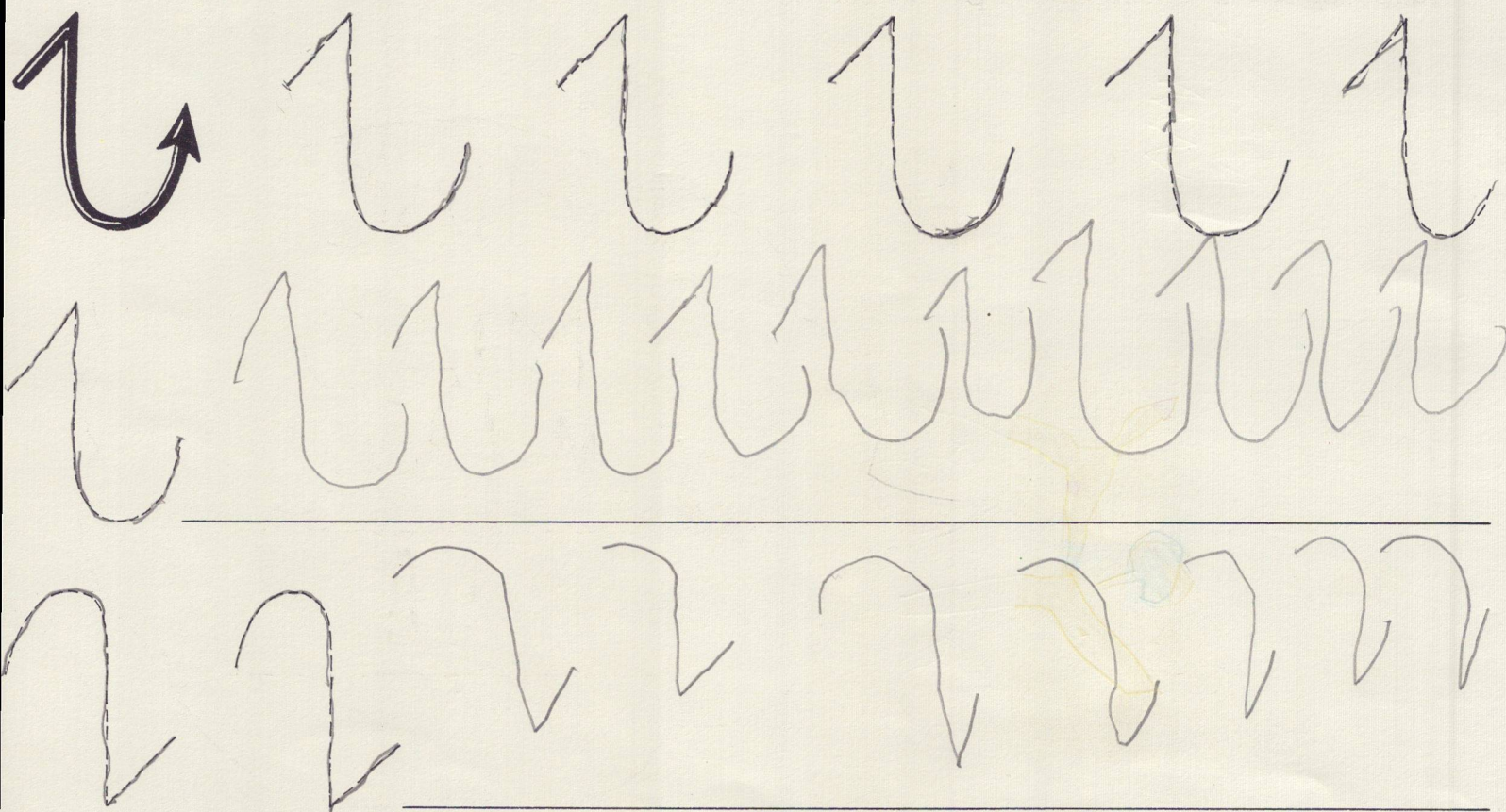
Disegna la figura ricomposta.

Note didattiche e metodologiche

Invitate il bambino ad individuare la figura che è stata scomposta in parti.



Il pescatore aspetta che un pesciolino distratto abbocchi all'amo.

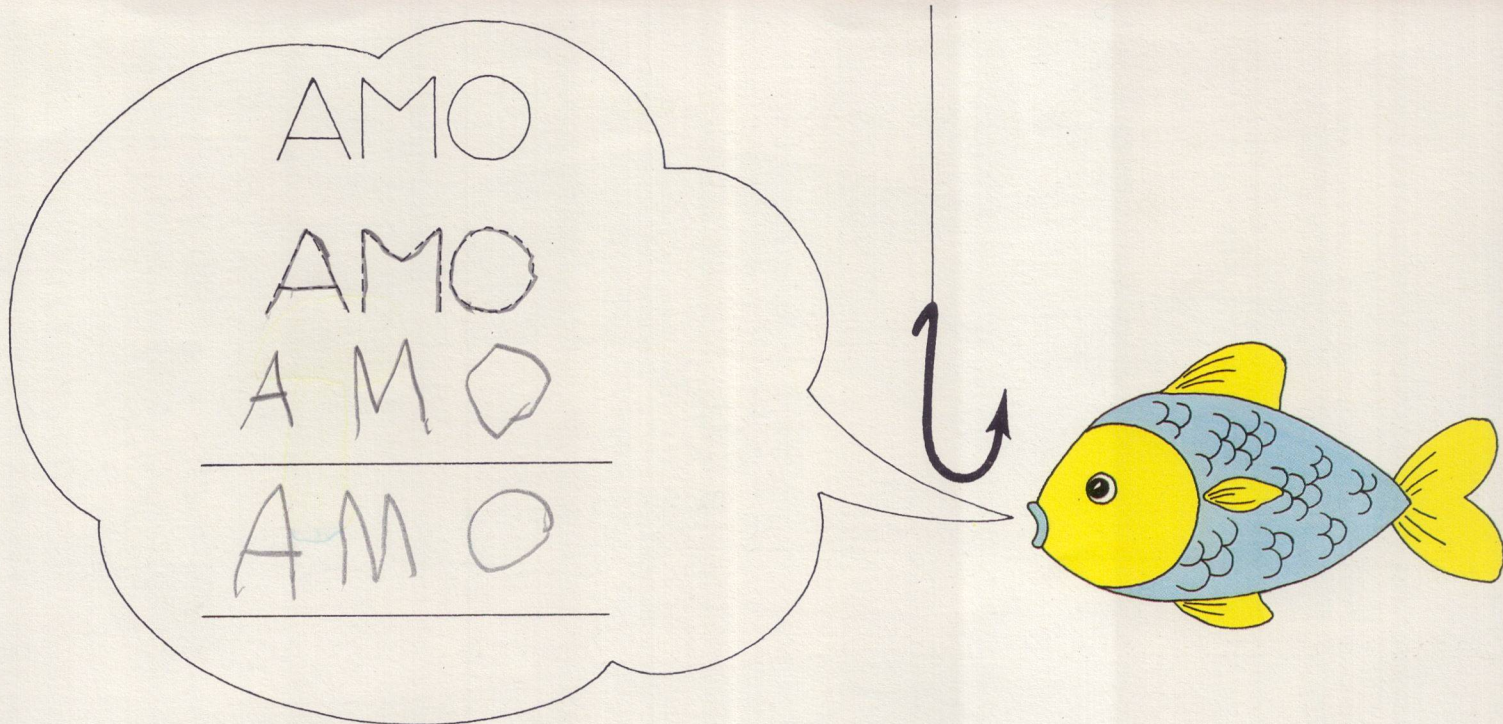


Consegna

Ripassa e riproduci il segno che somiglia all'amo.

Note didattiche e metodologiche

Fate riprodurre il segno base con pollice e indice, orientato verso l'alto e verso il basso.



Il gatto aspetta il pesce, ma il pesce sfugge all'amo.

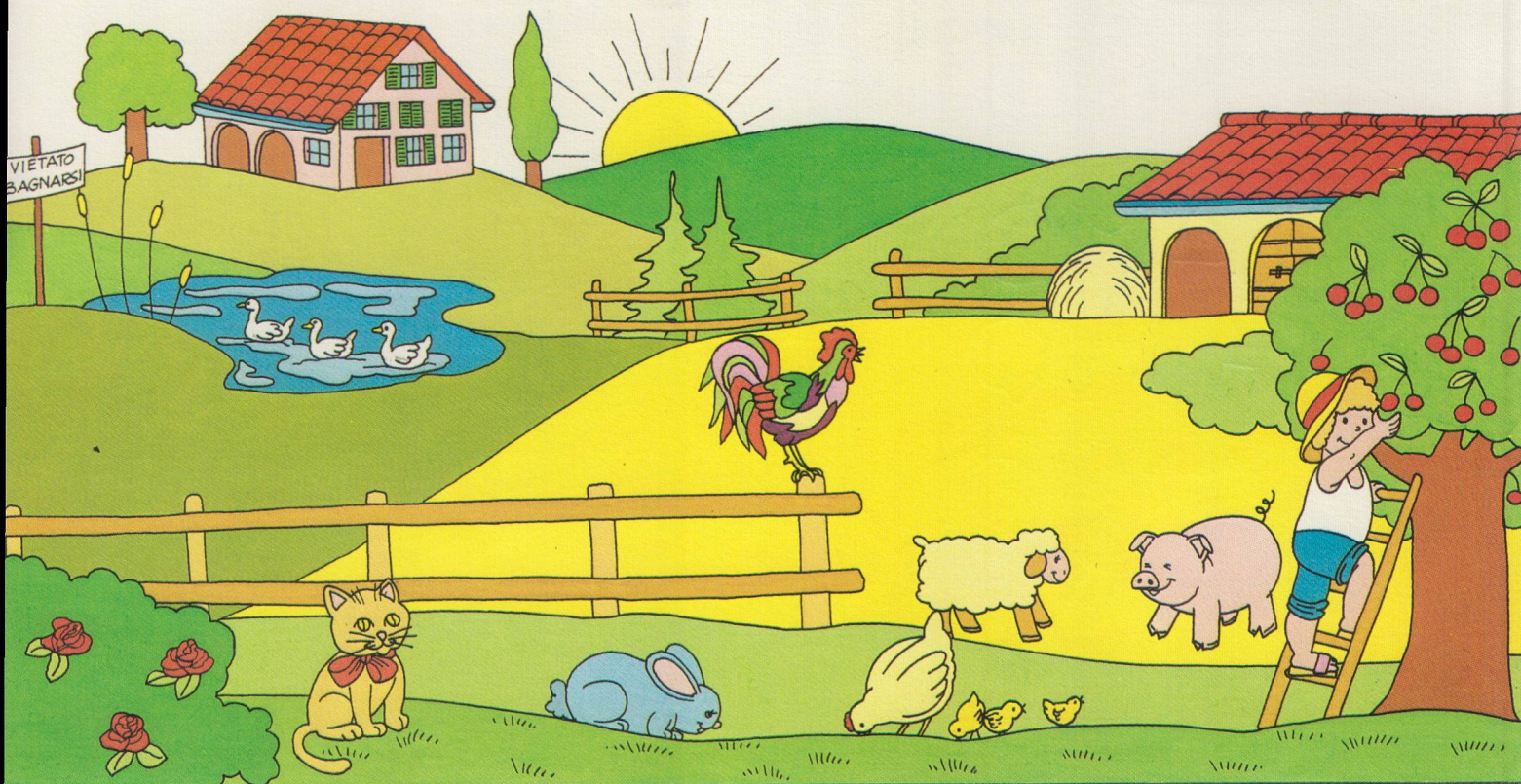


Consegna

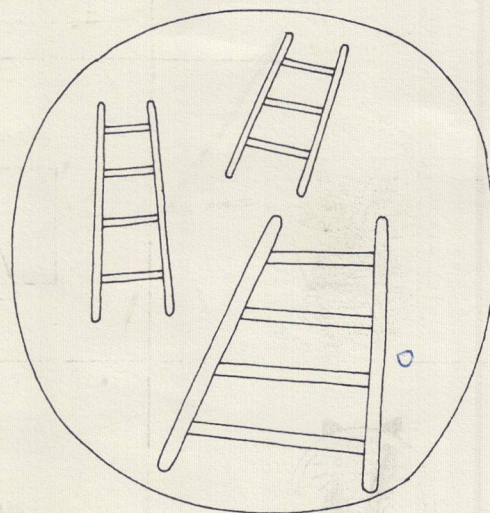
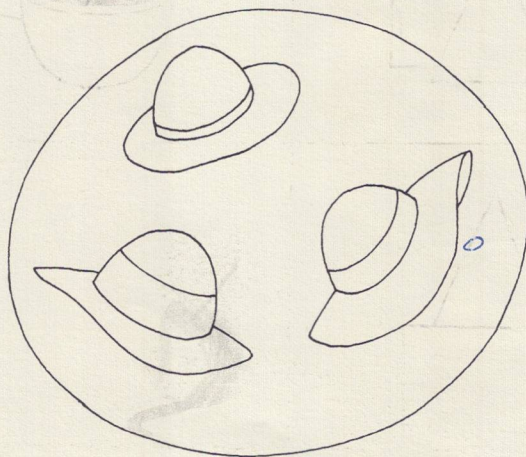
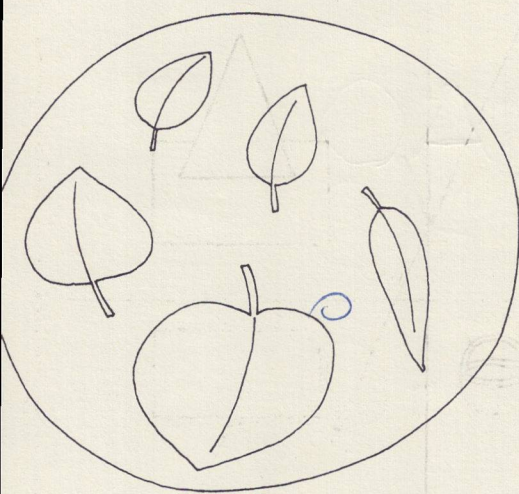
Ripassa e riproduci le parole.

Note didattiche e metodologiche

Aiutate il bambino a discriminare le lettere uguali e fatele contrassegnare diversamente (o x -).



Quanti animali qui in campagna! È più bello che allo zoo.

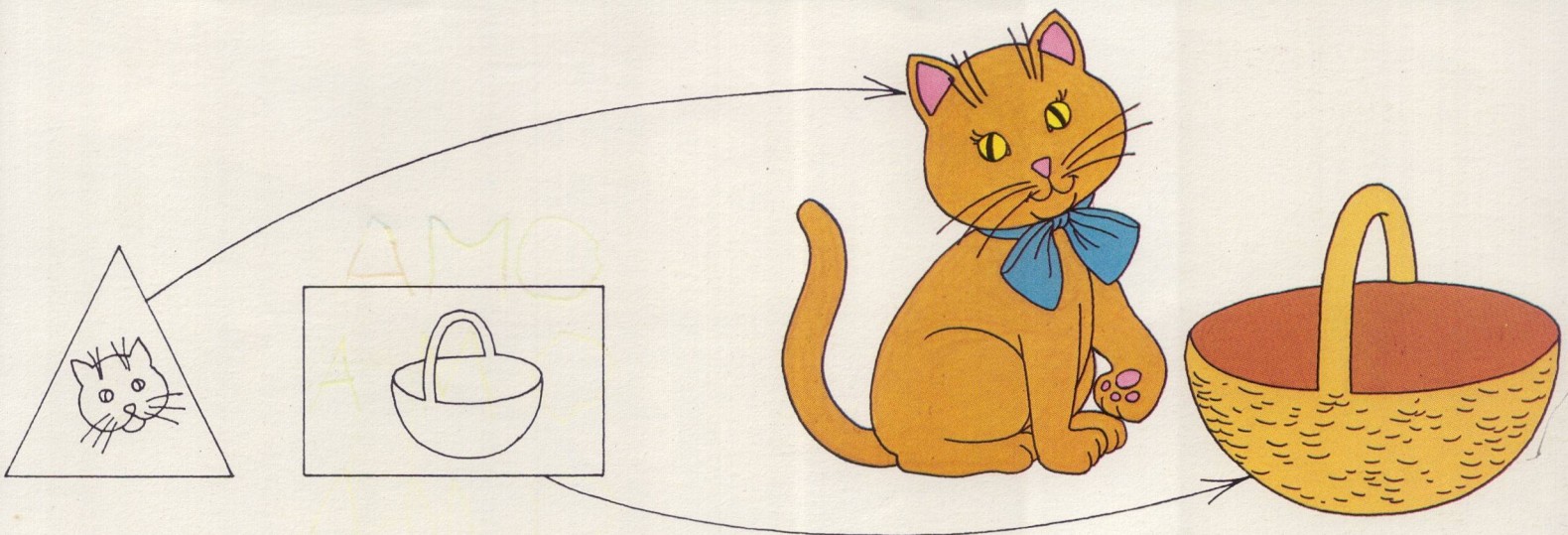


Consegna

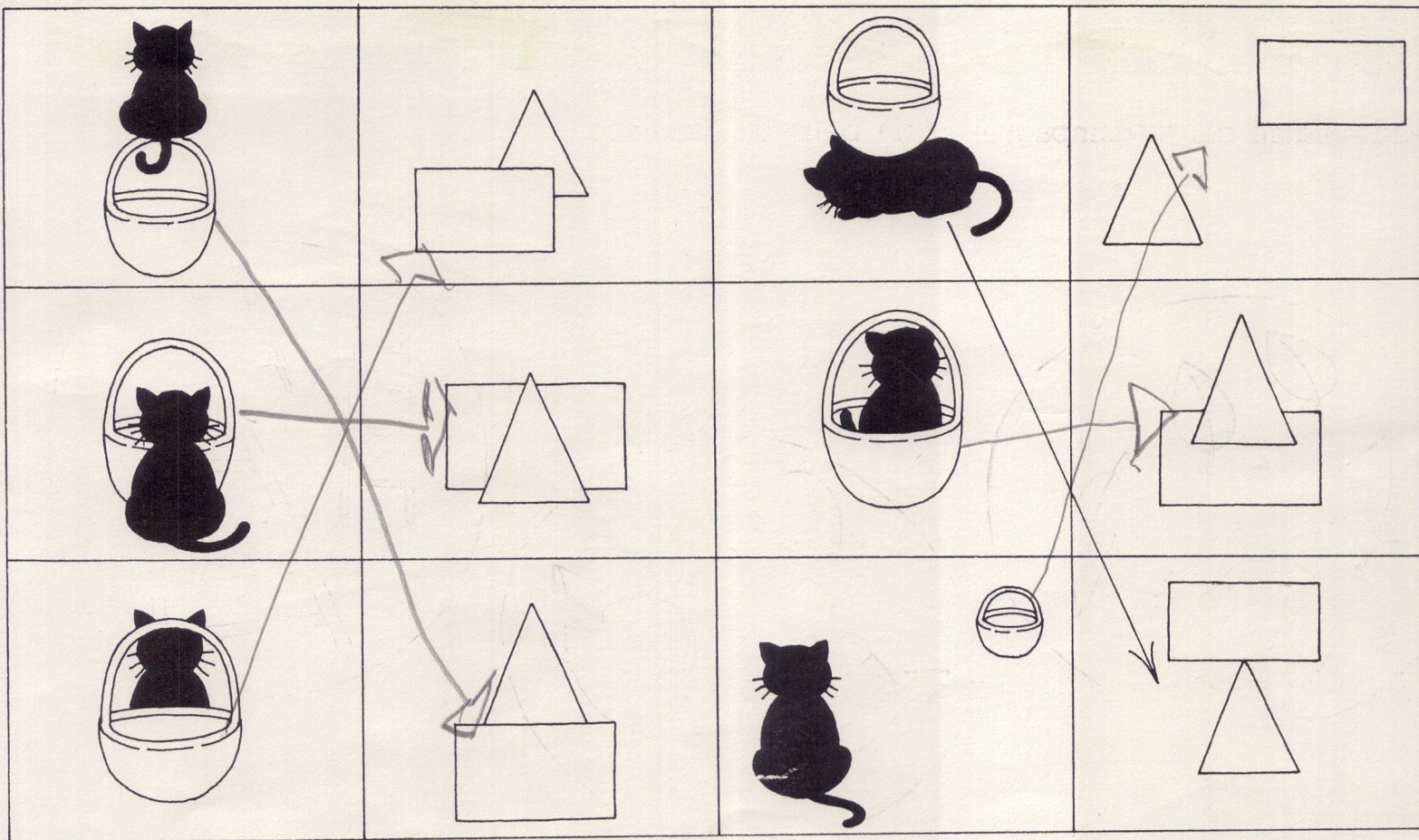
Osserva gli insiemi di oggetti e indica con un tondino la foglia la scala il nastro più largo.

Note didattiche e metodologiche

Fate descrivere con cura l'immagine e conversate sulle vacanze in campagna. Richiamate l'attenzione del bambino sugli animali domestici raffigurati e chiedetegli di nominare animali non presenti.



Riuscirà il nostro gattino ad acciambellarsi nel cestino?

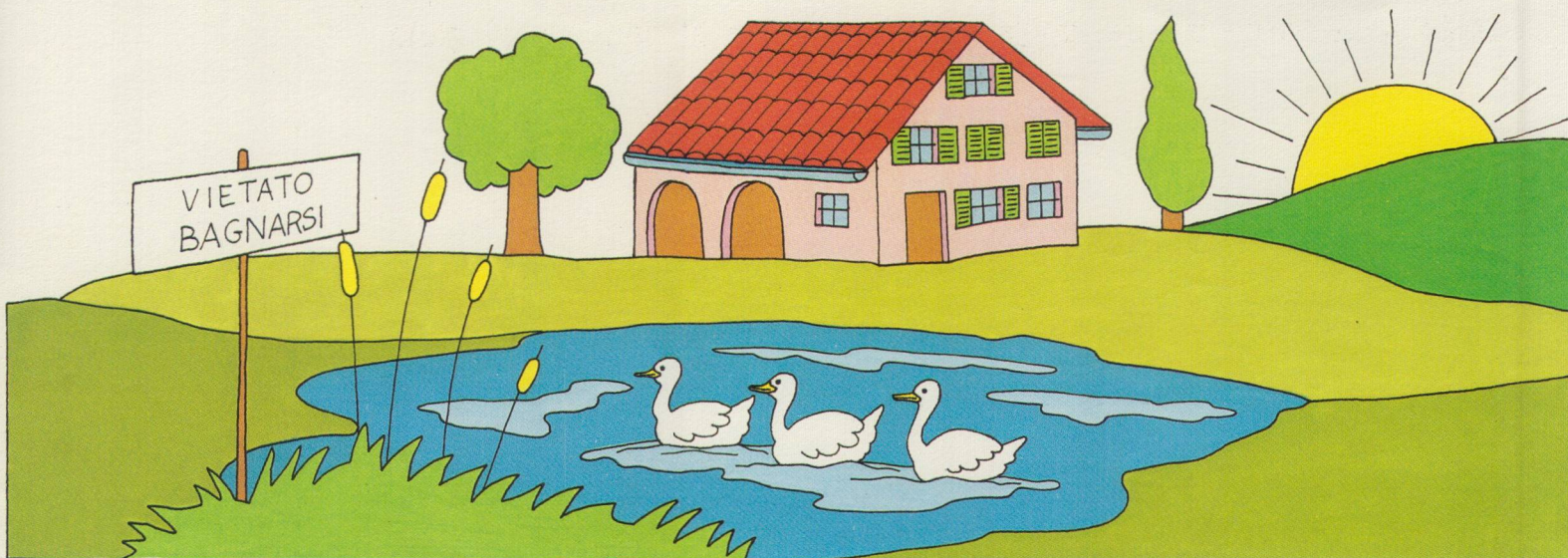


Consegna

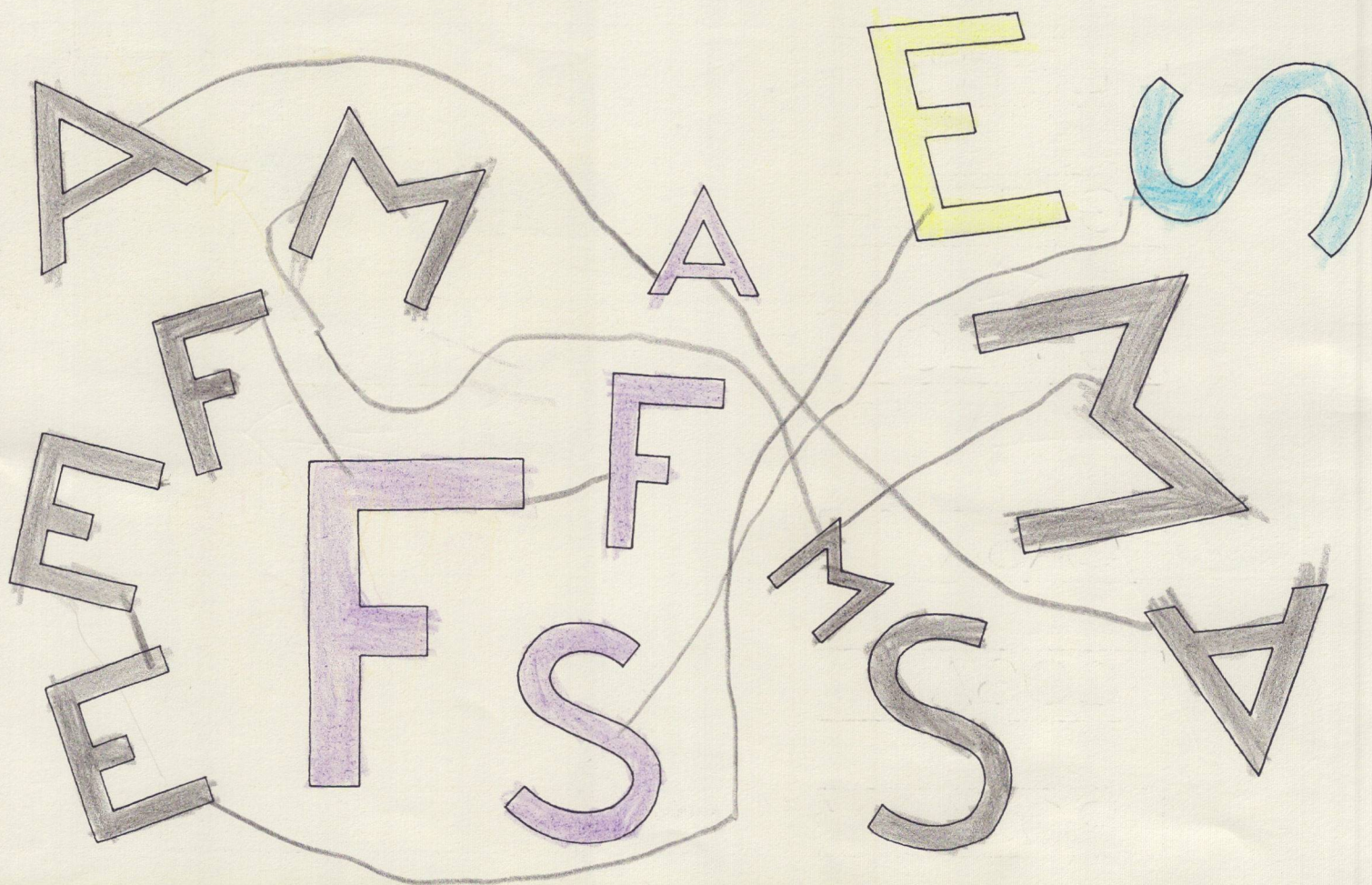
Collega con una freccia il gatto e il suo cestino alle figure geometriche poste nella stessa posizione.

Note didattiche e metodologiche

Aiutate il bambino a passare dal piano della figura a quello del simbolo, poi chiedetegli di riprodurre con due oggetti diversi le relazioni spaziali raffigurate.



«Vietato bagnarsi!», ma le ochette non sanno leggere.



Consegna

Colora le lettere come ti piace.
Poi unisci con linee di diverso colore le
lettere uguali.

Note didattiche e metodologiche

Fate osservare con cura le lettere e notate se il bambino individua la forma che
resta invariata, indipendentemente dalla posizione, dalla grandezza e dal colore
delle lettere.

La bella rosa se ne sta tranquilla, non fa gola né al gatto né al gallo.

GATTO

GALLO

POLLO

LETTO

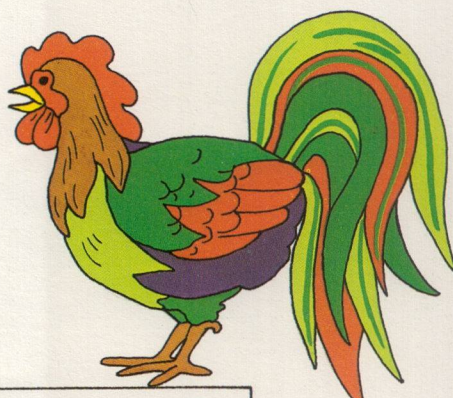
GATTO

GALLO


CASA

COSA


ROSA



GALLO



GATTO



ROSA

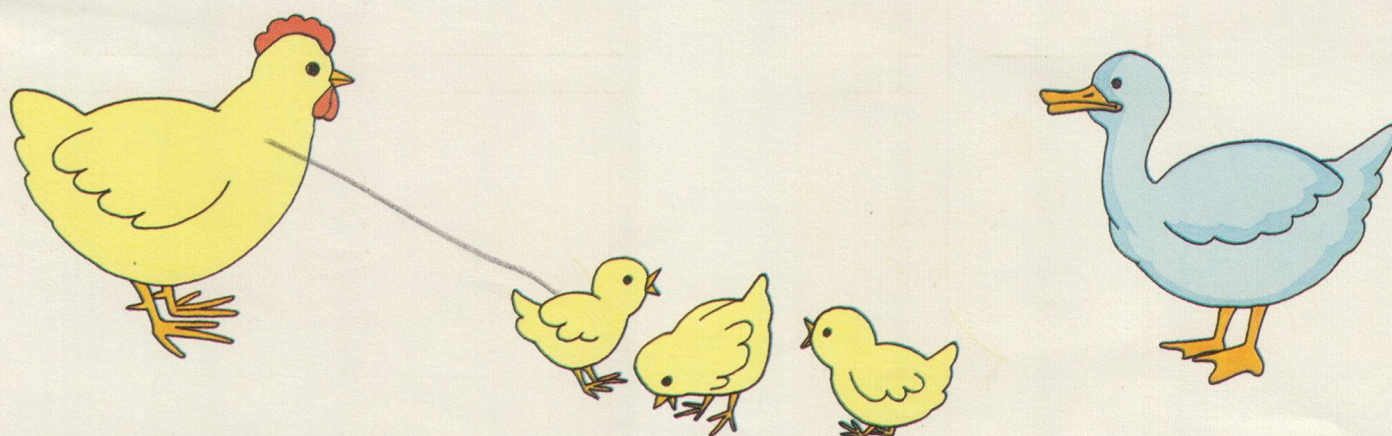
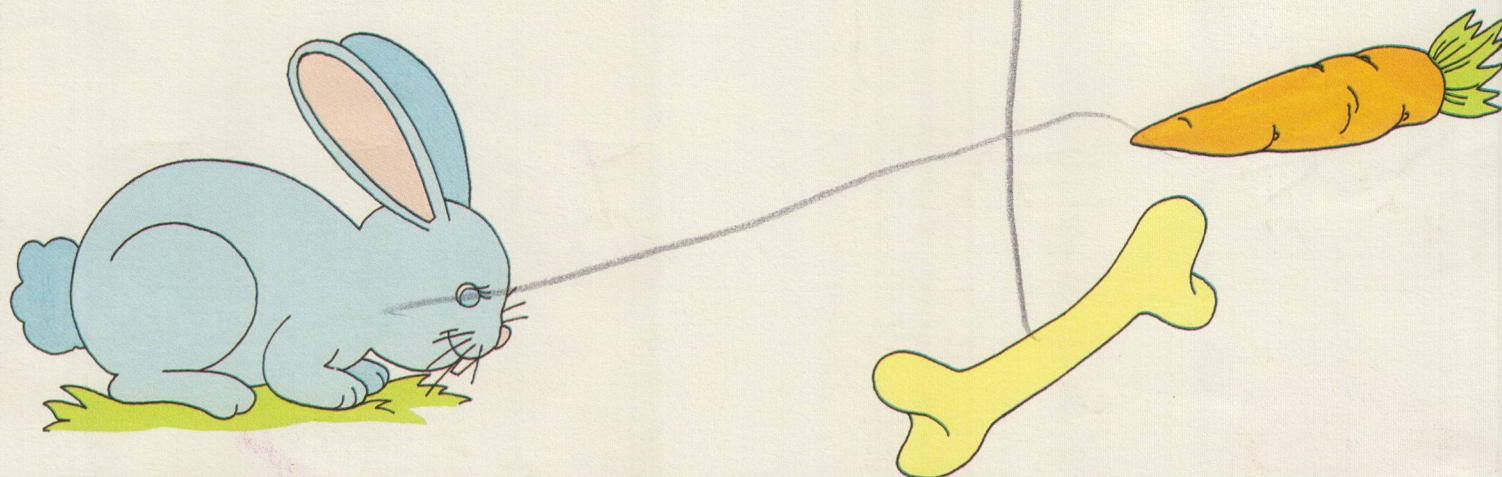
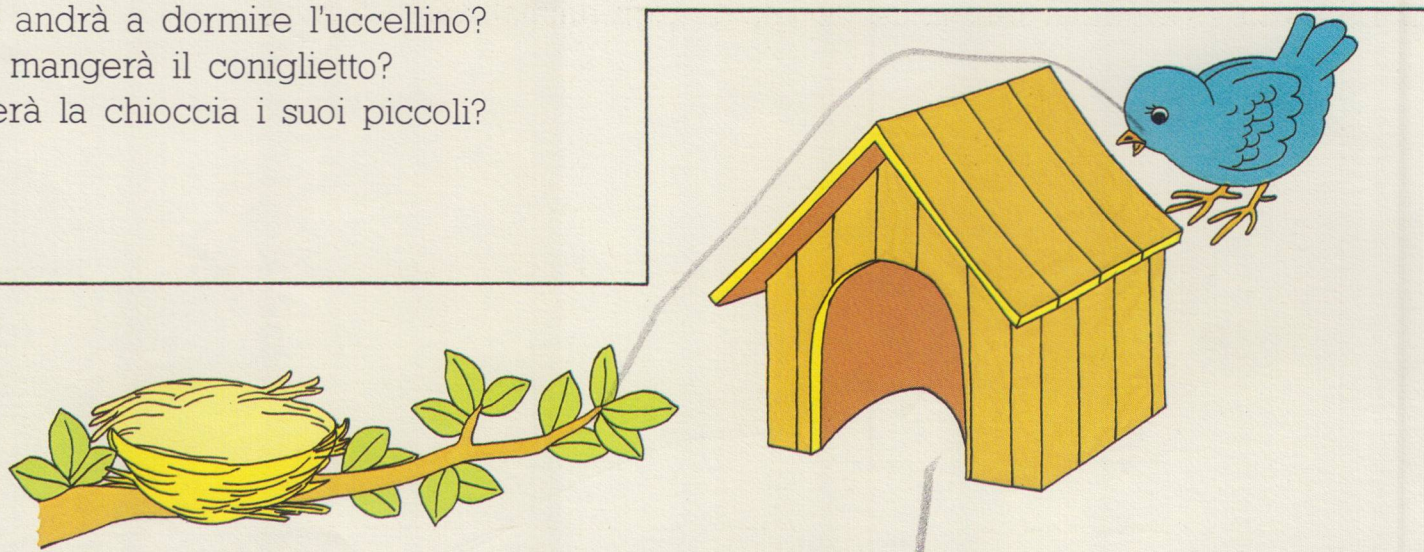
Consegna

Unisci con un tratto di matita la parola uguale al modello.

Note didattiche e metodologiche

Fate confrontare le parole del modello con quelle dei riquadri e fate individuare le parole uguali.

- Dove andrà a dormire l'uccellino?
- Cosa mangerà il coniglietto?
- Troverà la chioccia i suoi piccoli?



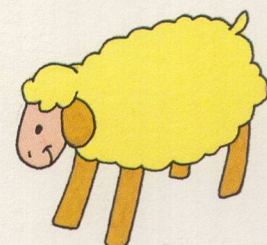
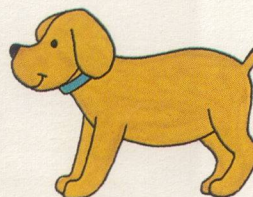
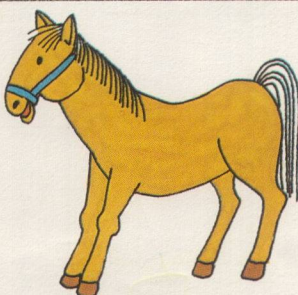
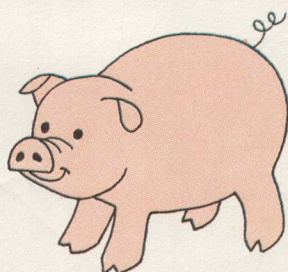
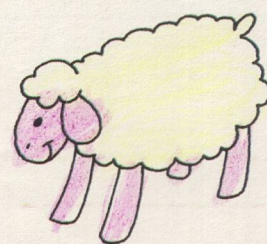
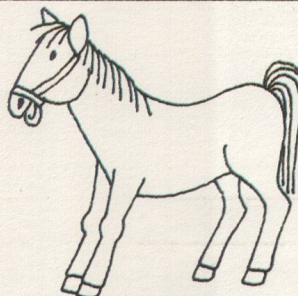
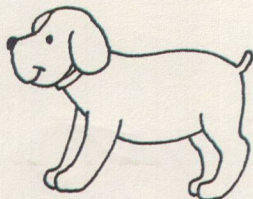
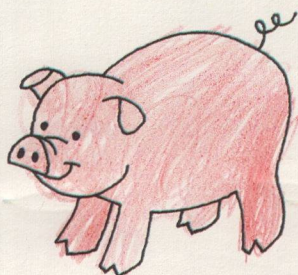
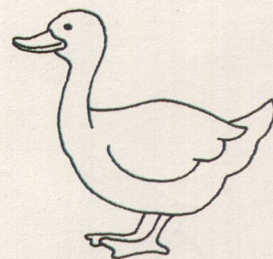
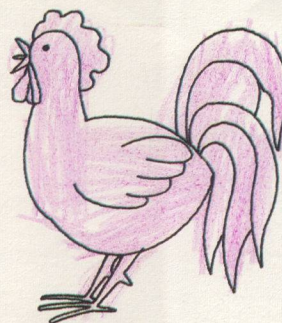
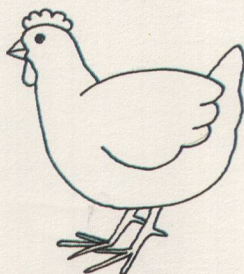
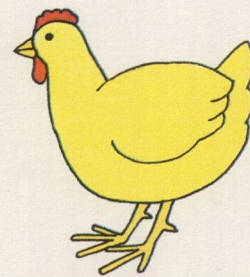
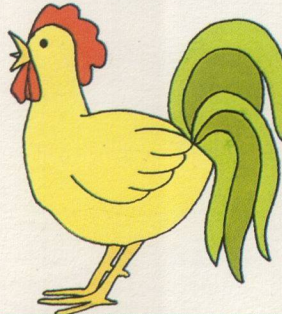
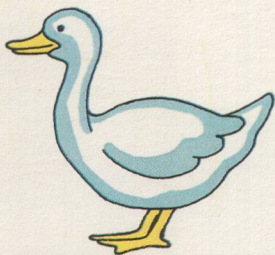
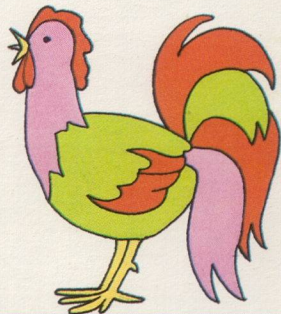
Consegna

Collega con una freccia le immagini che stanno bene insieme.

Note didattiche e metodologiche

Conversate col bambino sulla vita degli animali e fate stabilire un collegamento tra le immagini in relazione fra loro.

Non è la sfilata del circo, ma la passeggiata degli animali della fattoria.

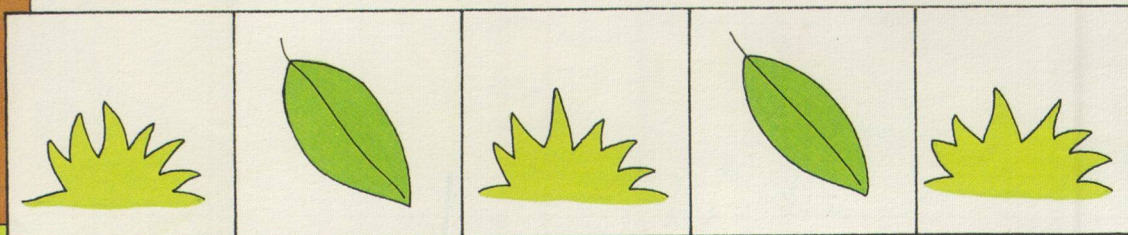
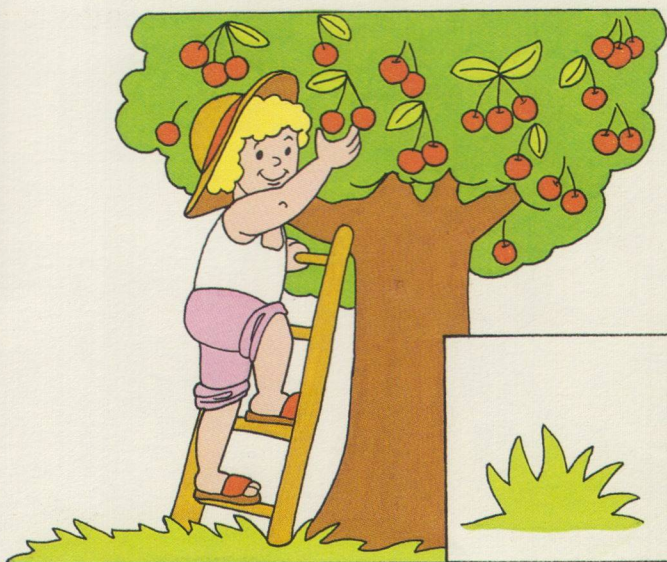


Consegna

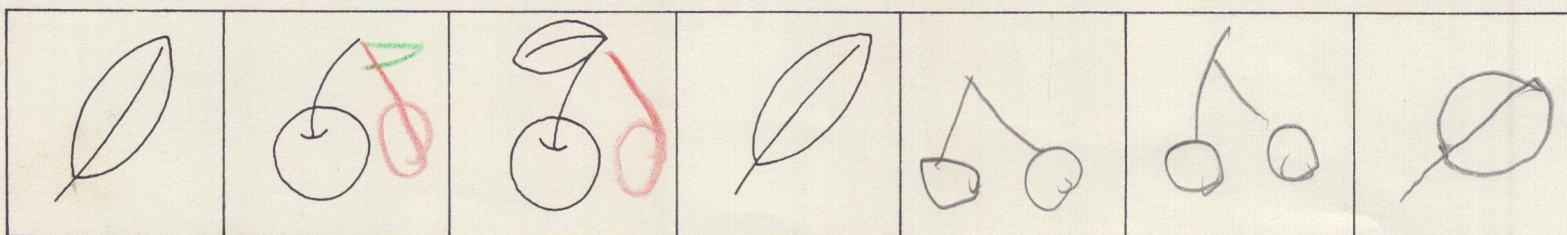
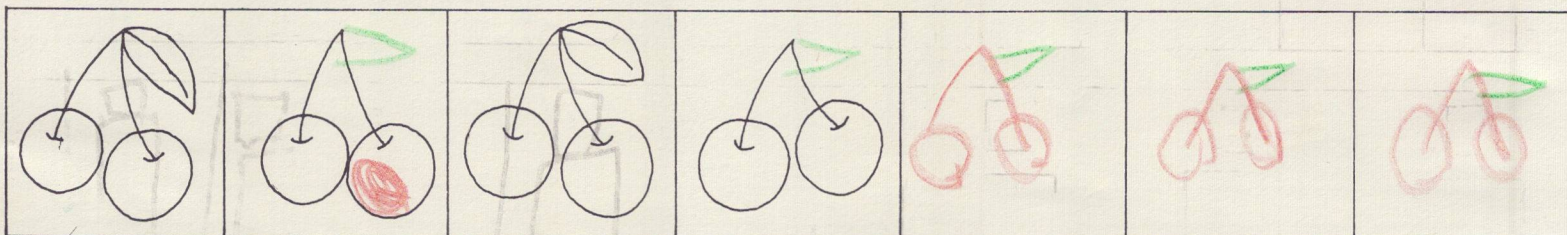
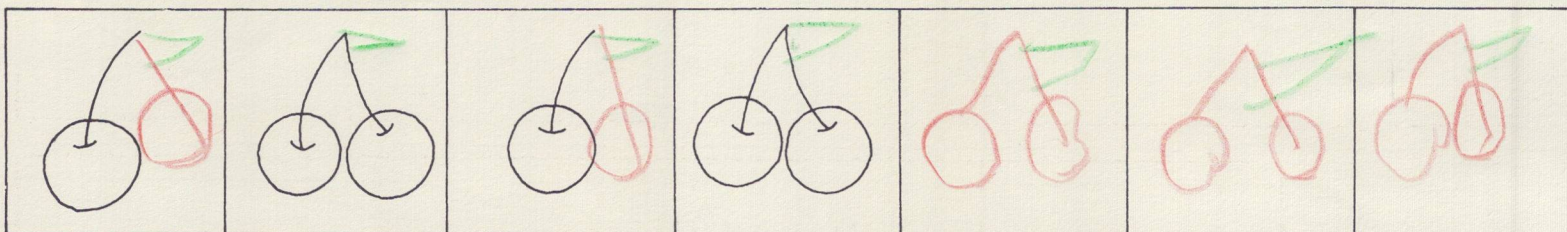
Colora gli animali che stanno al posto giusto.

Note didattiche e metodologiche

Fate osservare l'ordine delle serie colorate degli animali e invitate il bambino a denominarli e a ritrovare il loro posto nella seconda serie.



«Coglimi, coglimi!», sembrano dire le rosse ciliegie.



Consegna

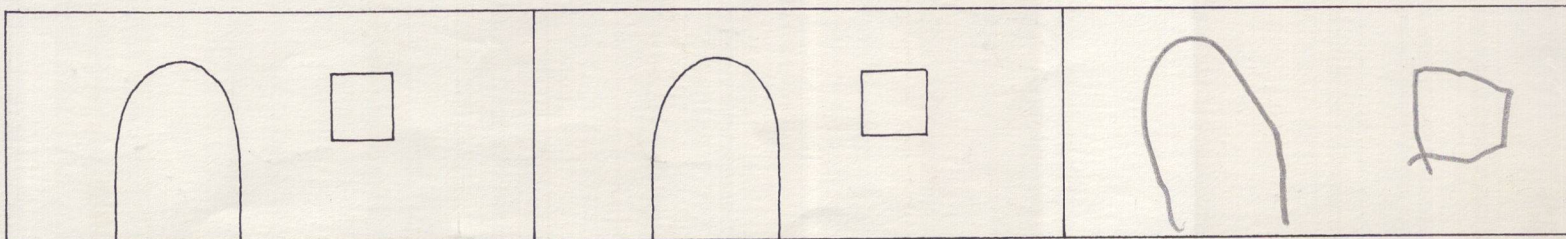
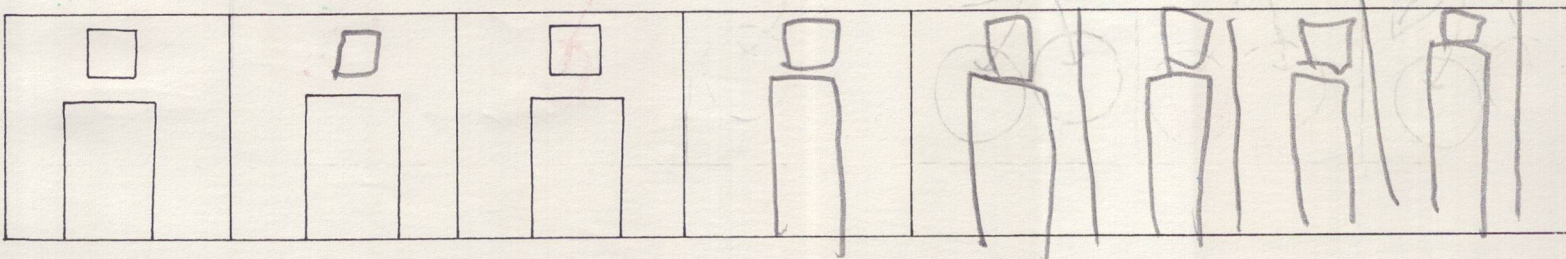
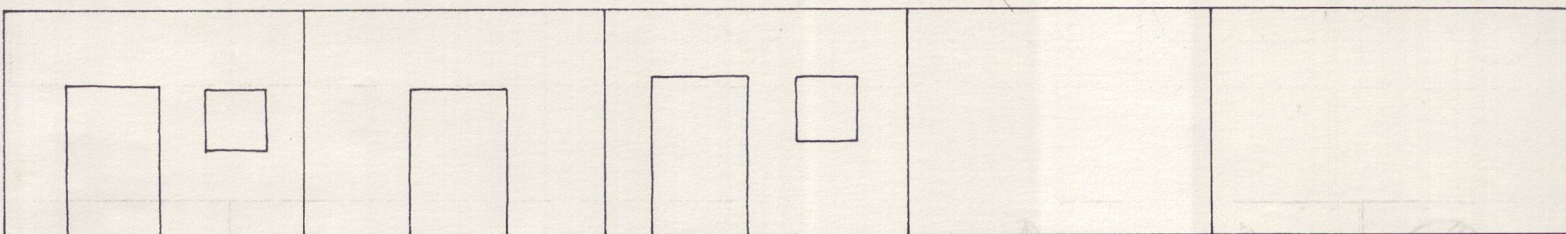
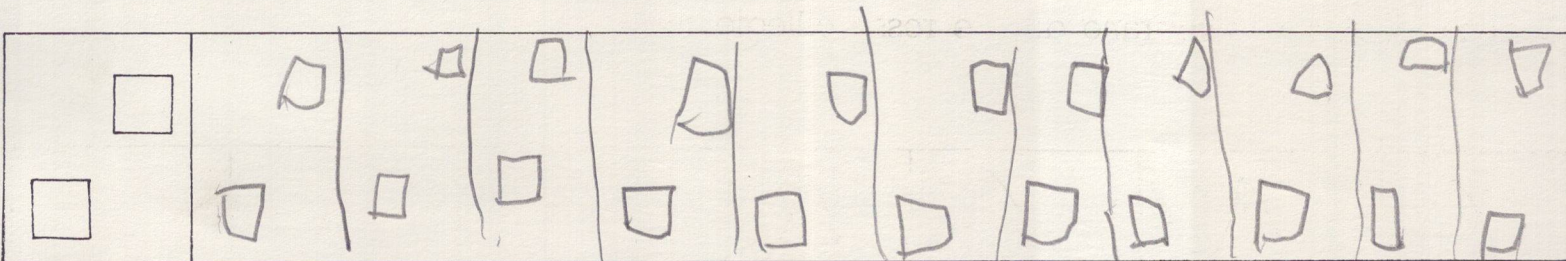
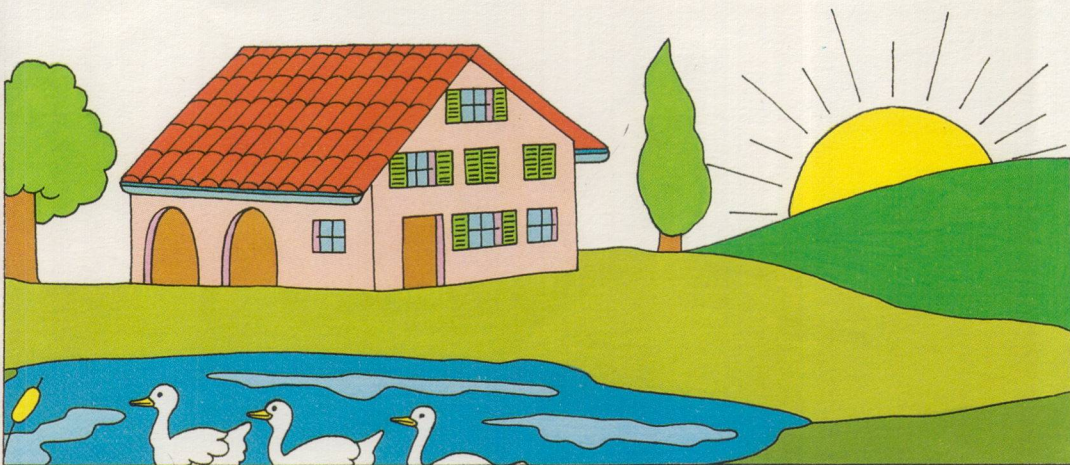
Completa e colora le strisce con le ciliegie.

Note didattiche e metodologiche

Fate osservare l'algoritmo colorato e scoprire la regola della successione di figure.

Dalle finestre della fattoria
puoi vedere ...

Dillo tu.

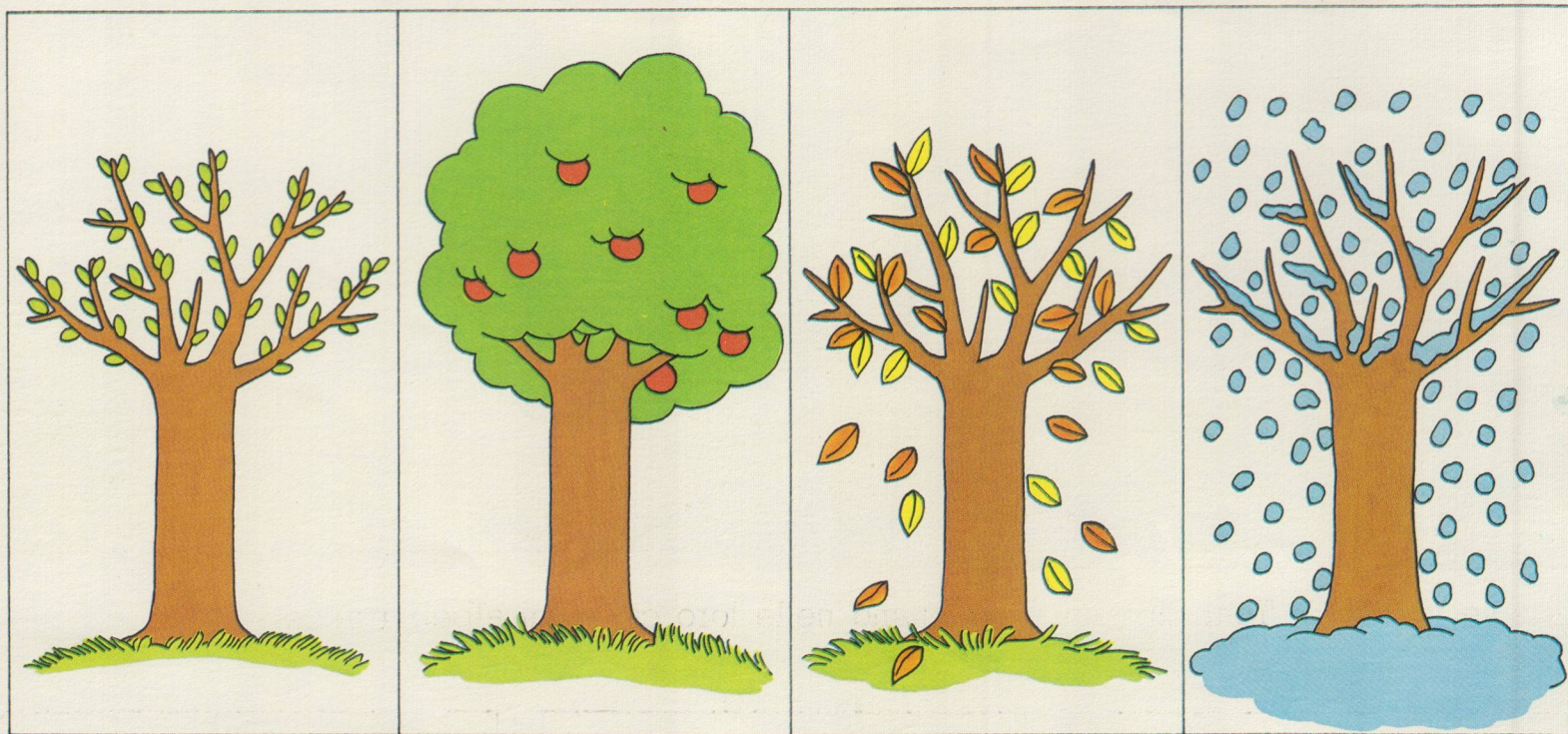


Consegna

Inventa un modello di segni che si ripetono.

Note didattiche e metodologiche

Fate osservare i tre modelli di algoritmo e scoprire la regola della successione dei segni. Fate proporre modalità di strutturare un algoritmo partendo dal modello iniziato.



C'era un albero con le piccole gemme che si coprì di frutti e di foglie e fu felice per tutta l'estate. Ma poi venne l'autunno e ...

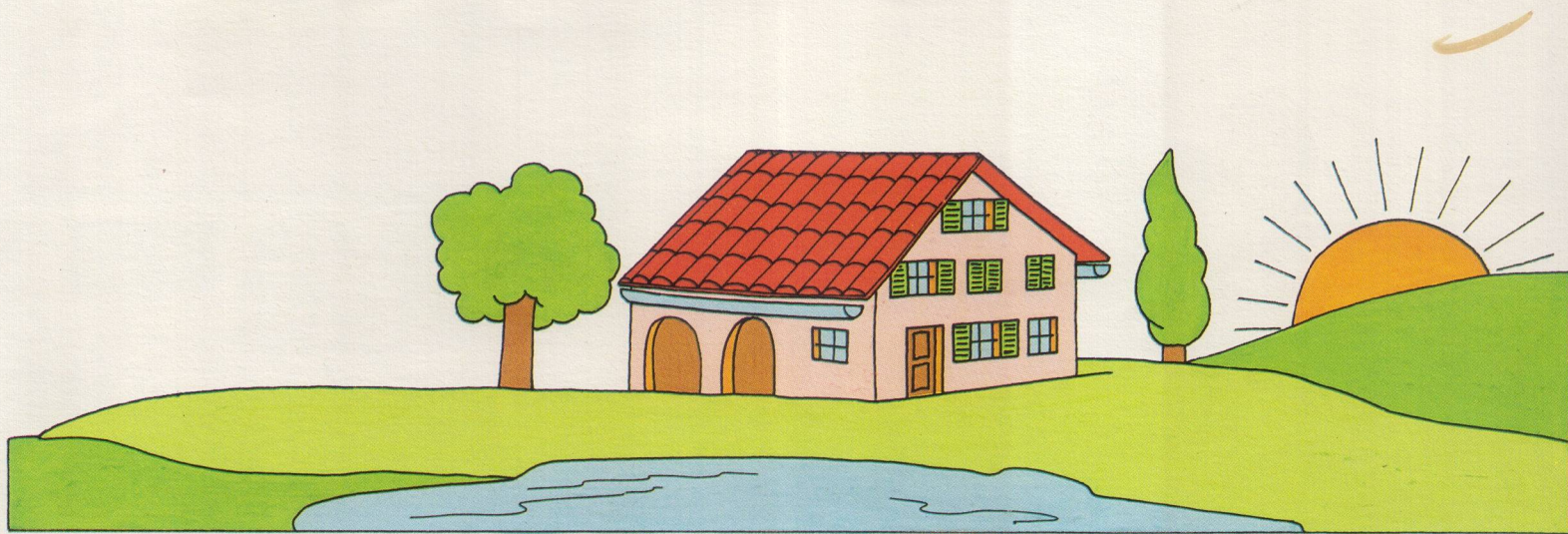


Consegna

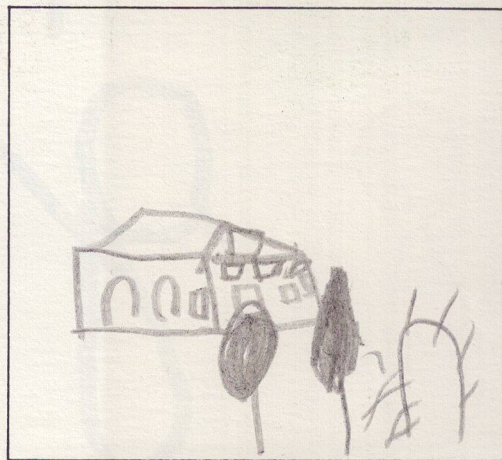
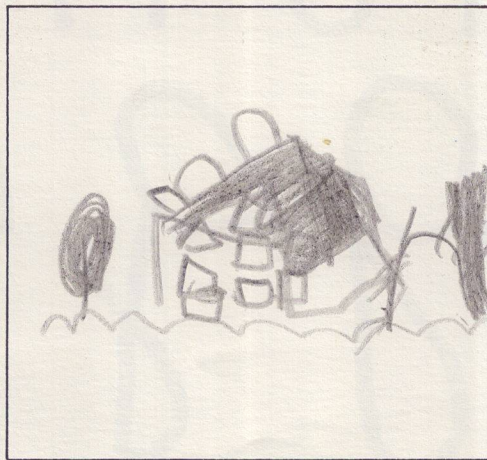
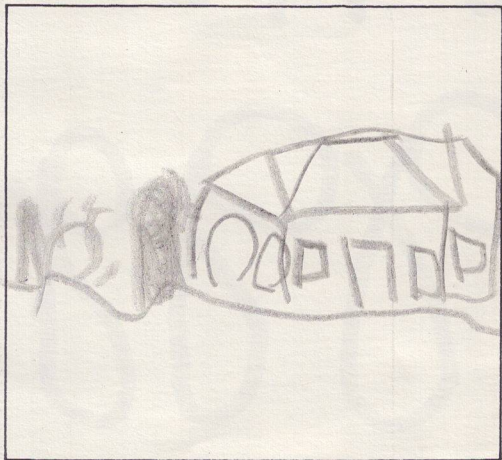
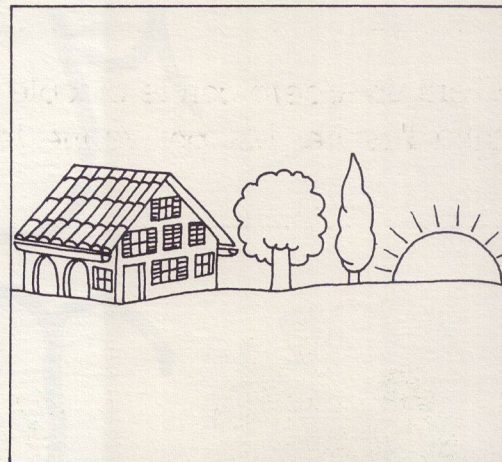
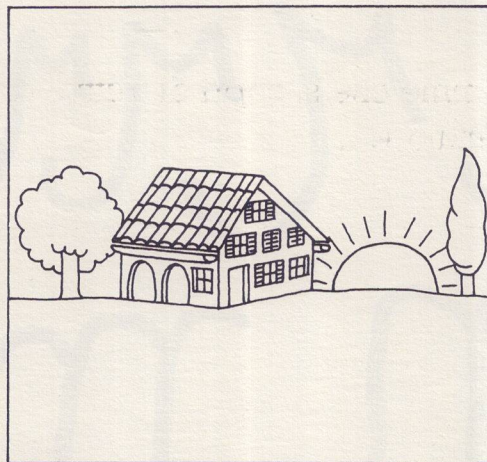
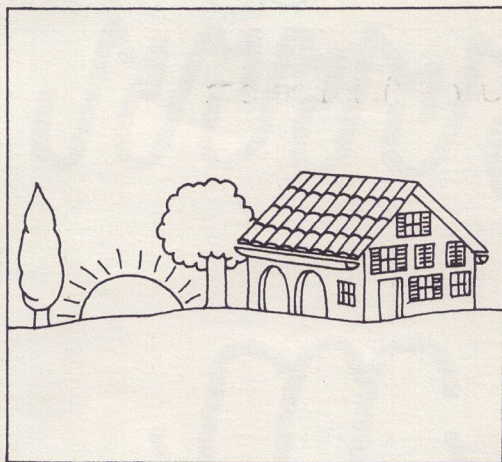
Riproduci l'albero in tutti i suoi cambiamenti nel tempo.

Note didattiche e metodologiche

Invitate il bambino a raccontare il ciclo dell'albero ricavandolo dalle quattro vignette in successione temporale e chiedetegli come potrebbe riprodurlo iniziando da come gli appare dal suo arrivo a scuola.



Il sole tramonta. Tutti gli animali ritornano nelle loro case, gli alberi invece ...

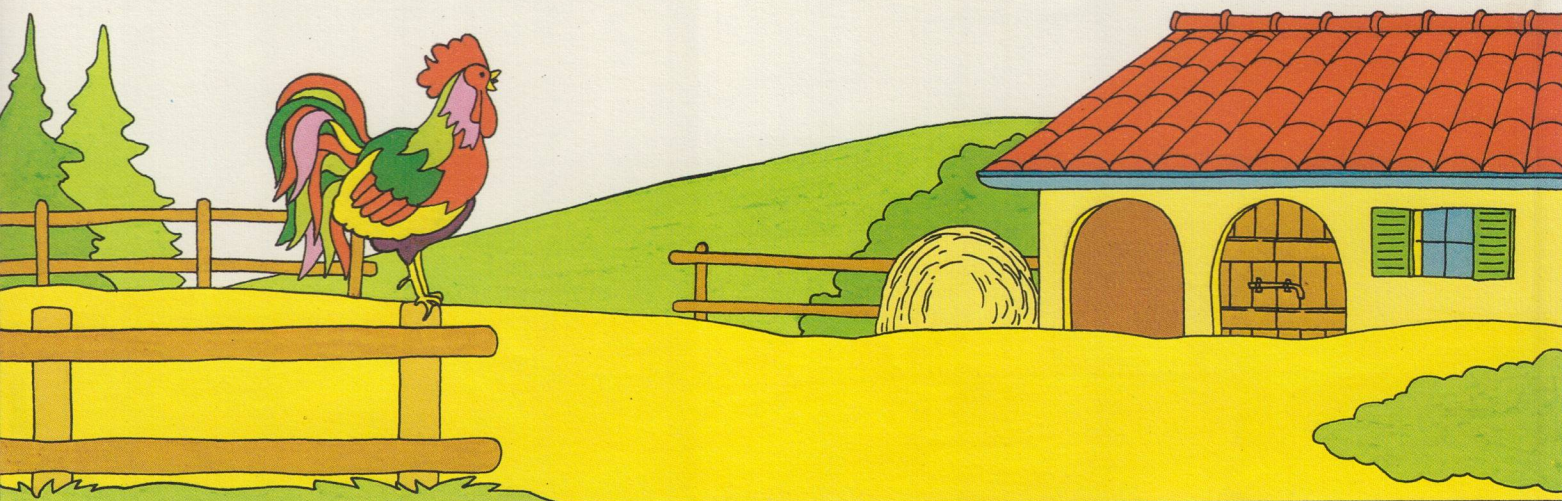


Consegna

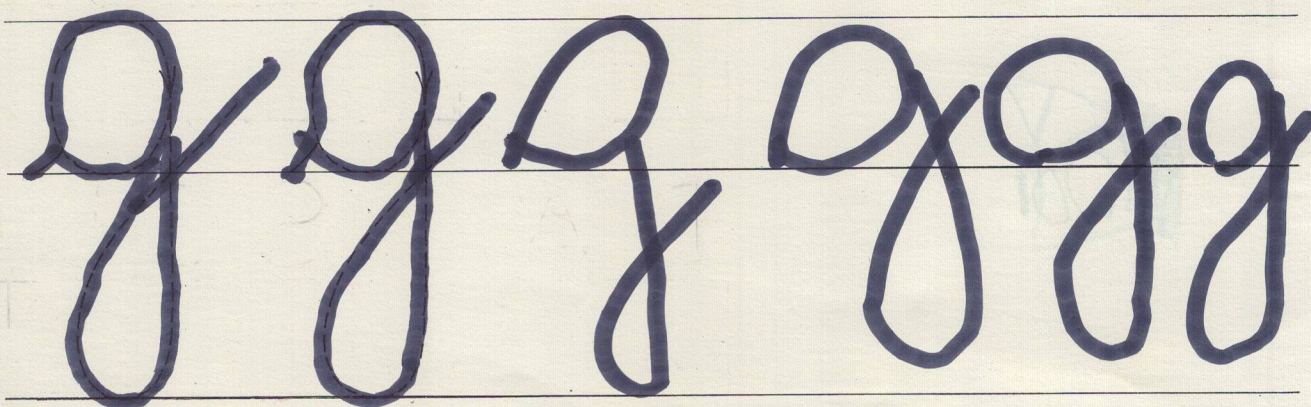
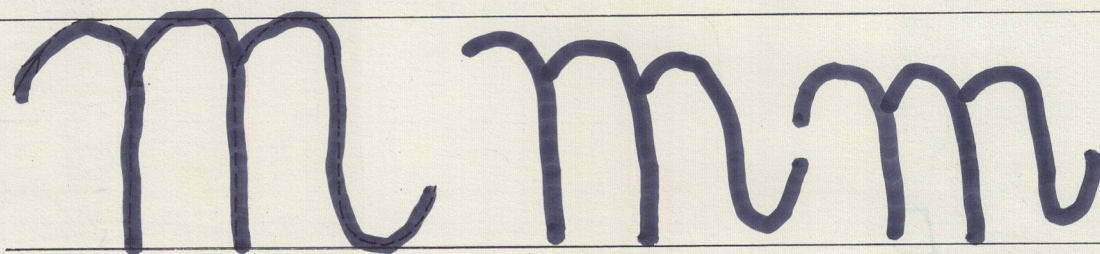
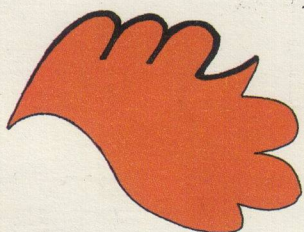
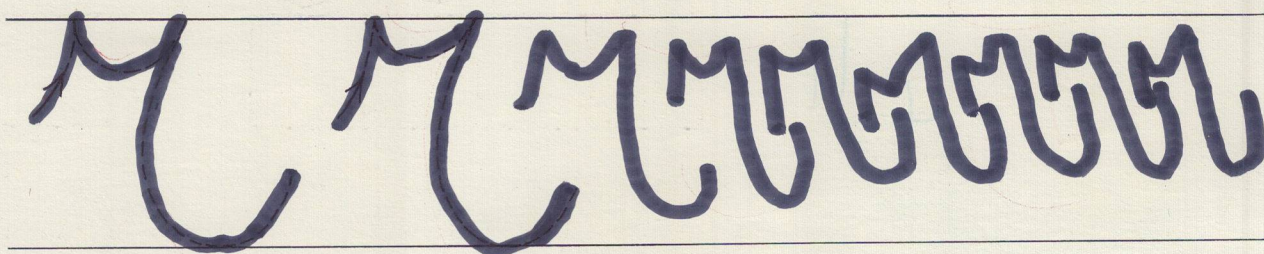
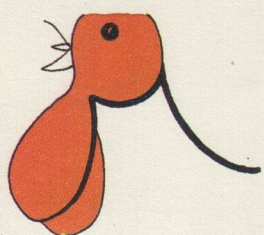
Riproduci le figure secondo il modello.

Note didattiche e metodologiche

Fate osservare al bambino la posizione degli alberi nel modello e nei tre riquadri, poi chiedetegli di riprodurla con quattro oggetti diversi, possibilmente forme geometriche.



È l'alba. Il gallo fa svegliare il sole col suo chicchirichì. Sarà vero?

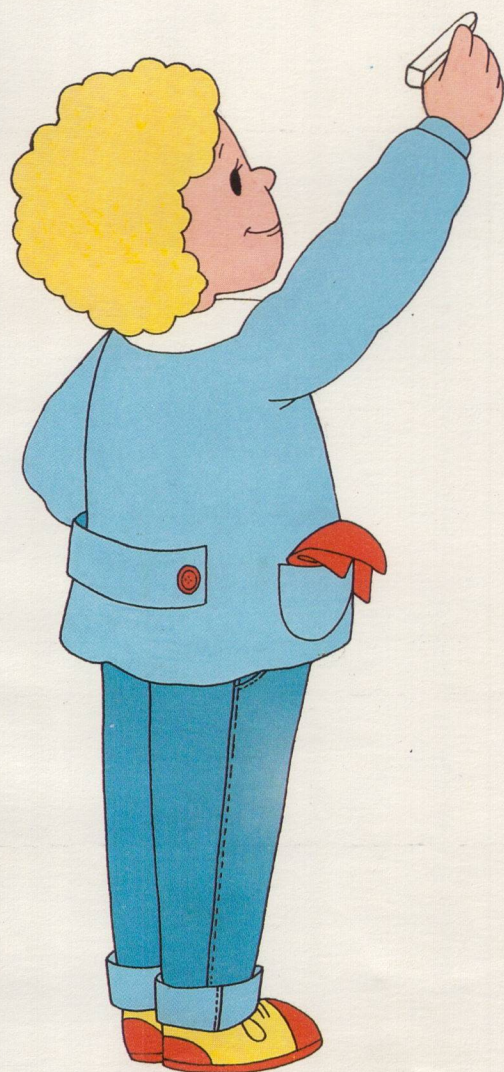


Consegna

Ripassa e riproduci i segni.

Note didattiche e metodologiche

Aiutate il bambino a rilevare nella figura quei particolari ripresi ed evidenziati nei segni grafici.



C I A O
C I A O

V A D O A
V A D O A

S C U O L A
S C U O L A

E S C R I V O
E S C R I V O

D A S O L O
D A S O L O

Consegna

Riproduci le parole.

Note didattiche e metodologiche

Leggete al bambino il messaggio di saluto ed aiutatelo a riprodurre ogni lettera nello spazio sottostante.

Finito di stampare
nel mese di maggio 1986 presso la S.T.I.G.E. (Torino)

CO
GRANDE
CETEM

Questo volume, sprovvisto
del talloncino, è da considerarsi
copia di SAGGIO esente
da IVA (D.P.R. 26-10-1972,
n. 633, art. 2 sub C),
e come tale non può
essere messo in vendita.

Proposte CETEM per la scuola materna a cura di Raffaella Santagostino Nova

Giocare per crescere

Guida didattica, pagg. 480, con 212 schede a colori

Giocare per crescere

Albo n. 1, per gli anni 3/4, pagg. 96, con 74 schede a colori

Giocare per crescere

Albo n. 2, per gli anni 4/5, pagg. 96, con 83 schede a colori

Giocare per crescere

Albo n. 3, per gli anni 5/6, pagg. 120, con 55 schede a colori per l'Educazione
Logica e 56 schede a colori per i Pre-grafismi

Proposte CETEM per la scuola elementare a cura di Raffaella Santagostino Nova

Il quadernone 1

Progetto didattico globale per la prima classe, pagg. 144 a colori

Il quadernone 2

Progetto didattico globale per la seconda classe, pagg. 144 a colori